Innleveringsoppgave nr. 5 INF1010 2016

Maksimum 4 poeng

Oppgaven går ut på å skrive en klasse med en generisk parameter som beskriver en beholder som kan ta vare på vilkårlig mange objekter av samme type.

Klassen skal hete LenkeListe< E extends Comparable<E>>

Parameteren E er *begrensende*, dvs. aktuell parameter må være (begrenset til) en klasse som implementerer Comparable<E> eller en subklasse til en slik klasse.¹

Beholderklassen skal ha en indre klasse Node som beskriver objekter som kan lenkes sammen og som hver kan holde på ett objekt av typen E. Datastrukturen i LenkeListe er ei lenkeliste av slike nodeobjekter.

Klassen skal ha følgende grensesnitt:

- en metode tom () som returnerer true hvis beholderen er tom, false hvis beholderen har minst ett objekt.
- en metode leggTil (E e) som legger objektet e peker på inn i beholderen. Metoden legger objektet til beholderen ved å opprette et nytt objekt av nodeklassen. Nodeobjektet skal ha en pekervariabel av type E. Denne settes til å peke på objeketet e. Deretter lenkes noden inn i lenkelista.
- en metode fjernMinste () som fjerner og returnerer det elementet som har minst verdi. Det vil si elementet m (av type E) som er slik at m.compareTo(a)<= 0 for alle andre objekter i beholderen (her kalt a).²
- en metode inneholder (E e) som skal returnere true dersom objektet e peker på har lik compareTo-verdi som minst ett element i beholderen, false dersom det ikke finnes et slikt element.

Alle metodene skal være public. Du kan fritt legge til andre objektmetoder, men skriv disse 4 metodene etter hverandre i denne rekkefølgen for å lette rettingen. Du kan ikke endre navn på disse.

Det er anbefalt å lage egne tester av beholderen. Dette kan f.eks. gjøres ved at du setter inn mange String-objekter (String implementerer Comparable<String>), for så å ta ut alle ved hjelp av fjernMinste() og sjekke at de kommer i alfabetisk rekkefølge. Gjør du dette kan du regne med at rettingen blir enklere.

Informasjon om krav til innleveringer i INF1010 og fremgangsmåte finner du nederst på sida om frister og krav under innleveringsoppgaver på semestersida, og på neste side.

¹Objekter av slike klasser er *sammenlignbare* med andre objekter av samme klasse, se https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/Comparable.html. Mange predefinerte klasser implementerer Comparable, f.eks. String, Integer og Date.

²Dette er grunnen til at parameteren til klassen er begrensende. Da vet vi at objektet må ha en compareTo-metode. Hadde vi ikke begrensningen, kunne vi ikke kalt denne metoden.

Krav til innleveringen

- 1. Klassenavnet og filnavnet skal være identisk.
- 2. Klassenavn skal skrives med stor forbokstav.
- 3. Variabelnavn skal ha liten forbokstav.
- 4. Oppgaven må kunne kompilere og kjøre på IFI sine maskiner.
- 5. .class filer skal ikke leveres.
- 6. Ikke bruk æ, ø eller å i .java-filene(heller ikke som kommentarer eller utskrift).
- 7. Filene skal inneholde gode kommentarer som forklarer hva programmet gjør.
- 8. Programmet skal inneholde gode utskriftssetninger som gjør det enkelt for bruker å forstå.
- 9. Metodenavn skal skrives med liten forbokstav.
- 10. Koden skal være riktig indendert. Er du usikker, se Appendix J i Big Java.
- 11. Hver klasse skal ligge i sin egen .java-fil.

Fremgangsmåte for innleveringer i INF1010

- 1. Lag en fil som heter README.txt. Følgende spørsmål skal være besvart i filen:
 - 1) Hvordan synes du innleveringen var? Hva var enkelt og hva var vanskelig?
 - 2) Hvor lang tid (ca) brukte du på innleveringen?
 - 3) Samarbeidet du med noen under innleveringen? Hvis ja, skriv brukernavn på den/de du samarbeidet med.
 - 4) Var det noen oppgaver du ikke fikk til? Hvis ja:
 - a) Hvilke(n) oppgave er det som ikke fungerer i innleveringen?
 - b) Hvorfor tror du at oppgaven ikke fungerer?
 - c) Hva ville du gjort for å få oppgaven til å fungere hvis du hadde mer tid?
- 2. Logg inn på Devilry.
- 3. Lever .java-filene, bilde av klassehierarkiet og README.txt i *samme innlevering*. Du skal ikke levere noe fullstendig, kjørbart program denne gangen.
- 4. Husk å trykke lever og sjekk deretter at innleveringen din er komplett.