Sprint No.7

# User-Manual

Fertigstellung des User-Manuals mit einer Erklärung aller Komponenten des Spiels. Formatierung und Ähnliches wurde nach den Moodle-Vorgaben erfüllt, beispielsweise: eine Titelseite oder Seitennummerierung.

# Deployment-Manual

Der Download und das Starten des Spiels im Browser wird erklärt und anhand von Bildern demonstriert. Formatierung und Ähnliches wurde nach den Moodle-Vorgaben erfüllt.

# Leaderboard

Das Leaderboard wurde fertiggestellt: Nun konkurriert die eigene Pizzeria gegen vier andere Pizzerien um den ersten Platz der meistverkauften Pizzen in der Stadt. In einem Intervall von fünf Sekunden wird das Leaderboard stets neu geladen. Nach dem Erreichen des ersten Platzes endet das Spiel und kann dann neu gestartet werden. Die Funktionen der Pizzenanzahl-Steigung der anderen Pizzerien wurde so angepasst, dass nach ca. 30 bis 45 Minuten der erste Platz erreicht wird.

# Präsentationsvideo

Erstellung des Textes, Videos und Tons für das Präsentationsvideo. Erstmalige Auseinandersetzung mit Windows Clipchamp und Unterteilung des Videos in: Projektidee, Implementierung, Planung und derzeitiger Stand. Das Video wurde in Moodle hochgeladen und wird bei der Präsentation demonstriert.

# Code-Meetings

Insgesamt haben wir in diesem Sprint sechs Zweistündige Besprechungen gehalten. Die ersten Meetings konzentrierten die Code-Besprechung und Pflege, während die letzten Meetings zur Besprechung der Präsentation dienten.

# Bugs und Anpassungen

Unter „Bugs und Anpassungen“ werden verschiedenste Karten in Trello zusammengefasst, darunter: Event-Error, Spielername ändern (zuvor war eine schlechte Darstellung beim Laden der Website), sinnvolle Vergabe der Variablenwerte, inkorrekte Darstellung des Preises,…