Plan de Présentation Orale – Gregory Ronald St-Facile

# 1. Introduction (Slide 1)

* Je m’appelle Gregory Ronald St-Facile.
* Je suis un développeur passionné par les applications mobiles, mais plus à l’aise en web (PHP, JS, C#).
* J’ai acquis cette aisance à force de projets scolaires, personnels et en stage.

# 2. Forces (Slide 2)

* Compétent en PHP et JavaScript.
* Autodidacte, mais capable de demander de l’aide au besoin.
* Expérience en travail d’équipe au cégep et en entreprise.
* Amélioration continue : j’ai surmonté mes difficultés en Web 2.

# 3. Faiblesses (Slide 3)

* Moins à l’aise avec la programmation de jeux vidéo.
* Difficulté avec les concepts liés à la physique/mathématique.

# 4. Compétences du programme (Slide 4)

* ✅ Conception et développement d’applications.
* ✅ Développement web et mobile.
* ✅ Conception et intégration de bases de données.
* ❌ Réseaux – connaissances de base seulement.
* ❌ Jeux vidéo – non maîtrisé.

# 5. Habiletés développées (Slide 5)

* Travail d’équipe.
* Gestion du temps.
* Autonomie.
* Adaptation aux imprévus et à l’interlocuteur.

# 6. Attitudes démontrées (Slide 6)

* Rigueur.
* Autonomie.
* Persévérance.
* Esprit de synthèse.

# 7. Marché du travail (Slide 7)

* Les entreprises attendent plus d’autonomie.
* Utilisation des outils modernes : LLM, Copilot.
* Importance d’écrire un code compréhensible et bien structuré.
* Capacité à réfléchir de manière logique.

# 8. Suis-je prêt? (Slide 8)

* ✅ Oui, pour le développement web et backend.
* ✅ J’ai participé à plusieurs projets concrets (chat P2P, app gym coach).
* ❌ Non, pour le développement de jeux vidéo et réseaux.
* 💡 Objectif long terme : travailler en développement mobile (Flutter).

# 9. Projet personnel (Slide 9)

* J’ai développé une application Flutter.
* Disponible dans mon portfolio : https://gregreborn.github.io/my-portfolio/

# 10. Conclusion (Slide 10)

* Merci pour votre attention.
* Je suis ouvert aux questions.