

# Introdução ao JuMP.jl

Modelagem para Otimização Matemática em Julia

# O que é JuMP.jl?

**JuMP** (Julia for Mathematical Programming) é uma linguagem de modelagem de código aberto para otimização matemática em Julia.

- **Não é um solver:** JuMP não resolve os problemas diretamente. Ele fornece uma sintaxe clara e de alto nível para *descrever* o problema.
- **Interface com Solvers:** JuMP se conecta a dezenas de solvers de última geração (comerciais e de código aberto) como HiGHS, Gurobi, CPLEX, Ipopt, etc.
- **Sintaxe Algébrica:** Você escreve as equações matemáticas de forma muito parecida com a forma como as escreve no papel.
- **Alto Desempenho:** Por ser construído em Julia, ele se beneficia da velocidade e da capacidade de composição da linguagem.

# A Anatomia de um Modelo JuMP

O fluxo de trabalho para resolver qualquer problema em JuMP segue estes passos:

1. **Modelo ( `Model` )**: Criar um "contêiner" para o seu problema.
2. **Solver**: Anexar a ferramenta que resolverá o problema.
3. **Variáveis ( `@variable` )**: Declarar as incógnitas do problema.
4. **Objetivo ( `@objective` )**: Definir a função que você quer maximizar ou minimizar.
5. **Restrições ( `@constraint` )**: Adicionar as regras, limites e equações que as variáveis devem obedecer.
6. **Otimizar ( `optimize!` )**: Mandar o solver resolver o problema.
7. **Analisar os Resultados**: Verificar o status da solução, o valor ótimo e os valores das variáveis.

# Nosso Exemplo: O Problema do Fazendeiro

Um fazendeiro tem **100 hectares** de terra e quer decidir quanto plantar de **trigo (x)** e **cevada (y)** para maximizar seu lucro.

## Dados do Problema:

Cultura	Lucro (€/ha)	Fertilizante (kg/ha)	Pesticida (L/ha)
Trigo (x)	150	20	5
Cevada (y)	220	35	3

## Recursos Disponíveis:

- Fertilizante: **2500 kg**
- Pesticida: **400 L**

# Nosso Exemplo: Formulação Matemática

O objetivo é encontrar os valores de  $x$  e  $y$  que resolvem:

**Maximizar (Lucro):**

$$150x + 220y$$

**Sujeito a (Restrições):**

1. **Terra:**  $x + y \leq 100$
2. **Fertilizante:**  $20x + 35y \leq 2500$
3. **Pesticida:**  $5x + 3y \leq 400$
4. **Não-negatividade:**  $x \geq 0, y \geq 0$

Este é um problema clássico de **Programação Linear (PL)**.

# Mão na Massa: Implementação em JuMP (1/3)

Vamos traduzir o problema para o código JuMP.

## Passo 1: Preparar o ambiente

Primeiro, importamos os pacotes e criamos o modelo, já conectando-o a um solver.

Usaremos o **HiGHS**, um excelente solver de código aberto para PL.

*(No REPL do Julia, instale com `jadd JuMP, HiGHS` )*

```
# Importa os pacotes necessários
using JuMP
using HiGHS

# 1. Cria um modelo vazio
# 2. Anexa o solver HiGHS
model = Model(HiGHS.Optimizer)
```