

## Funções

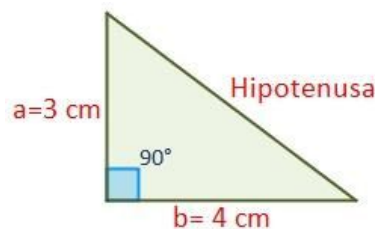
1. Definir uma função chamada **elevarAoSegundo** que receba dois números e retorne o primeiro número elevado à potência do segundo. Por exemplo:  
`minhaFuncao(5,2) = 52 = 25`.
2. Criar uma variável chamada *quadrado* com uma função anônima atribuída que receba um número e retorne o quadrado desse número.
3. Considerando o seguinte código:

```
function atribuicao() {
  var numero = 5;
}

console.log(numero);
```

O código funcionou? Por que não?

4. Definir uma função chamada *trianguloRetangulo* que receba dois números com o valor de seus lados (a e b) e retorne a soma total das medidas (a+b+hipotenusa). Recordar a seguinte fórmula:



$$Hipotenusa = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{9 + 16} = \sqrt{25} = 5 \text{ cm}$$

Definir a função *hipotenusa* dentro de *trianguloRetangulo* e utilizá-la para resolver o exercício.

Dica use **Math.sqrt()** para calcular a raiz quadrada de um número

5. Definir uma função *meuSanduiche* que receba três parâmetros: os primeiros dois são ingredientes e o terceiro é uma função callback. A função *meuSanduiche* deverá imprimir na linha de comando “estou comendo um sanduíche de:” com os ingredientes passados. Utilizar a função callback nessa função para imprimir na linha de comando: “terminei de comer meu sanduíche”. Por último, executar a função *meuSanduiche* e passar valores.

## Arrays

1. Definir um array de números de 1 a 20. Utilizando o método `forEach`, imprimir na linha de comando apenas os que sejam múltiplos de 7.
2. Utilizando o array do exercício 1, implementar a função `map` para obter um *arrayResultado* com a raiz quadrada de cada um dos números. Para isso, utilizar a função `Math.sqrt`.

## Objeto literal

1. Criar um objeto chamado *pessoa* que tenha as seguintes propriedades com valores predefinidos.
  - a. *idade* (number)
  - b. *nome* (string)
  - c. *sobrenome* (string)
  - d. *sexo* (string)
  - e. *estado civil* (string)
  - f. *filmes preferidos* (array de strings)
2. Utilizando `console.log`, imprimir na linha de comando todas as propriedades de *pessoa*.
3. Trocar a *idade* para simular que ela fez aniversário e utilize o `console.log` para ver o resultado.
4. Adicionar a *pessoa* um método chamado *cumprimento()*, que imprima na linha de comando o **<Olá nome e o sobrenome>** da pessoa.
5. Executar: *pessoa.cumprimento()*.
6. Adicionar a *pessoa* um método chamado *comer()*, que receba um parâmetro *comida* e que imprima na linha de comando: *"estou comendo:"* e, em seguida, o nome da comida.
7. Por último, executar o código *pessoa.comer("macarrão")*.