Intro-. Parabéns, “senhor/senhora”, “José/Maria”, você foi convidado (a) a uma incrível viagem para um lindo resort. Imediatamente você arruma suas malas e se prepara para a viagem. (escolha seu sexo e seu nome)

Intro-. Você está em um avião, está em seu assento se sentindo um pouco desconfortável com o vôo até que pega no sono, de repente você acorda com uma terrível turbulência e gritos dos outros passageiros, até que percebe a situação, seu avião está caindo!!!

Intro-. Sem saber o que aconteceu e como você acorda boiando em um pedaço de plástico, você ligeiramente machucado, mas nada grave.

Intro-. Você está completamente desorientado, porém consegue avistar terra à frente, aparentemente uma ilha, com a pouca energia que lhe resta você de se dirige a ela.

Intro-. Suas escolhas a partir de agora vai decidir se você conseguirá sobreviver a essa situação, escolha as alternativas com sabedoria, você tem uma pontuação de vida “100”, escolhas erradas farão você perder pontos de vida escolhas certas podem aumentar ou não mudar seus pontos de vida, tente achar um meio de sobreviver e ser resgatado.

1. Você consegue chegar à praia após nadar existe uma floresta à frente, está escurecendo, não deve ter mais que 1h até anoitecer, você está faminto e muito cansado:

Ação-. Procurar comidas em arvores próximas a costa. (você não acha nada e está muito mais cansado e decide dormir) (-10)

Ação-. Dormir na beira da praia e esperar o próximo dia para procura comida. (mesmo com fome você pega no sono) (-5)

Ação-. Tentar pegar algum peixe com a mão (você está exausto e acaba pegando no sono na água. (-15)

1. O dia amanheceu seu objetivo é encontrar água potável e comida você entra na floresta avista um coqueiro.

Ação-. Escalar o coqueiro para tentar pegar alguns cocos. (uma cobra o mordeu você está envenenado? (por sorte não era peçonhenta). (-30)

Ação-. Tacar algum pedaço de pedra de baixo do coqueiro para tentar derrubar. (a coco caiu em sua cabeça, agora está com muitas dores, porém matou sua fome e sua sede. (-5)

Ação-. Ir para longe e jogar pedras. (parabéns você conseguiu alguns cocos, tinha muita água nele então está sem sede e sem fome, você está revigorado). (+15) ou (+0)

1. Você volta para a praia e anda pela costa, ao fim você acha uma caverna, e decide entrar, ossos ao verificá-los você percebe que são de algum animal provavelmente de algum porco, com essa informação em mente você com muita cautela vai procura de algum animal dentro da caverna, mas só acha alguns cogumelos, essa procura deixou-lhe muito faminto, o que fazer?

Ação-. Comer eles cru

Ação-. Fazer uma fogueira, assar eles e comer

Ação-. Deixar onde estão e ficar com fome.

1. Depois de algumas semanas você está começando a entender como sobreviver, e sabe que na ilha não tem muitos alimentos, mas possivelmente porcos em algum lugar, você tem alguns cocos consigo e tem em mente que se quiser sobreviver vai precisar de alimentos.

Ação-. Ir a procura dos porcos

Ação-. Tentar achar mais frutas

Ação-. Tentar pegar peixes.

1. Mais um dia chegou, você esta de na costa pensando no que fazer quando você vê um navio ao horizonte , repleto de esperança você decide criar um meio para que caso passe outro navio alguém possa te enxergar.

Ação-. Criar um totem com pedaços de arvores caídos

Ação-. Criar uma jangada para tentar se aproximar dos navios quando os virem

Ação-. Fazer uma fogueira enorme.