

# Munka menedzser

Programozás alapjai 3

Házi feladat

Felhasználói dokumentáció

Welker Gergő

ECKCA4

# 1. Munka menedzser alkalmazás

Ezt az alkalmazást munkák menedzselésére és nyomon követésére lehet használni. Az alkalmazásban regisztrálhatnak felhasználók, akik ezután közzé tehetnek munkákat és hozzárendelhetnek más felhasználókat adott munkákhoz továbbá különböző beosztásokat adhatnak a hozzárendelt felhasználóknak. A munkákon dolgozó felhasználók jelentéseket tudnak írni, amiken keresztül nyomon követhető, hogy az adott munka hogyan halad.

Munkáknál megadhatóak a mérföldkövek, amik mentén teljesíteni kell az adott munkát. Ezeket a részfeladatokat egyesével teljesítik az felhasználók. Mérföldkő elkészülése esetén egy arra jogosult felhasználó ellenőrzi és elfogadja vagy elutasítja a teljesítést. Az összes mérföldkő teljesítését követően készsé lehet nyilvánítani a munkát.

Munkákon dolgozó felhasználóknak külön szerepei és beosztásai vannak. Adott szerephez és beosztáshoz különböző jogok tartoznak. Ilyen jogok pl.: felhasználók elvétele és hozzáadása munkákhoz, mérföldkő teljesítetté nyilvánítása stb...

# 2. Lehetséges műveletek az alkalmazásban

Az alkalmazásban a felhasználók az alábbi műveleteket tudják elvégezni:

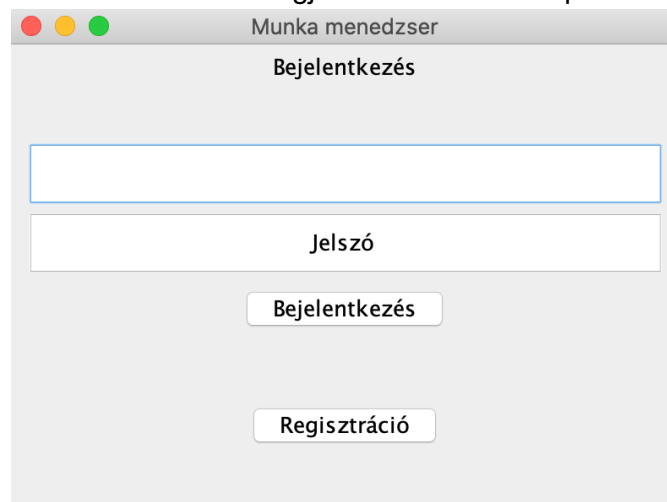
- Be tudnak jelentkezni a meglévő felhasználói profiljukba
- Regisztrálni tudnak új felhasználói profilt
- Ki tudnak jelentkezni a profiljukból
- Nevet és jelszót tudnak változtatni
- Projektet tudnak létrehozni
- Projektet tudnak törölni
- Projektet nevet, leírását és státuszát tudják frissíteni
- Projektet tudnak mérföldköveket készíteni
- Projekt mérföldköveinek nevet, leírását és státuszát tudják frissíteni
- Mérföldköveket tudnak törölni
- Mérföldkőhöz tudnak kommenteket hozzáfűzni
- Saját kommentjeiket tudják szerkeszteni
- Kommenteket tudnak törölni
- Új felhasználót tudnak a projekthez felvenni
- Felhasználót tudnak a projekttől eltávolítani
- Projekten dolgozó felhasználó szerepét tudják szerkeszteni

### 3. Felhasználói műveletek részletezése

Az alábbiakban részletezzük a felhasználók által végrehajtható műveleteket és a lépésekhez képeket is csatolunk.

#### 3.1. Bejelentkezés - bejelentkezési panel

Az alkalmazás elindítását követően megjelenik a következő panel:

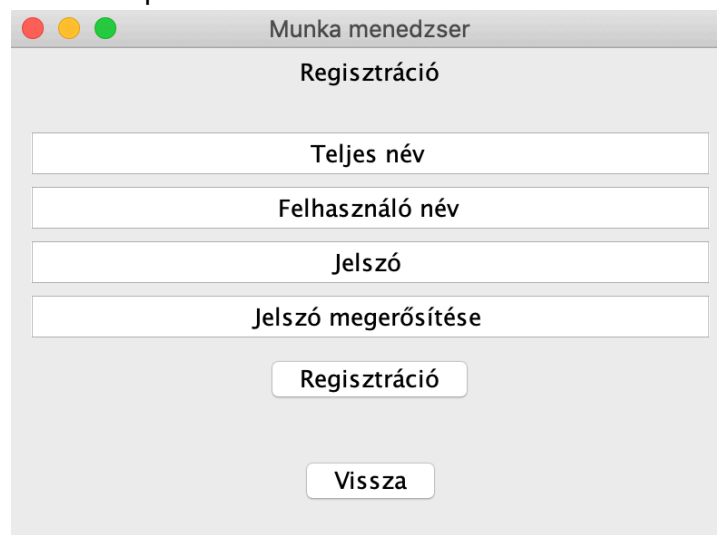


The screenshot shows a window titled "Munka menedzser" with a subtitle "Bejelentkezés". It contains a large empty text input field at the top, followed by a smaller input field labeled "Jelszó". Below these are two buttons: "Bejelentkezés" and "Regisztráció".

Itt tudnak a felhasználók bejelentkezni a felhasználói azonosító és jelszó páros megadását követően.

#### 3.2. Regisztráció

A 3. pontban látható bejelentkezési panelben található „Regisztráció” gomb megnyomása után megjelenik a következő panel:

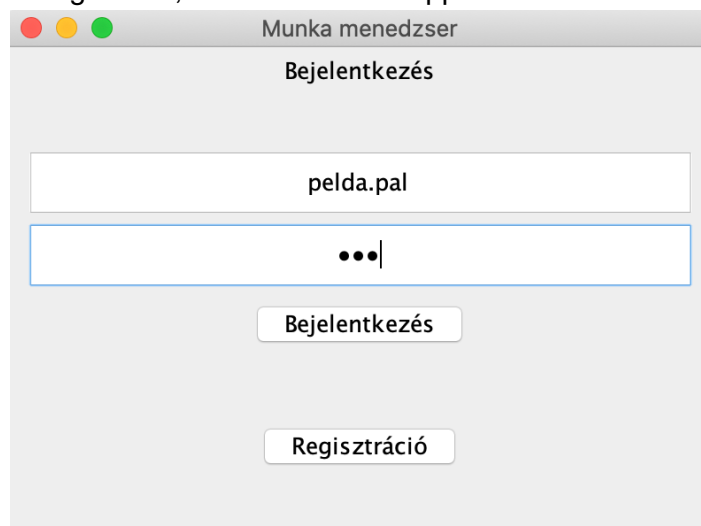


The screenshot shows a window titled "Munka menedzser" with a subtitle "Regisztráció". It contains four stacked text input fields labeled "Teljes név", "Felhasználó név", "Jelszó", and "Jelszó megerősítése". Below these fields are two buttons: "Regisztráció" and "Vissza".

Itt tudnak a felhasználók regisztrálni. Meg kell adni a felhasználó teljes nevét, egy tetszőleges felhasználó nevet és a használni kívánt jelszót megerősítéssel együtt. A jelszónak legalább három betűből kell állnia. Ha a felhasználó nevet esetleg valaki más használja már, vagy a jelszó nem megfelelő hosszúságú, akkor egy hibaüzenetet kapunk.

### 3.3. Bejelentkezés az alkalmazásba

A 3. pontban látható bejelentkezési panelben be kell írni a bejelentkezési adatokat, amiket a regisztráció során megadtunk, ez a következő képpen néz ki:



Munka menedzser

Bejelentkezés

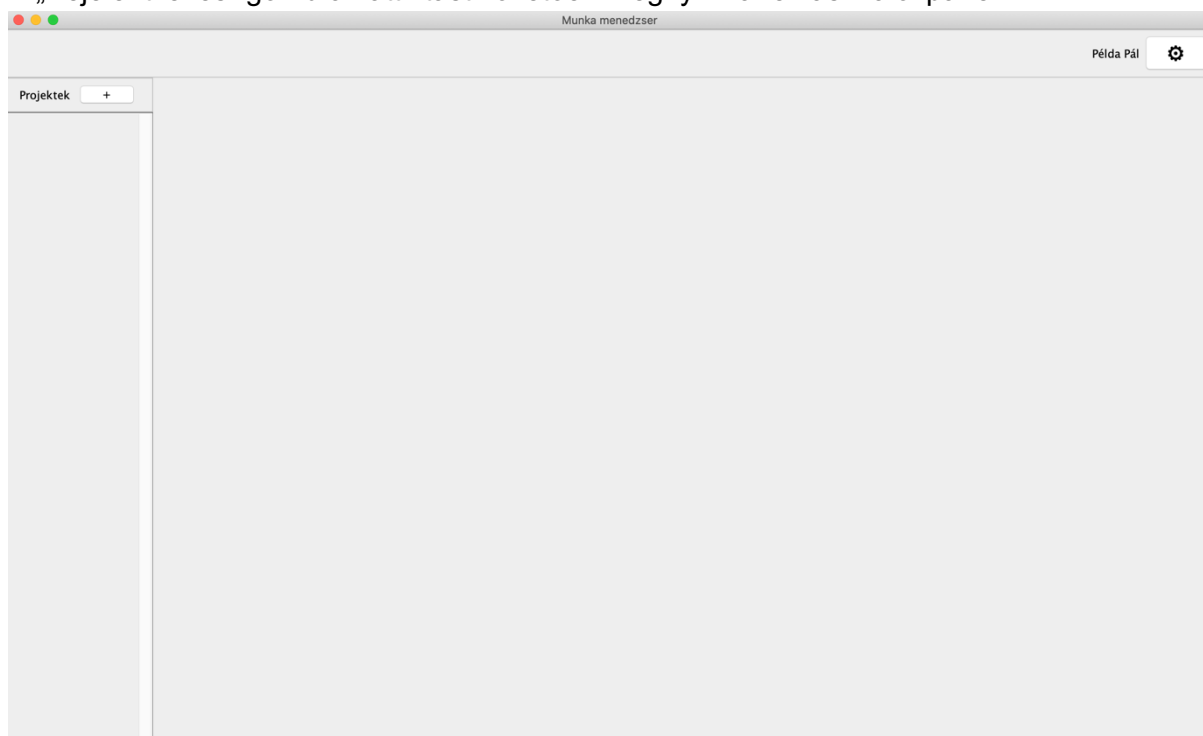
pelda.pal

...|

Bejelentkezés

Regisztráció

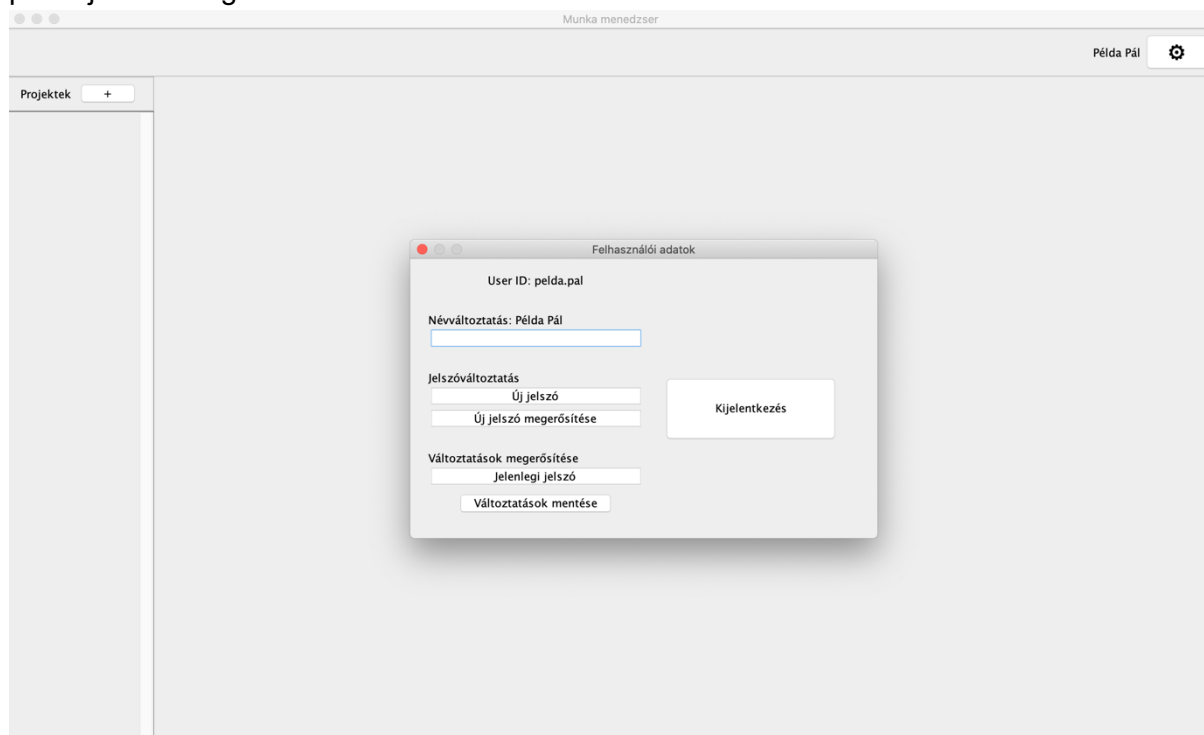
A „Bejelentkezés” gombra kattintást követően megnyílik a felhasználói panel.



A felhasználói panel látható a fenti képen. A felhasználói panel fejrészában látható a bejelentkezett felhasználó neve és mellette egy fogaskerék gomb, ami a felhasználói beállításokat hozza elő. A panel bal oldalán láthatóak a projektek, amikben a felhasználó részt vesz, a képen lévő felhasználónak egy projektje sincsen. Látható továbbá a bal oldalon a „Projektek” felirat mellett egy plusz gomb, ami új projekt készítés panelt hozza elő.

## 3.4. Kijelentkezés

A felhasználói panel fejlécében található fogaskerék gombra kattintást követően az alábbi panel jelenik meg:



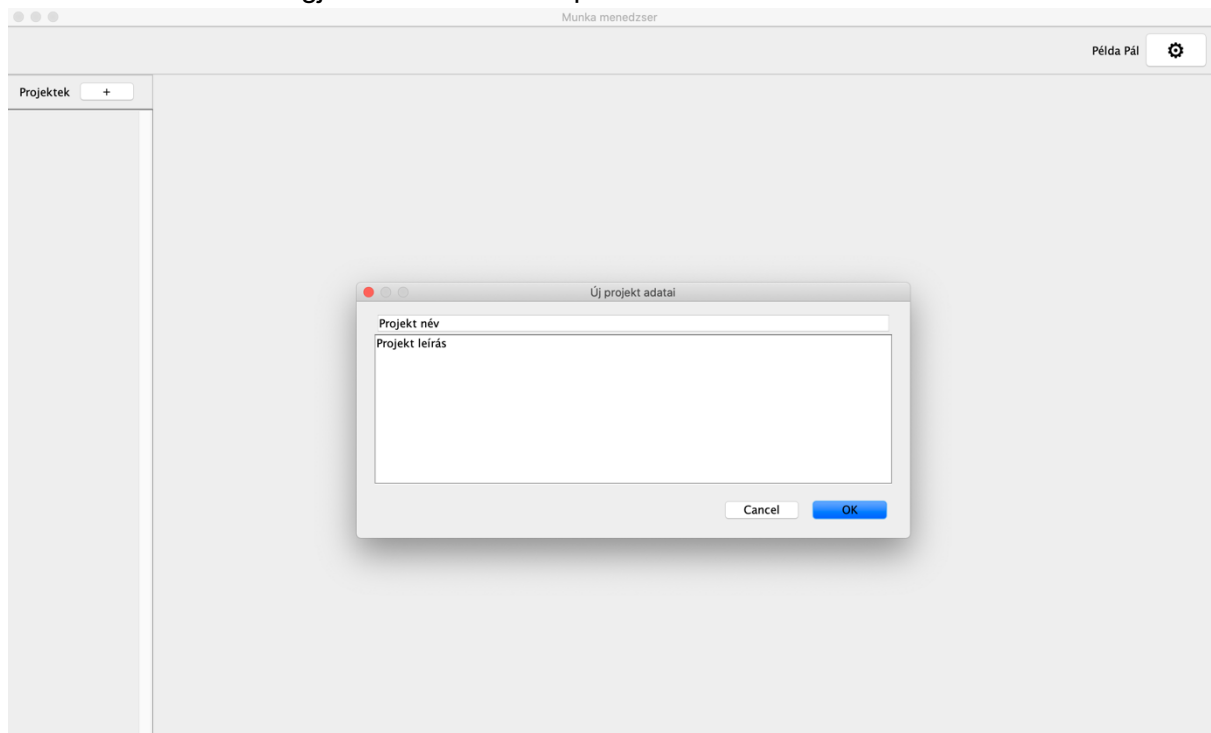
Ebben a panelben tudnak a felhasználók adatokat változtatni és kijelentkezni. A „Kijelentkezés” gombra kattintást követően a felhasználó kijelentkezik és megjelenik a 3.1 pontban látható bejelentkezési panel.

## 3.5. Felhasználói adatok megváltoztatása

A 3.4 pontban látható képen a „Felhasználói adatok” panelben tudnak a felhasználók nevet és jelszót változtatni. A jelszó továbbra is legalább 3 karakter hosszú kell legyen. A megváltoztatni kívánt adatok megadását követően a „Változtatások mentése” gombra kattintva lehet azokat elmenteni. Ha sikeres az adatmódosítás, akkor a felhasználónak újra be kell jelentkeznie az adatok frissítése érdekében. Ha nem sikeres, akkor azt egy hibaüzenet jelzi a felhasználónak, ez esetben meg kell győződni arról, hogy az új jelszó elég hosszú-e, továbbá arról, hogy a jelenlegi jelszó helyesen lett megadva.

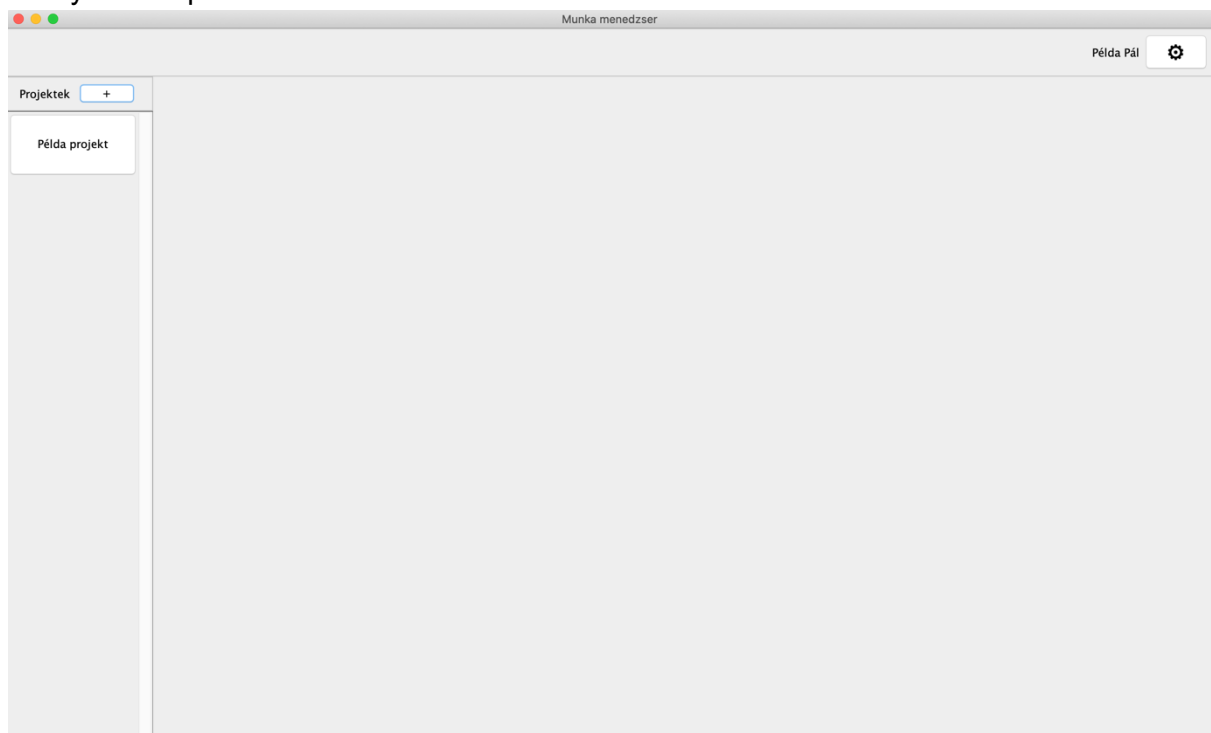
## 3.6. Projekt létrehozása

A felhasználói panel bal oldalán elhelyezkedő „Projektek” felirat mellett lévő ikonra kattintást követően megjelenik a következő panel:



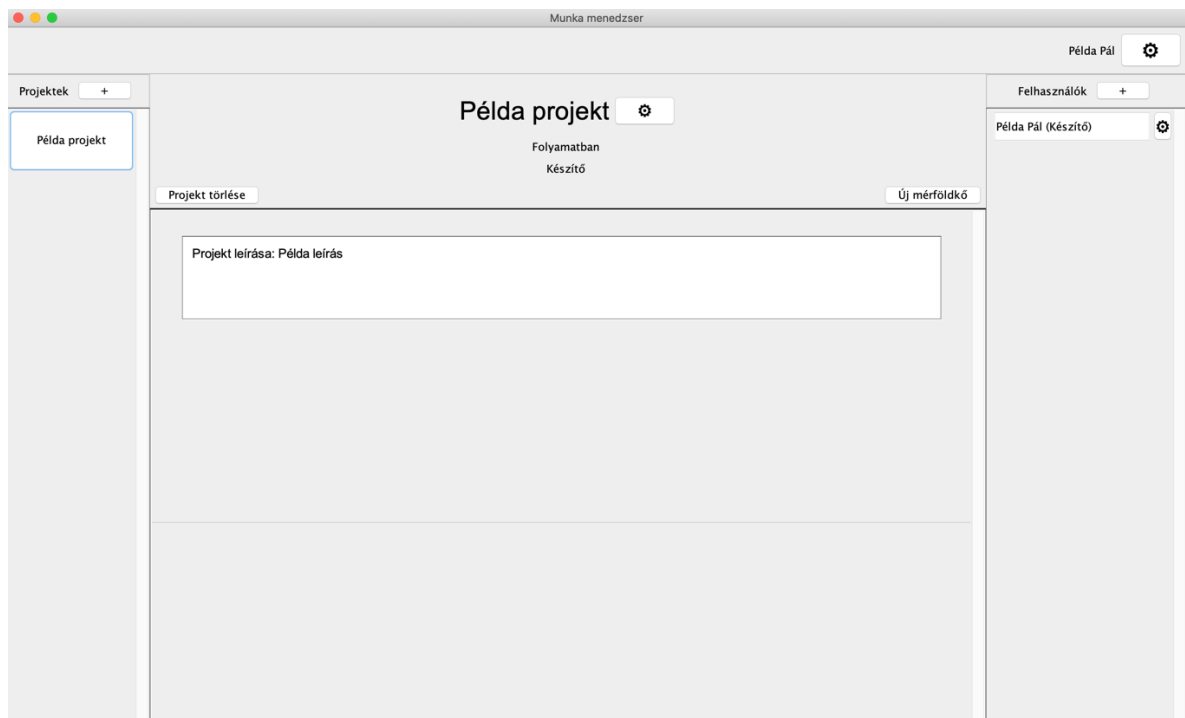
The screenshot shows the 'Munka menedzser' (Work Manager) application window. The title bar includes the text 'Munka menedzser' and a user profile 'Példa Pál' with a settings icon. On the left sidebar, there is a 'Projektek' (Projects) section with a '+' button. The main content area is mostly empty, with a modal dialog box titled 'Új projekt adatai' (New project data) centered on the screen. This dialog has two input fields: 'Projekt név' (Project name) and 'Projekt leírás' (Project description). At the bottom of the dialog are 'Cancel' and 'OK' buttons.

Itt tudnak a felhasználók új projektet létrehozni. A szükséges adatok megadását követően létrejön az új projekt, aminek a gombja megjelenik a felhasználói panel bal oldalán elhelyezkedő panelben.



This screenshot shows the same 'Munka menedzser' application window after a new project has been created. The modal dialog is no longer present. In the left sidebar, under the 'Projektek' section, a new project entry 'Példa projekt' (Example project) is now visible, indicating the successful creation of the project.

Új projekt létrehozását követően így néz ki a felhasználói panel. A projekt gombra kattintást követően megjelenítésre kerülnek a projekt adatai, ami a következő képpen néz ki:



Látszik a projekt fejrésze, törzse és jobb oldalon a projektben résztvevő felhasználók. A fejrészben látható a projekt neve, projekt beállítások gomb, a projekt státusz, a bejelentkezett felhasználó projekten belüli szerepe továbbá két gomb, nevezetesen „Projekt törlése” és „Új mérföldkő”. A projekt törzsében látható a projekt leírása továbbá a mérföldkövek, melyekből jelenleg egy sincsen a képen látható projektnek. Jobb oldalon látszik a „Felhasználók” felirat mellett egy gomb mely a felhasználó projekthez adására szolgál. Ez alatt a gomb alatt helyezkednek el a projektben résztvevő felhasználók és neveik mellett egy beállítás gomb fogaskerékkel jelölve, aminek segítségével az adott felhasználó szerepe és projekten belüli jelenléte állítható be.

Bizonyos gombok és opciók csak akkor jelennek meg egy projekten belül, hogyha a felhasználónak van jogosultsága annak a műveletnek az elvégzésére. Három szerep van a programban, nevezetesen: Készítő, Admin, Alkalmazott. Készítőnek minden jogosultsága megvan, projektet tud szerkeszteni, törölni, új mérföldköveket tud létrehozni, azokat szerkeszteni tudja és hozzászólásokat tud hozzájuk fűzni.

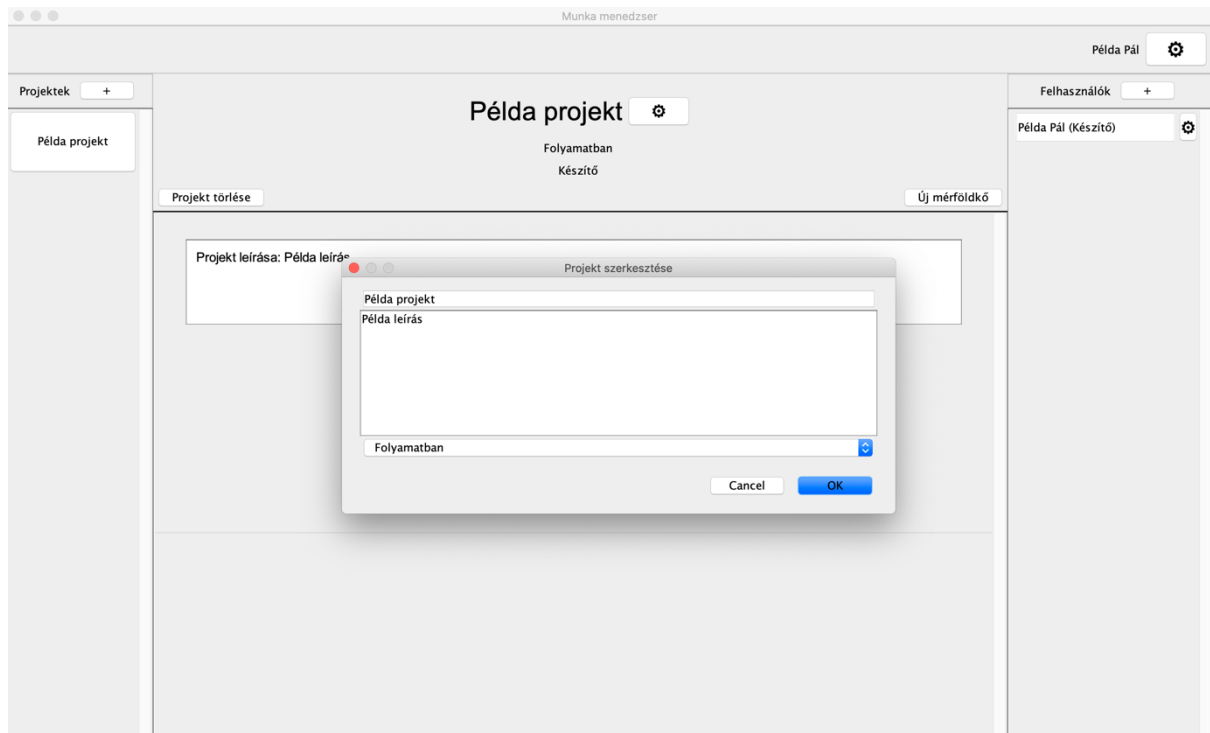
### 3.7. Projekt törlése

Projektet törölni a projekt fejlécében lévő „Projekt törlése” gombbal lehet, ez a gomb csak annak a felhasználónak jelenik meg, amelyik az adott projektben „Készítő”. A gomb megnyomását követően a projekt törlésre kerül és a hozzá tartozó gomb eltűnik a bal oldali panelből.

### 3.8. Projekt adatainak frissítése

Projekt adatait a projekt fejlécben a név mellett elhelyezkedő fogaskerék gombra kattintással lehet megtenni, ez a gomb csak „Készítő” és „Admin” szereppel rendelkező

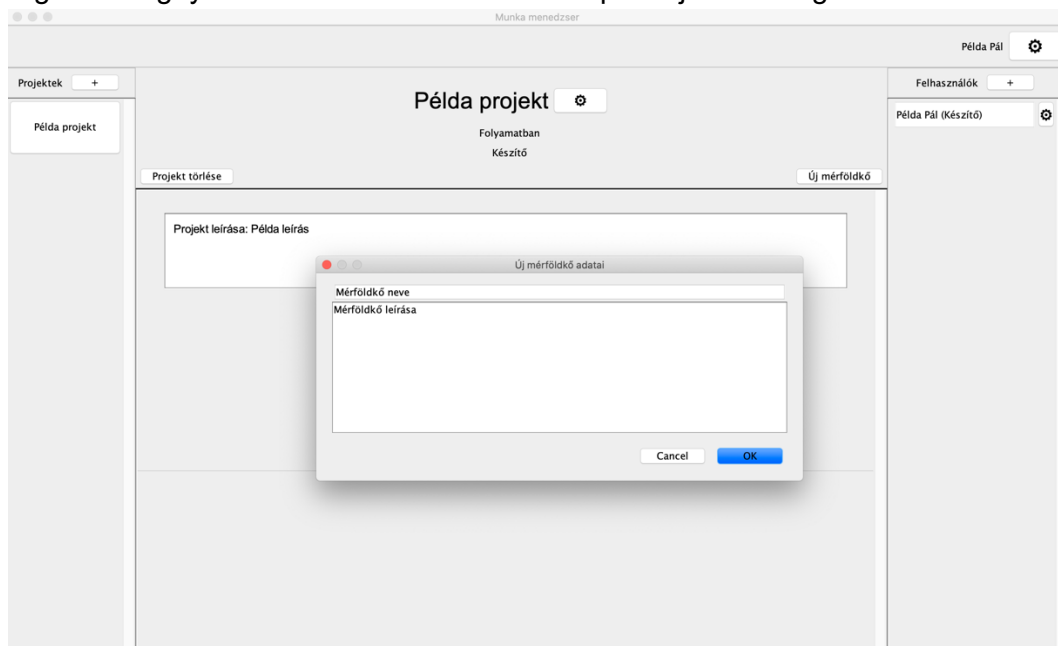
felhasználók számára jelenik meg, a gomb megnyomását követően a következő panel válik láthatóvá:



Az új adatok megadását követően az „OK” gombra kattintva lehet elmenteni a változtatásokat melyek egyből láthatóvá is válnak a projektben.

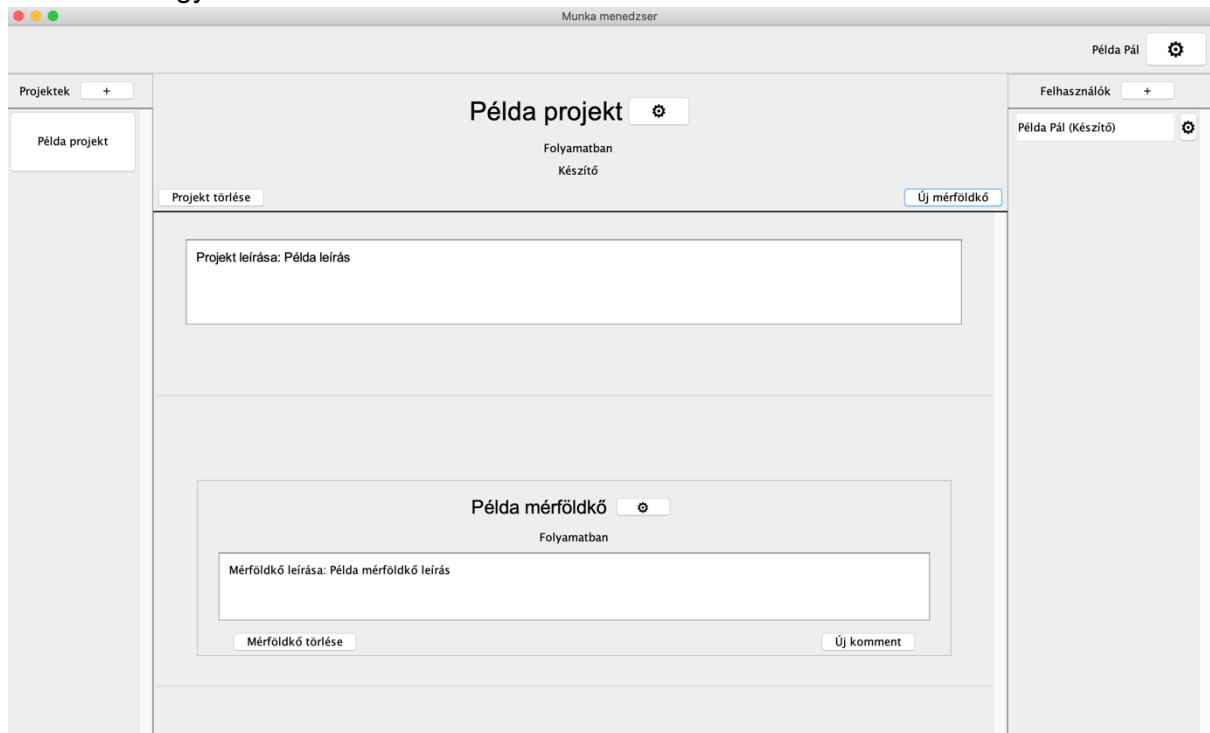
### 3.9. Mérföldkő készítése

Mérföldkövet készíteni a projekt fejlécében elhelyezkedő „Új mérföldkő” gombbal lehet. Ez a gomb csak „Készítő” és „Admin” szereppel rendelkező felhasználók számára jelenik meg. A gomb megnyomását követően a következő panel jelenik meg:





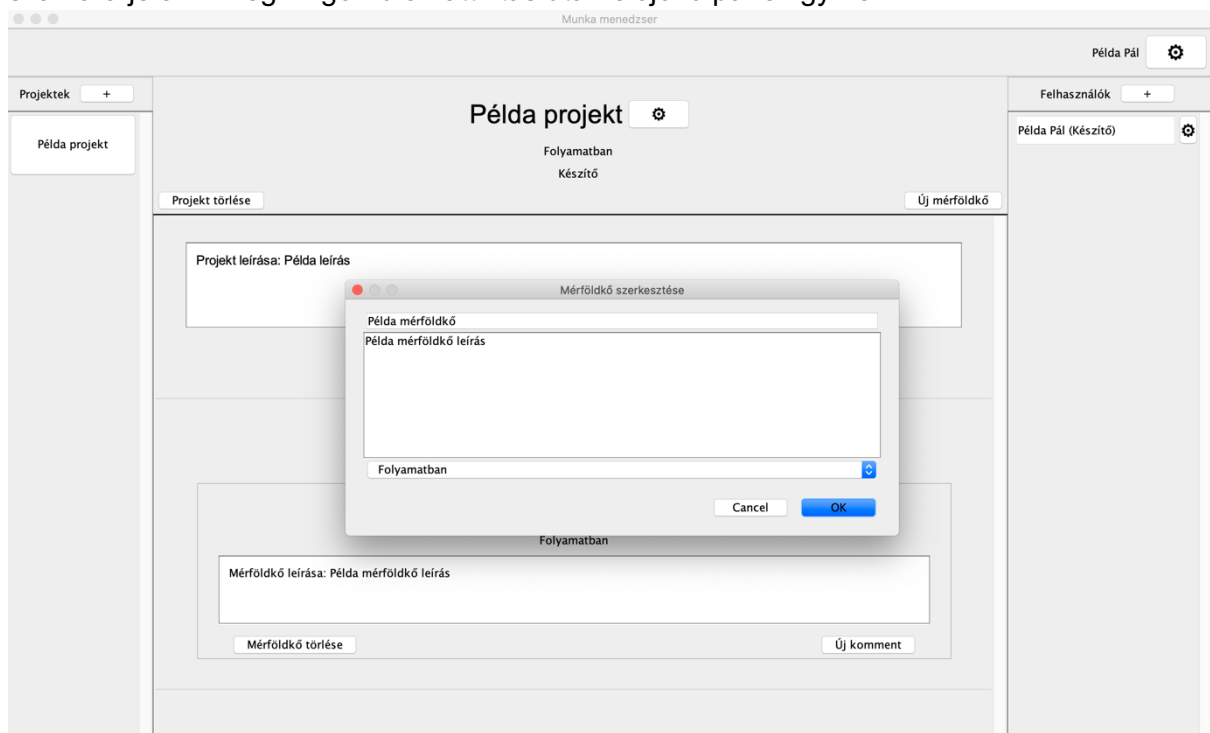
Adatok megadását követően az „OK” gombra kattintással lehet a mérföldkövet elmenteni, ami ezután egyből láthatóvá is válik.



Az új mérföldkő felvételét követően így néz ki a projekt.

## 3.10. Mérföldkő szerkesztése

Mérföldkövet a mérföldkő fejlécében lévő fogaskerék gombra kattintással lehet szerkeszteni. Ez a gomb csak „Készítő” és „Admin” szerepekkel rendelkező felhasználók számára jelenik meg. A gombra kattintás után előjövő panel így néz ki:



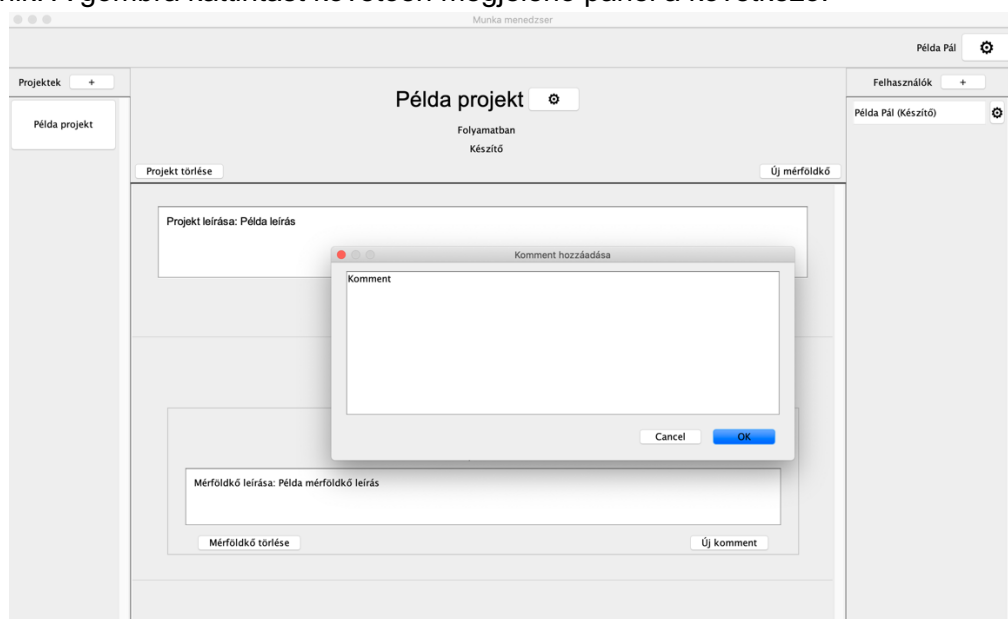
Az új adatok megadását követően az „OK” gombbal lehet elmenteni a változtatásokat melyek azonnal láthatóvá is válnak a projektben.

## 3.11. Mérföldkő törlése

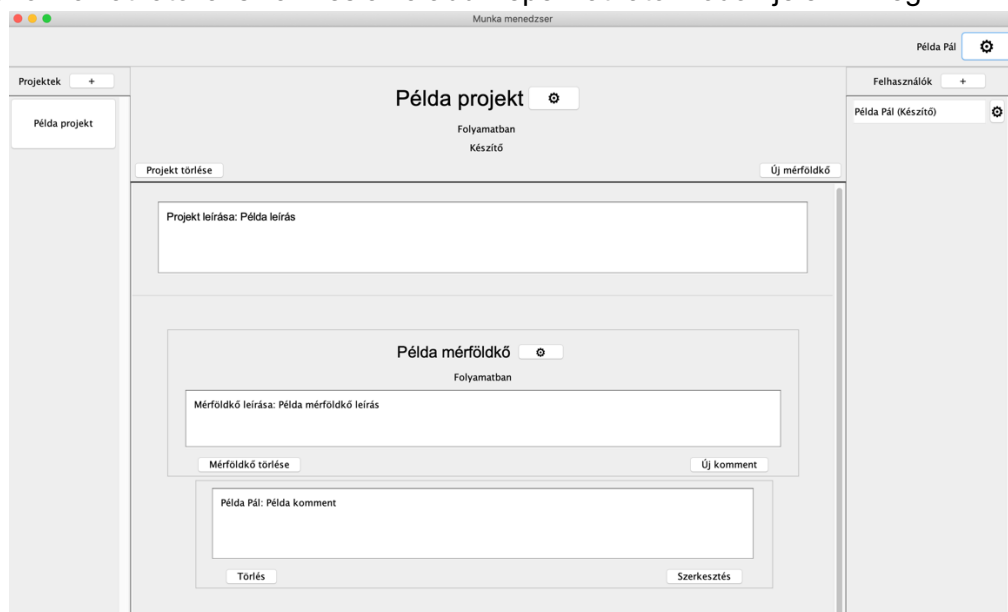
Mérföldkővet a mérföldkőn belül elhelyezkedő „Mérföldkő törlése” gombbal lehet, ami csak a „Készítő” és „Admin” szereppel rendelkező felhasználók számára jelenik meg.

## 3.12. Komment hozzáadása mérföldkőhöz

A mérföldkőn belül elhelyezkedő „Új komment” gombbal lehet a mérföldkőhöz kommentet hozzáadni. Ez a gomb minden, a projekthez hozzárendelt felhasználó számára megjelenik. A gombra kattintást követően megjelenő panel a következő:

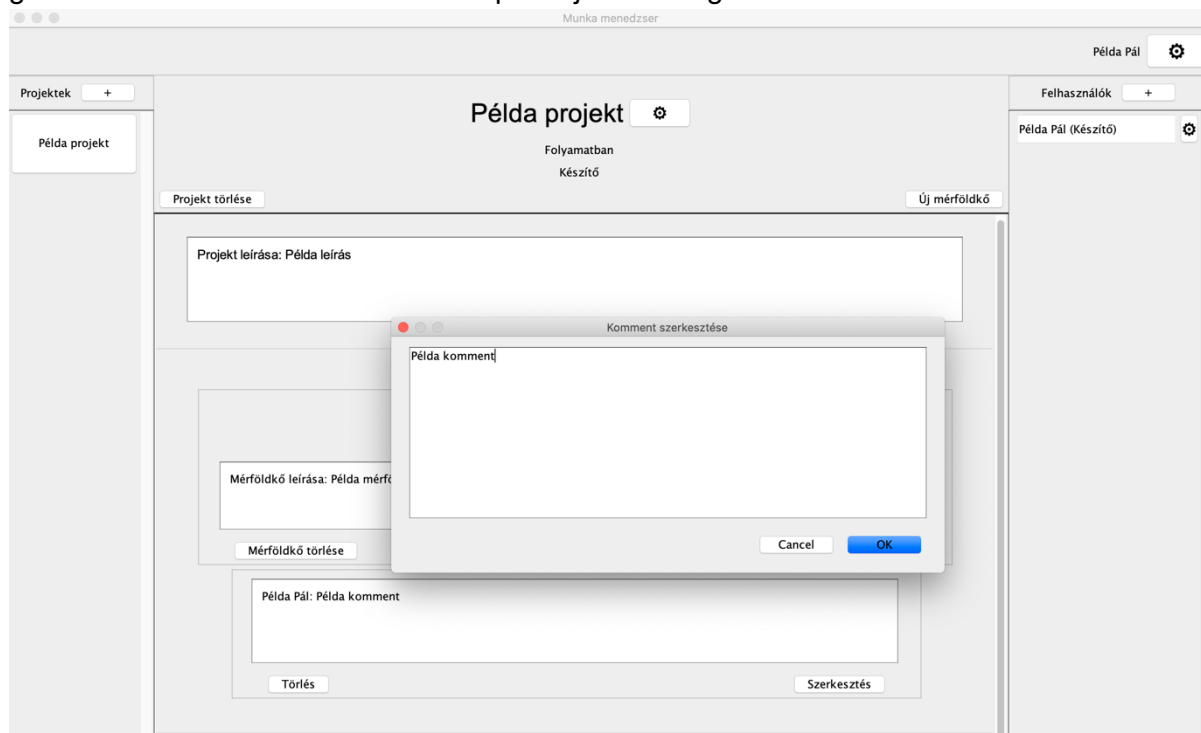


Komment begépelése után az „OK” gomb segítségével lehet a kommentet elmenteni, ami ezután azonnal láthatóvá is válik és az alábbi képen látható módon jelenik meg:



### 3.13. Komment szerkesztése

Kommentet szerkeszteni a komment panelen belül elhelyezkedő „Szerkesztés” gombbal lehet. Ez a gomb csak annak a felhasználónak jelenik meg aki az adott kommentet írta. A gombra kattintást követően az alábbi panel jelenik meg:



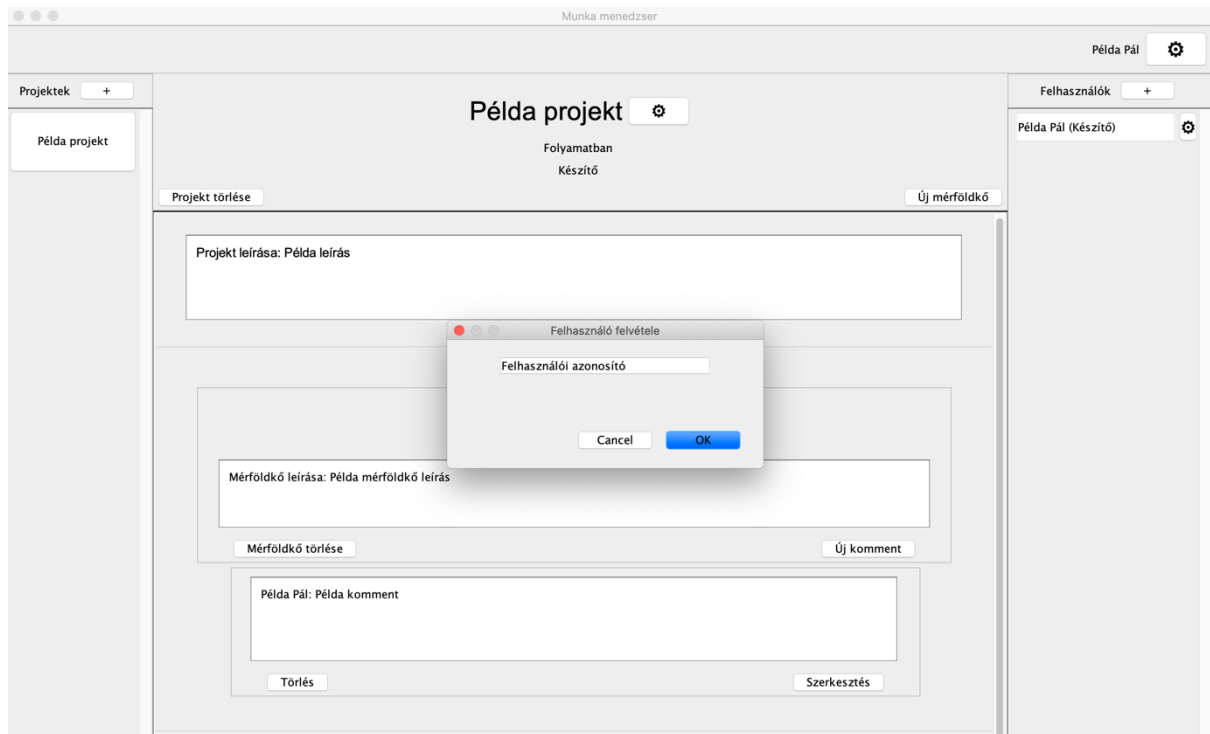
A szerkesztést követően a kommentet az „OK” gombbal lehet elmenteni, a változtatások azonnal láthatóvá válnak.

### 3.14. Komment törlése

Kommentet törölni a komment panelben elhelyezkedő „Törölés” gombbal lehet. Ez a gomb a komment írójának továbbá azoknak a felhasználóknak jelenik meg, akik „Készítő” vagy „Admin” szereppel rendelkeznek.

### 3.15. Felhasználó felvétele projekthez

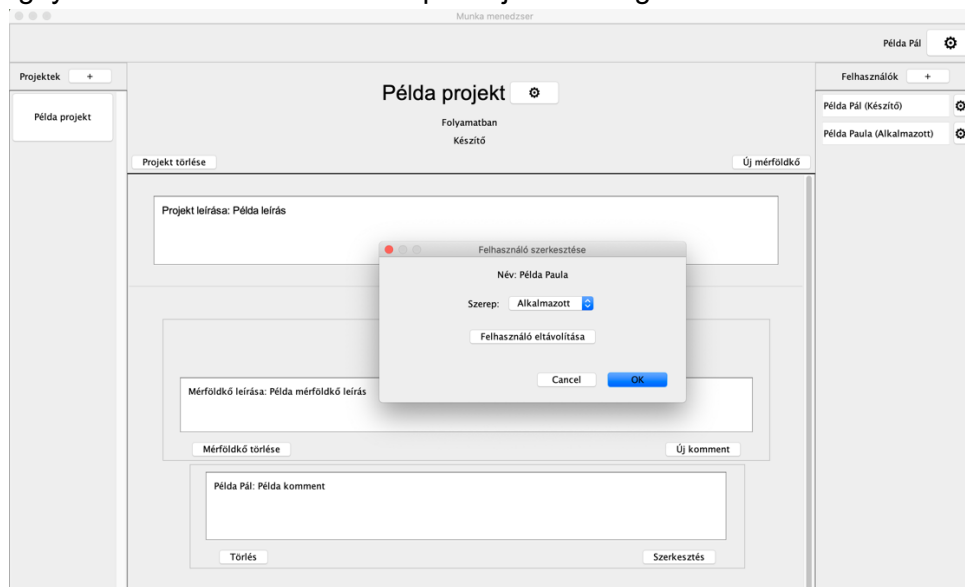
A felhasználói panelben a megjelenített projekt jobb oldalán elhelyezkedő „Felhasználók” felirat mellett lévő plusz gombbal lehet új felhasználót a projekthez adni. Ez a gomb azoknak a felhasználóknak jelenik meg, akik „Készítő” vagy „Admin” szereppel rendelkeznek a projektben. A gombra kattintás után az alábbi panel jelenik meg:



A felvenni kívánt felhasználó felhasználónevének megadása után az „OK” gombra kattintással lehet a felhasználót a projekthez felvenni. Ha nincsen hibaüzenet akkor a felhasználó felvételre került és meg is jelenik a projekt felhasználói között. Ellenkező esetben egy hibaüzenetet jelzi, hogy a felvétel nem sikerült.

### 3.16. Projekten belül lévő felhasználó szerkesztése

Egy megnyitott projektben a projekt jobb oldalán elhelyezkedő projekt felhasználókat a mellettük lévő kis fogaskerék gombokkal lehet szerkeszteni. Ez a gomb csak akkor jelenik meg, hogyha valaki „Készítő” vagy „Admin” szereppel rendelkezik. Két, azonos szintű szereppel rendelkező felhasználó nem tudja egymást szerkeszteni, csak a magasabb szereppel rendelkező a kisebbet. A hierarchia az alábbi: Készítő > Admin > Alkalmazott. A gomb megnyomását követően az alábbi panel jelenik meg:



Ebben a panelben lehet a felhasználó szerepét és a projektben való jelenlétét szerkeszteni. Bármelyik változtatás végrehajtása esetén egyből láthatóvá válik a szerkesztés eredménye. Szerep beállítása esetén látszik a szerepváltás, törlés esetén pedig az adott felhasználó eltávolításra kerül a projektből.