

Master Informatique

[ISIMA\(https://www.uca.fr/universite/organisation-et-fonctionnement/collegiums/collegium-technologie-sciences-pour-ingenieur/institut-dinformatique\)](https://www.uca.fr/universite/organisation-et-fonctionnement/collegiums/collegium-technologie-sciences-pour-ingenieur/institut-dinformatique)

Aubière •

Le Puy-en-Velay

Français

Présentation

Admission

Programme

Et après ?

J'ACCEPTE

JE REFUSE

Publié le 17 novembre 2020



(<https://www.uca.fr/master-info?toPdf=true>)

FR



Présentation

Admission

Programme

Et après ?

Présentation

Le master mention Informatique est une formation de deux ans orientée vers l'informatique décisionnelle et logicielle, la programmation 3D, la gestion des données image et les systèmes interactifs et immersifs 3D. Il s'agit d'un master indifférencié, à vocation professionnelle et recherche. La première année (M1) est constituée d'un tronc commun dédié aux enseignements des fondamentaux en informatique ainsi que des enseignements complémentaires et de spécialisation. La seconde année (M2) offre une spécialisation dans un des parcours (SIAD, GLIA, 3DIA et ICS). Le parcours 3DIA (M2) s'effectue au Puy-En-Velay (dans les locaux de l'IUT), tandis que tous les autres parcours se déroulent sur le site des Cézeaux à Aubière (dans les locaux de l'Institut d'Informatique d'Auvergne).

ENJEUX

Le master mention Informatique a pour objectif de former des spécialistes dans le domaine de l'informatique. Il offre une formation d'excellence relative aux méthodologies et technologies innovantes utilisées dans les domaines de l'informatique. Il vise à développer des compétences en modélisation, analyse décisionnelle, intégration d'applications, réseaux et sécurité des systèmes d'information, imagerie et réalité virtuelle/augmentée. Le master comporte un volet recherche dont pourront bénéficier les étudiants inscrits dans des diplômes d'ingénieur clermontois, et notamment ceux inscrits au diplôme d'ingénieur ISIMA. A l'inverse, les étudiants de master bénéficient de l'infrastructure, des plateformes et des cours applicatifs du diplôme d'ingénieur. L'articulation se fait via des cours communs, mutualisés dans un même bâtiment. Cela permet aux étudiants de s'orienter vers plusieurs débouchés de l'informatique dans la région Auvergne-Rhône-Alpes et au niveau national. Le master s'appuie sur des domaines d'excellence des laboratoires de recherche de l'UCA (LIMOS et Institut Pascal, Labex IMOBS3 et ClerVolc) ainsi que sur le programme d'investissement d'avenir Isite CAP 20-25.

Voir plus...

Présentation

Admission

Programme

Et après ?

Admission

▼
PRÉ-REQUIS

▼
CANDIDATURE

Présentation

Admission

Programme

Et après ?

Programme

Les informations ci-dessous sont données à titre indicatif et peuvent faire l'objet de mises à jour.

▼
**MASTER INFORMATIQUE PARCOURS SYSTÈME D'INFORMATION ET
AIDE À LA DÉCISION**

▼
**MASTER INFORMATIQUE PARC. GÉNIE LOGICIEL, INTÉGRATION
D'APPLICATIONS NÉE**

▼
**MASTER INFORMATIQUE PARC. INTERNATIONAL OF COMPUTER
SCIENCE**

▼
**MASTER INFORMATIQUE PARC. DÉVELOPPEMENT, 3D ET
INTELLIGENCE ARTIFICIELLE**

▼
MASTER INFORMATIQUE

▼
STAGE(S)

▼
SÉJOUR(S) À L'ÉTRANGER

Présentation

Admission

Programme

Et après ?

Présentation

Admission

Programme

Et après ?

Et après ?

NIVEAU DE SORTIE

Année post-bac de sortie

Bac +5

COMPÉTENCES VISÉES

Activités visées / compétences attestées

Le master Informatique vise à développer des compétences en modélisation, analyse décisionnelle, intégration d'applications, technologies du logiciel et de l'internet, Imagerie et réalité virtuelle. Le master se développe selon les parcours SIAD (centré sur l'informatique décisionnelle), GLIA (centré sur les projets de développement et d'intégration logicielle), 3DIA (centré sur le développement 3D et l'Intelligence Artificielle) et ICS (centré vers la recherche en informatique). Le master a plusieurs liens avec la professionnalisation. En particulier, les compétences suivantes sont communes aux différents parcours :

- Mettre en œuvre un projet, définir les objectifs et le contexte, réaliser et évaluer l'action.
- Réaliser une étude : poser une problématique, construire et développer une argumentation ; interpréter les résultats ; élaborer une synthèse ; proposer des perspectives.
- Maîtriser les outils mathématiques et informatiques.
- Maîtriser la modélisation de problèmes à l'aide de la recherche opérationnelle (optimisation, graphes, algorithmes discrets).
- Mettre en œuvre une démarche de modélisation/résolution dans des problématiques de déploiement de processus métier et d'intégration d'applications.

Présentation

Admission

Programme

Et après ?

Les cours du master couvrent les axes du laboratoire : recherche opérationnelle, systèmes d'information et de communication, et imagerie. Les étudiants issus du master peuvent aussi poursuivre un doctorat dans un laboratoire en France ou à l'étranger.

PASSERELLES ET RÉORIENTATION

Aucune passerelle n'a été mise en place avec d'autres mentions de l'UCA.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Support à l'entreprise

Métier(s)

Expertise et support en systèmes d'information

Administration de systèmes d'information

Études et développement informatique

Direction des systèmes d'information

Conseil et maîtrise d'ouvrage en systèmes d'information

Secteurs d'activité ou type d'emploi

Les débouchés professionnels du master sont les secteurs de l'informatique décisionnelle (SIAD), du développement et de l'intégration logicielle (GLIA), du développement 3D et de l'intelligence artificielle (3DIA).

INSERTION PROFESSIONNELLE

Les étudiants diplômés du master trouvent facilement des emplois en tant qu'ingénieur ou consultant dans les entreprises métiers tels que Accenture, CGI France, STERIA-SOPRA Group, Business and decision, CAP Gemini, ATOS, ... ; mais aussi dans des grands groupes comme Michelin, L'imagrain ou de plus petites structures type TPME-PMI. Suivant le parcours choisi, les métiers

Présentation

Admission

Programme

Et après ?

ingénieur / integrateur d'applications informatique;
Responsable de projets « métiers » système d'information;
Analyste / Développeur d'outils en imagerie;
Analyste / Architecte / Développeur en technologie 3D ;
Ingénieur en réalité virtuelle / augmentée / mixte
Ingénieur en data science Ingénieur acquisition / traitement / analyse d'images 3D
Poursuite en thèse : informatique, traitement du signal