## Práctico 2: Especificación, Derivación y Verificación de Programas Funcionales

## Algoritmos y Estructuras de Datos I 2<sup>do</sup> cuatrimestre 2022

Esta guía tiene como objetivo obtener las habilidades necesarias para llevar adelante un proceso de derivación o verificación de programas recursivos a partir de especificaciones formales.

Los ejercicios de cálculo de programas tienen una dificultad creciente: en los primeros, la derivación o verificación se obtiene de manera directa a través de una demostración inductiva. Los ejercicios sucesivos son más complejos y requieren el uso de modularización.

Es importante que recuerdes, al finalizar la derivación, escribir la definición de la función con su tipo y todas sus claúsulas, como en el Ejercio 1.

## 1. Dado el **programa**

$$\boxed{\begin{array}{c} \operatorname{sum}:[Num]\to Num\\ \hline \operatorname{sum}.[] \doteq 0\\ \operatorname{sum}.(x \triangleright xs) \doteq x + sum.xs \end{array}}$$

- a) ¿Qué hace esta función? Escriba en lenguaje natural el **problema** que resuelve.
- b) Escriba una especificación de la función con una expresión cuantificada.
- c) Verifique que esta especificación vale para toda lista xs.
- d) Ahora **derive** la definición de la función a partir de su especificación. ¿Esta derivación es parecida a la demostración en el punto 1c?
- 2. A partir de las siguientes especificaciones, dar el tipo de cada función y derivar las soluciones algorítmicas correspondientes.
  - a) sum\_cuad. $xs = \langle \sum i : 0 \le i < \#xs : xs!i * xs!i \rangle$
  - b) iga. $e.xs = \langle \forall i : 0 \le i < \#xs : xs! i = e \rangle$
  - c)  $\exp x \cdot n = x^n$
  - d) sum\_par. $n = \langle \sum i : 0 \le i \le n \land par.i : i \rangle$  donde  $par.i \doteq i \mod 2 = 0$ .
  - e) cuántos. $p.xs = \langle N | i : 0 \le i < \#xs : p.(xs!i) \rangle$
  - f) busca. $e.xs = \langle \text{Min } i : 0 \le i < \#xs \land xs! i = e : i \rangle$
- 3. Para todos los ítems del ejercicio anterior, dar un ejemplo de uso de la función, es decir: elegir valores concretos para los parámetros y calcular el resultado usando la solución algorítmica obtenida. Las listas deben tener por lo menos tres elementos.
- 4. Derivar las siguientes funciones.
  - a) sum<br/>\_pot :  $Num \to Nat \to Num$  computa la suma de potencias de un número, esto es

sum\_pot.
$$x.n = \langle \sum i : 0 \le i < n : x^i \rangle$$
.

b) cos':  $Nat \rightarrow Num \rightarrow Num$  computa la aproximación del coseno del segundo argumento.

$$\cos'.n.x \doteq \left\langle \sum i : 0 \le i \le n : (-1)^i * \frac{x^{2*i}}{(2*i)!} \right\rangle$$

Ayuda: Modularizar dos veces. La segunda con la función exp del ejercicio 2c y factorial.

c) cubo :  $Nat \rightarrow Nat$  computa el cubo (cubo. $x = x^3$ ) de un número natural x utilizando únicamente sumas

Ayuda: Usar inducción y modularización una o más veces.

d) prod\_suf:  $[Num] \rightarrow Bool$  decide si existe un elemento igual al producto de los elementos que le siguen:

$$\operatorname{prod\_suf}.xs = \left\langle \exists i : 0 < i \leq \#xs : \left\langle \prod j : 0 \leq j < \#(xs \downarrow i) : (xs \downarrow i)! j \right. \right\rangle = xs!(i-1) \right\rangle$$

- 5. Especificar formalmente utilizando cuantificadores cada una de las siguientes funciones descriptas informalmente. Luego, *derivar* soluciones algorítmicas para cada una.
  - a) iguales :  $[A] \to Bool$ , que determina si los elementos de una lista de tipo A son todos iguales entre sí. Suponga que el operador = es la igualdad para el tipo A.
  - b) minimo :  $[Int] \rightarrow Int$ , que calcula el mínimo elemento de una lista **no vacía** de enteros.

**Nota:** 1 La función no debe devolver  $\pm \infty$ .

- c) creciente :  $[Int] \rightarrow Bool$ , que determina si los elementos de una lista de enteros están ordenados en forma creciente.
- d) prod :  $[Num] \rightarrow [Num] \rightarrow Num$ , que calcula el producto entre pares de elementos en iguales posiciones de las listas y suma estos resultados (producto punto). Si las listas tienen distinto tamaño se opera hasta la última posición de las más chica.
- 6. Para complementar el ejercicio 4b. Considerando que Punto = (Num, Num) y Seg = (Punto, Punto), defina las siguientes funciones:
  - a) punto:  $(Num \to Num) \to Num \to Punto$  que dada una función y un valor nos da el punto correspondiente a (x, fx).
  - b) dist:  $(Num \to Num) \to (Num \to Num) \to Num \to Seg$  que dadas dos funciones f, g y un valor nos da el segmento de recta dados por los puntos en f y g.
  - c) curva:  $(Num \to Num) \to [Num] \to [Punto]$  que dada una función f y una lista xs de valores devuelve la lista de puntos (x, fx) para cada elemento x de la lista xs.
  - d) angulos:  $Nat \to [Num]$  que en el argumento n devuelve la lista de 2n+1 ángulos entre  $-2*\pi$  y  $2*\pi$ :  $[-2\pi, -2\pi\frac{n-1}{n}, \ldots, 0, 2\pi\frac{1}{n}, \ldots, 2\pi\frac{n-1}{n}, 2\pi]$ .

Ayuda: No hay nada difícil y son más del estilo de cosas que hicieron en IntroAlg.