PRÁCTICO 6 - Assembler de LEGv8 básico

Ejercicio 1:

Dadas las siguientes sentencias en "C":

- a) f = g + h + i + j;
- **b)** f = g + (h + 5);
- c) f = (g + h) + (g + h);
 - **1.1)** Escribir la secuencia **mínima** de código assembler LEGv8 asumiendo que f, g, h, i y j se asignan en los registros X0, X1, X2, X3 y X4 respectivamente.
 - **1.2)** Dar el valor de cada variable en cada instrucción assembler si f, g, h, i y j se inicializan con valores de 1, 2, 3, 4, 5, en base 10, respectivamente.

Luego, dadas las siguientes sentencias en assembler LEGv8:

- d) ADD X0, X1, X2
- e) ADDI X0, X0, #1
 - ADD X0, X1, X2
 - **1.3)** Escribir la secuencia **mínima** de código "C" asumiendo que los registros X0, X1 y X2 contienen las variables f, g y h respectivamente.
 - **1.4)** Dar el valor de cada variable en cada instrucción assembler si f, g y h se inicializan con valores de 1, 2, 3, en base 10, respectivamente.

Ejercicio 2:

Dadas las siguientes sentencias en "C":

- a) f = -g f;
- b) f = g + (-f 5);
 - **2.1)** Escribir la secuencia mínima de código assembler LEGv8 asumiendo que f y g se asignan en los registros X0 y X1 respectivamente.
 - **2.2)** Dar el valor de cada variable en cada instrucción assembler si f y g se inicializan con valores de 4 y 5, en base 10, respectivamente.

Ejercicio 3:

Dadas las siguientes sentencias en assembler LEGv8:

- a) SUB X1, XZR, X1
 - ADD X0, X1, X2
- b) ADDI X2, X0, #1
 - SUB X0, X1, X2
 - **3.1)** Escribir la secuencia mínima de código "C" asumiendo que los registros X0, X1, y X2 contienen las variables f, g, y h respectivamente.
 - **3.2)** Dar el valor de cada variable en cada instrucción assembler si f, g, y h se inicializan con valores de 1, 2 y 3, en base 10 respectivamente.

Ejercicio 4:

Dadas las siguientes sentencias en "C":

- a) f = -g A[4];
- **b)** B[8] = A[i j];
 - **4.1)** Escribir la secuencia **mínima** de código assembler LEGv8 asumiendo que f, g, i y j se asignan en los registros X0, X1, X2 y X3 respectivamente, y que la dirección base de los arreglos A y B se almacenan en los registros X6 y X7 respectivamente.
 - 4.2) ¿Cuántos registros se utilizan para llevar a cabo las operaciones anteriores?

Ejercicio 5:

Dadas las siguientes sentencias en assembler LEGv8:

- **5.1)** Escribir la secuencia mínima de código "C" asumiendo que los registros X0, X1, X2, X3 y X4 contienen las variables f, g, h, i y j respectivamente, y los registros X6, X7 contienen las direcciones base de los arreglos A y B.
- **5.2)** Para las instrucciones LEGv8 anteriores, re-escriba el código para minimizar (de ser posible) la cantidad de instrucciones manteniendo la funcionalidad.

Ejercicio 6:

Dadas las siguientes sentencias en assembler LEGv8:

```
ADDI X9, X6, #8
ADD X10, X6, XZR
STUR X10, [X9, #0]
LDUR X9, [X9, #0]
ADD X0, X9, X10
```

- **6.1)** Asumiendo que los registros XØ, X6 contienen las variables f y A (dirección base del arreglo), escribir la secuencia mínima de código "C" que representa.
- **6.2)** Asumiendo que los registros X0, X6 contienen los valores 0xA, 0x100, y que la memoria contiene los valores de la tabla, encuentre el valor del registro X0 al finalizar el código assembler.

Dirección	Valor
0x100	0x64
0x108	0xC8
0x110	0x12C

Ejercicio 7:

Dado el contenido de los siguientes registros:

- a) X9 = 0x555555555, y X10=0x12345678
- - **7.1)** ¿Cuál es el valor del registro X11 luego de la ejecución del siguiente código assembler en LEGv8?

7.2) ¿Cuál es el valor del registro X11 luego de la ejecución del siguiente código assembler en LEGv8?

```
LSL X11, X10, #4
ANDI X11, X11, #FFF
```

7.3) ¿Cuál es el valor del registro X11 luego de la ejecución del siguiente código assembler en LEGv8?

```
LSR X11, X9, #3
ANDI X11, X11, #0x555
```

Ejercicio 8:

Suponga que el registro X9 contiene el *Exception Syndrome Register* (ESR). Dé una secuencia **mínima** de instrucciones LEGv8 para poner en X10 el número que codifica la clase de excepción *Exception Class* (EC).

EXCEPTION SYNDROME REGISTER (ESR)

Exception Class (EC)	Instruction Length (IL)		Instruction Specific Syndrome field (ISS)	
31 26	25	24		0

Ejercicio 9:

Suponga que el registro X9 contiene un número entero representado en complemento a dos. Dé una secuencia mínima de operaciones a realizar para devolver en X10 un 1 *si y sólo si* el contenido de X9 es negativo.

Ejercicio 10:

Utilizar MOVZ, MOVK para cargar los registros:

```
10.1) {X0 = 0x12340000000000000}

10.2) {X1 = 0xBBB00000000000AAA}

10.3) {X2 = 0xA0A0B1B10000C2C2}

10.4) {X3 = 0x0123456789ABCDEF}
```