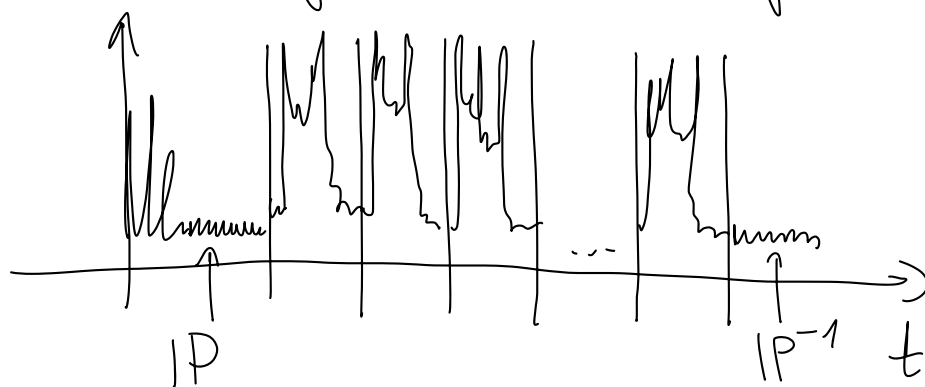


# DES

## 1) Side channel attacks

- cas enc/dec
- wista energia (niepłenie prądu)



- CPU / rdzenie / pamięć cache

## 2) Fault attacks

wymuszenie błędów

Unioseln: NIE WYMYSLAĆ I NIE IMPLEMENTOWAĆ  
KRYPTOSYSTEMÓW

## 3) Ataki kwantowe

1) Algorytm Shora : faktoryzacja

2) Algorytm Grovera : wyszukiwanie

DES  $2^{56}$

Grover  $\rightarrow 2^{\frac{56}{2}} = 2^{28}$

$$f: \overset{n \text{ el.}}{X} \rightarrow \{0, 1\}$$

$$f(x) = 1 \Rightarrow x?$$

$\Gamma_n$

$$f(k) = \begin{cases} 1, & e(k, x) = y \\ 0, & \text{4 predykcja} \\ & \text{raja} \end{cases}$$

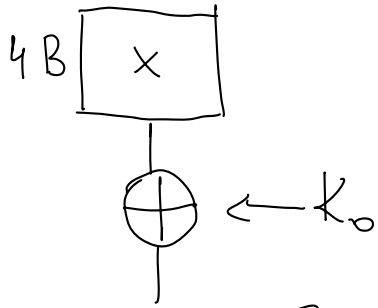
AES

(Advanced enc. standard)

2.01.1997	NIST AES?	128 b. blok
12.09.1997	Hymeria NIST	(128, 196, 256 b. ← dt. klara)
15.06.1998	21 kandidatu	
20.08.1998	15 — " —	(Pierusie konf. kandidatu)
03.1999	Drupa konf. kandid.	
08.1999	5 finalistu : MARS, RC6, Rijndael,	
	Serpent, Twofish	
04.2000	Tweede konf.	
2.10.2000	Hyber Rijndael	(Daemen, Rijmen)
28.02.2001	Optonewe standardu	NIST (do dyskusji)
26.11.2001	Przyjęcie standardu	AES,

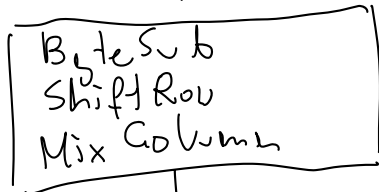
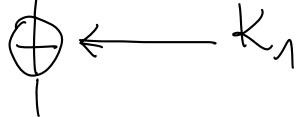
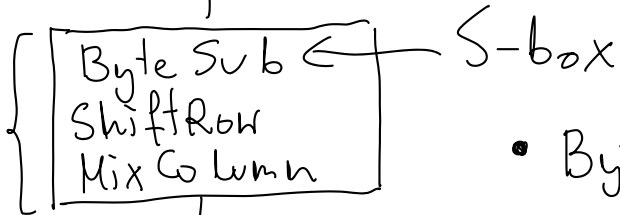
---

AES blocky, dt. bloku 128 b., dt. klucza 128 192 256  
 liczb rund: 10, 12, 14

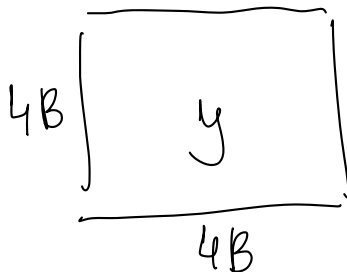
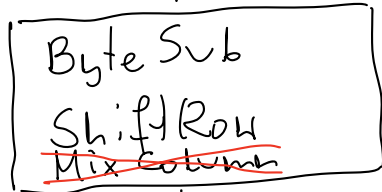


$K = 128 \text{ b } 16 \text{ B}$

$K_0, K_1, \dots, K_{10} \leftarrow M \cdot 16 \text{ B} = 176 \text{ B}$



$\vdots$



• Byte Sub

S-box

$S: \{0,1\}^8 \rightarrow \{0,1\}^8$

4B

$x_0$	$x_4$		
$x_1$	$x_5$		
$x_2$	$\vdots$		
$x_3$			$x_{15}$

$S \rightarrow$

$S(x_0)$	$S(x_4)$		
$S(x_1)$	$\vdots$		
$S(x_2)$			
$S(x_3)$			$S(x_{15})$

• Shift Row

0  $\leftarrow$

$s_{0,0}$	$s_{0,1}$	$s_{0,2}$	$s_{0,3}$
1 $\leftarrow$	$s_{1,0}$	$\dots$	
2 $\leftarrow$	$s_{2,0}$	$\vdots$	
3 $\leftarrow$	$s_{3,0}$		

$\rightarrow$

$s_{0,0}$	$s_{0,1}$	$s_{0,2}$	$s_{0,3}$
$s_{1,1}$	$s_{1,2}$	$s_{1,3}$	$s_{1,0}$
$s_{2,2}$	$s_{2,3}$	$s_{2,0}$	$s_{2,1}$
$s_{3,3}$	$s_{3,0}$	$s_{3,1}$	$s_{3,2}$

• Mix Column

mnożenie przez macierz

$s'_{0,0}$
$s'_{1,0}$
$s'_{2,0}$
$s'_{3,0}$

$\rightarrow$

$s'_{0,1}$
$s'_{1,1}$
$s'_{2,1}$
$s'_{3,1}$

$$M \cdot \begin{bmatrix} s_{0,0} \\ s_{1,0} \\ \vdots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s'_{0,0} \\ s'_{1,0} \\ \vdots \end{bmatrix}$$

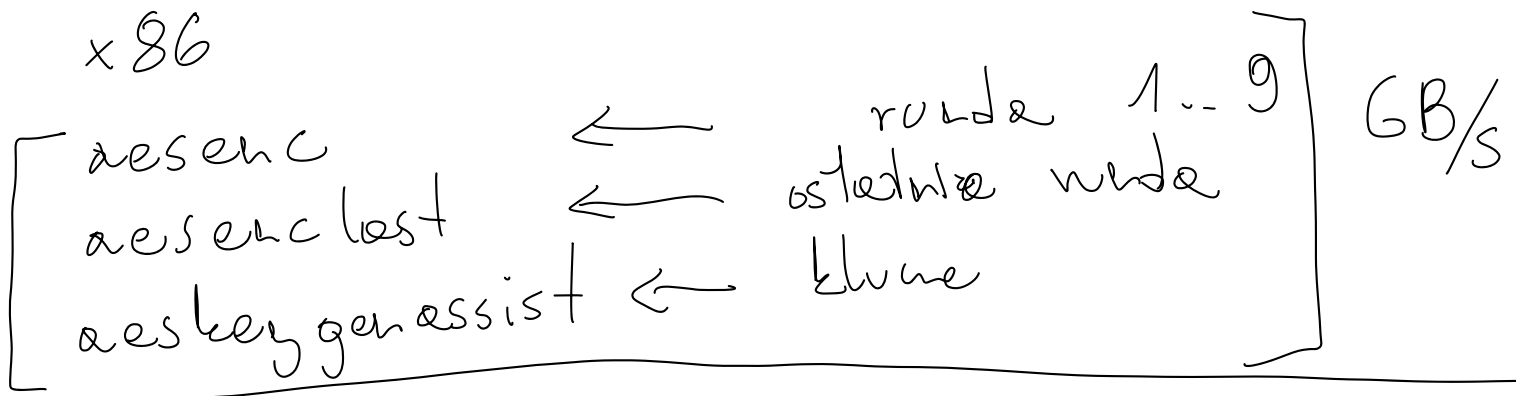
4x4

Kompromis między wielkością kodu a szybkością

code size VS performance tradeoff

	code size	perf
tablica permy użytkowa 24KB 4KB	duży	nieścisła
tablica permy S-box	mały	duży / szybki
bez obliczeń użytkowa	niezintegrowany	niezintegrowany

Intel, AMD  
x86



14 x szybsze niż software

SSD