

# RELATÓRIO SALAME FIGHTERS

## PANTHERA LEAGUE

### 29/07/2024 – 17/09/2024

Dia 1: 29/07/2024

Dia 2: 12/08/2024

Dia 3: 19/08/2024

Dia 4: 09/09/2024

Dia 5: 17/09/2024

#### Análise da Evolução:

1. **Kills:** O time começou de forma modesta, com 11 kills no Dia 1. A evolução foi gradual até o Dia 3, onde alcançaram 21 kills. No Dia 4 houve uma pequena queda para 14 kills, mas no Dia 5 o número explodiu para 52, o que indica um aumento expressivo na performance ofensiva.
2. **Damage:** O dano causado seguiu uma tendência crescente, com picos importantes no Dia 3 (11542) e um salto dramático no Dia 5 (20686). Mesmo com uma leve queda no Dia 4, o time conseguiu se recuperar de forma impressionante no último dia.
3. **Downs:** Os números de downs mostraram um crescimento estável até o Dia 3 (26 downs), com uma leve queda no Dia 4 (20 downs), e depois uma grande alta no Dia 5, alcançando 59 downs.
4. **Headshots:** O número de headshots mostrou um aumento muito notável no Dia 2 (45 headshots) e se manteve elevado até o Dia 5, onde chegou ao incrível número de 108 headshots. Isso sugere uma melhoria na precisão dos jogadores ao longo do torneio.
5. **Assists:** O time teve um crescimento consistente no número de assistências até o Dia 3, e, após uma pequena queda no Dia 4, alcançou 59 assistências no Dia 5, o que mostra uma maior colaboração entre os jogadores.
6. **Shots e Hits:** O número de tiros disparados e acertados seguiu uma tendência de aumento até o Dia 3, caindo ligeiramente no Dia 4. No entanto, no Dia 5, tanto os tiros disparados (8064) quanto os hits (1409) mostraram um crescimento considerável.
7. **Respawns e Revives:** O número de respawns e revives foi relativamente estável durante a maior parte do campeonato, mas no Dia 5 houve mais atividade nesse quesito, o que indica uma maior necessidade de resgatar e reanimar companheiros durante as partidas.

mais intensas.

## Conclusão:

O time **SALAME FIGHTERS** demonstrou uma clara evolução ao longo dos 5 dias de campeonato, com um desempenho especialmente impressionante no Dia 5, destacando-se tanto no número de kills quanto no dano total, headshots e assistências.

Embora tenha havido uma leve queda no Dia 4 em alguns aspectos, o time conseguiu se recuperar fortemente no Dia 5, o que pode indicar que fizeram ajustes estratégicos e/ou aprimoraram o trabalho em equipe.

## Desempenho por Jogador:

### TrevorDFox:

#### 1. Kills:

- Consistente e em crescimento, começando com 6 no Dia 1 e atingindo o pico de 14 no Dia 5. Ele mostrou estabilidade, com números entre 6 e 10 nos primeiros 4 dias, e uma explosão no último.

#### 2. Damage:

- Seu dano variou bastante, com um aumento constante até o Dia 3, quando chegou a 4439. No Dia 4, houve uma queda para 3758, mas TrevorDFox conseguiu atingir o máximo de 6505 no Dia 5.

#### 3. Downs:

- Manteve uma média sólida de downs, atingindo o maior valor no Dia 5 com 16, após números consistentes em torno de 7-10 nos dias anteriores.

#### 4. Headshots:

- Embora o número de headshots tenha sido relativamente moderado, seu pico foi no Dia 5 (25 headshots), o que mostra uma evolução considerável no final do campeonato.

#### 5. Contribuição geral:

- TrevorDFox foi um jogador estável e consistente durante todo o campeonato. Seu aumento no número de kills, dano e headshots no Dia 5 o coloca como uma força crescente na equipe.

### **Dragonquestx (Jogou até o Dia 3):**

#### **1. Kills:**

- Contribuiu com números moderados, atingindo um pico de 7 kills no Dia 2, mas com menos impacto em outros dias (4 no Dia 3 e 2 no Dia 1).

#### **2. Damage:**

- Embora tenha tido um bom desempenho no Dia 2 com 1547 de dano, Dragonquestx foi superado pelos outros jogadores nos dias em que jogou, com o valor mais alto atingido sendo no Dia 3 (2832).

#### **3. Downs:**

- Manteve-se no nível de consistência, com 5-7 downs por dia, mas não se destacou comparado a GregStrider ou TrevorDFox.

#### **4. Headshots:**

- Seus headshots foram razoáveis, com 5 no Dia 2 e 7 no Dia 3, mas ficou atrás dos demais em precisão.

#### **5. Contribuição geral:**

- Dragonquestx teve um desempenho regular nos primeiros dias, mas foi substituído após o Dia 3. Sua performance foi estável, mas sem picos notáveis em comparação aos outros jogadores.

### **GregStrider:**

#### **1. Kills:**

- Teve uma evolução impressionante, começando com 5 kills no Dia 2 e atingindo um incrível pico de 24 kills no Dia 5. Seu crescimento foi constante, destacando-se no final do campeonato.

#### **2. Damage:**

- GregStrider foi o jogador que mais causou dano no time, com o maior valor atingido no Dia 5 (7429). Sua performance foi consistente desde o Dia 2, sendo um dos maiores causadores de dano em quase todos os dias.

#### **3. Downs:**

- Similar ao dano, ele teve uma evolução crescente, culminando em 27 downs no Dia 5. A consistência desde o Dia 2 o posiciona

como um dos principais responsáveis por desestabilizar o adversário.

**4. Headshots:**

- GregStrider também liderou nos headshots, com um impressionante número de 52 no Dia 5. Este aumento constante o colocou como o jogador mais preciso da equipe.

**5. Contribuição geral:**

- GregStrider mostrou uma performance exemplar, com crescimento contínuo em todas as métricas. Ele foi essencial para o sucesso da equipe, especialmente nos dias finais.

**Triluxor (Jogou no Dia 4 e 5):**

**1. Kills:**

- Apesar de um começo tímido no Dia 4 com apenas 1 kill, Triluxor teve uma enorme melhora no Dia 5, onde contribuiu com 14 kills.

**2. Damage:**

- Seu impacto foi significativo no Dia 5, com 6752 de dano, sugerindo que ele foi fundamental para o aumento de desempenho do time neste dia, mesmo após uma performance modesta no Dia 4.

**3. Downs:**

- Similar ao dano, os downs de Triluxor saltaram de 2 no Dia 4 para 16 no Dia 5, mostrando uma melhora dramática na sua eficiência.

**4. Headshots:**

- Triluxor foi muito preciso no Dia 5, com 31 headshots, o que o colocou como um dos jogadores mais impactantes nesse dia.

**5. Contribuição geral:**

- Triluxor começou devagar no Dia 4, mas teve uma performance espetacular no Dia 5, contribuindo imensamente para o sucesso do time.

**reansoster (Jogou nos Dias 1 e 2):**

**1. Kills:**

- Contribuiu com 3 kills no Dia 1 e 2 kills no Dia 2, o que o posiciona como um dos jogadores com menos eliminações, focando mais em outras funções de suporte.

## 2. **Damage:**

- Seus números de dano foram sólidos, especialmente no Dia 2, onde causou 2647 de dano, uma melhora significativa em comparação ao Dia 1 (1675). Isso mostra que ele aumentou seu impacto ofensivo.

## 3. **Downs:**

- Reansoster teve uma performance estável em downs, com 4 no Dia 1 e 3 no Dia 2, indicando uma função mais de suporte do que de ataque direto.

## 4. **Headshots:**

- Ele se destacou nos headshots no Dia 2, com impressionantes 20 headshots, uma melhoria massiva em relação aos 3 headshots do Dia 1, sugerindo uma adaptação no estilo de jogo.

## 5. **Assists:**

- Com 4 assistências no Dia 1 e 8 no Dia 2, ele teve um papel importante em apoiar seus companheiros.

## 6. **Contribuição geral:**

- Reansoster, embora tenha jogado apenas nos dois primeiros dias, foi um jogador de suporte confiável. Seus números de headshots no Dia 2 foram notáveis, e ele mostrou um crescimento em dano e assistências, desempenhando um papel mais discreto, mas essencial.

## **Comparação entre os Jogadores:**

- **GregStrider** foi o jogador mais consistente e impactante em termos de kills, damage e headshots. Ele teve uma ascensão gradual e dominou no Dia 5.
- **TrevorDFox** foi consistente durante o campeonato, com uma explosão no Dia 5. Ele foi confiável em kills e damage, mas sua maior contribuição veio no final.
- **Triluxor**, apesar de ter jogado apenas nos últimos dois dias, teve uma melhora incrível no Dia 5, se tornando um jogador-chave na conclusão do campeonato.

- **Dragonquestx** teve um desempenho mediano nos três primeiros dias, sendo substituído após o Dia 3. Embora tenha sido consistente, não alcançou os mesmos picos que os outros jogadores.

## **Conclusão:**

- **GregStrider** foi o destaque geral, com uma performance constante e culminando em um desempenho avassalador no Dia 5.
- **TrevorDFox** também foi crucial, especialmente no Dia 5, quando mostrou um grande crescimento.
- **Triluxor** teve um impacto significativo no último dia, enquanto **Dragonquestx** desempenhou bem no início, mas foi substituído.
- **Reansoster** foi um jogador de suporte importante, com um foco em headshots e assistências. Apesar de suas kills serem menores, ele contribuiu significativamente em outras métricas.