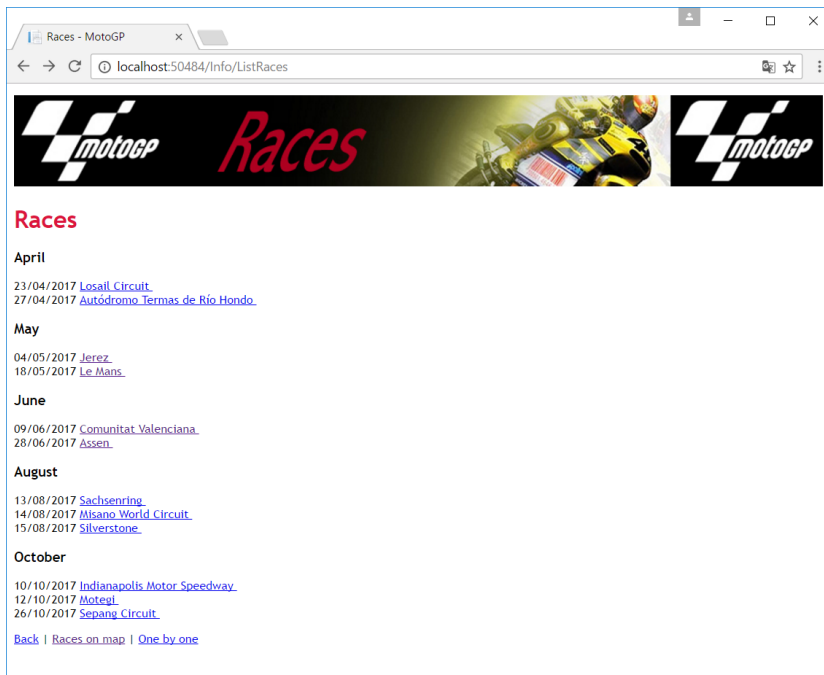


Oefening MotoGP – deel 5

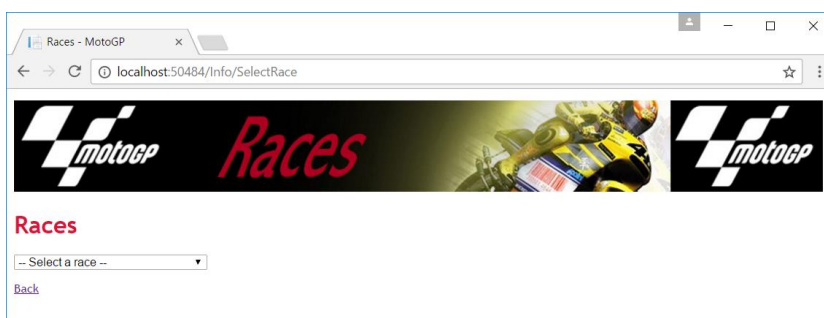
We geven onze *MotoGP applicatie* de laatste functionaliteiten. We maken een pagina om de gegevens van de races te bekijken. We programmeren een *admin-pagina* om de betalingen van de tickets te beheren. We sluiten af met een pagina om de teams en piloten op te vragen.

1. Race opzoeken

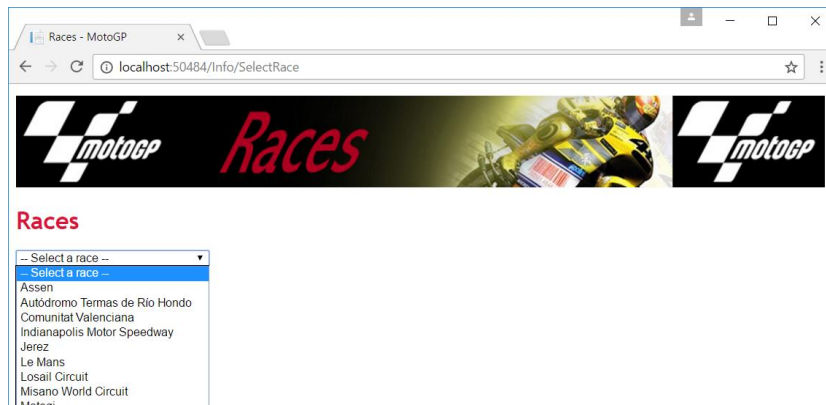
Vraag via het hoofdmenu alle races op. Onderaan zie je een hyperlink *One by one* die we nog niet geprogrammeerd hebben:



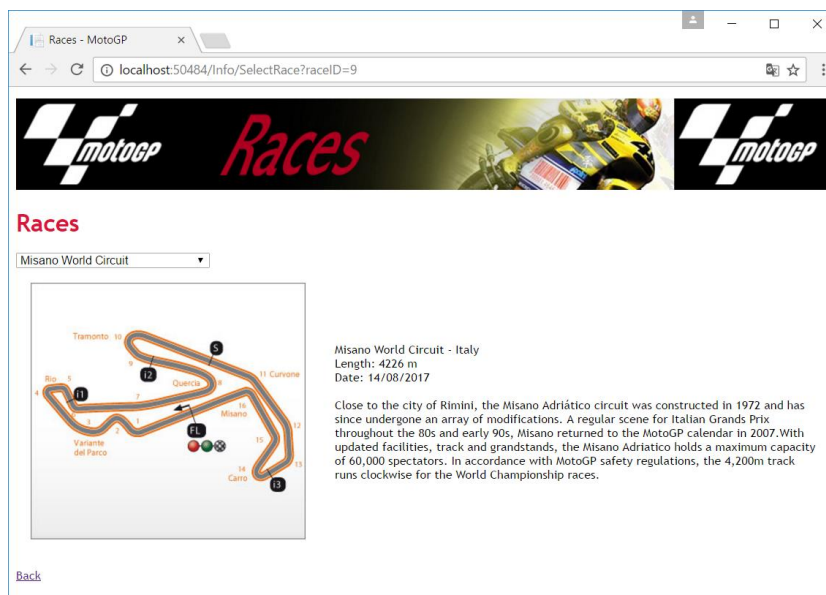
Als je erop klikt, dan ga je naar de *SelectRace-methode* van de *Info-controller*. Creëer die methode met bijhorende *view*, zodat je de races met een *select* kan opvragen. De eerste keer krijg je:



Met de *select* selecteer je dan een race:



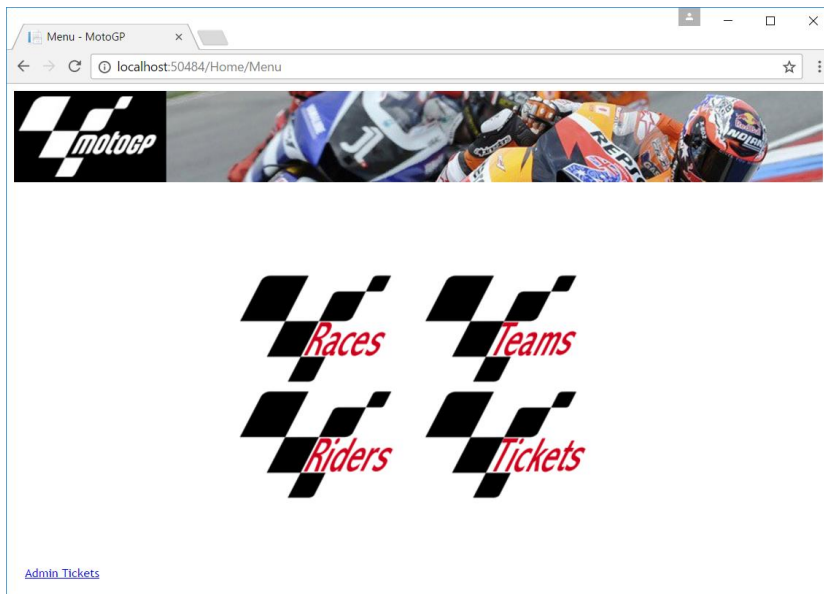
Je krijgt dan onmiddellijk de gegevens van de geselecteerde race:



Tip: Je zal ook een *ViewModel* nodig hebben. Noem dit *SelectRaceViewModel.cs*.

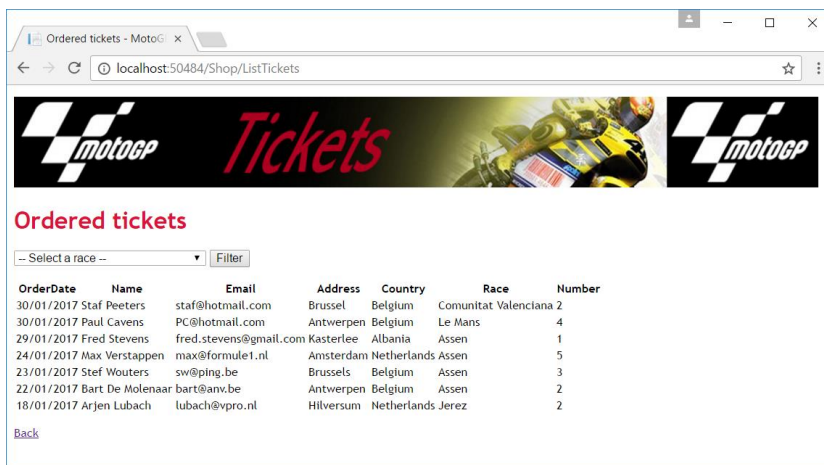
2. Admin-menu

Pas het hoofdmenu van de toepassing aan en voorzie linksonder een *admin-hyperlink*. Als je erop klikt, dan spring je naar de *ListTickets-methode* van de *Shop-controller*. Voorlopig is de hyperlink voor iedereen toegankelijk. We zien later hoe je dit kan beveiligen. Je krijgt:

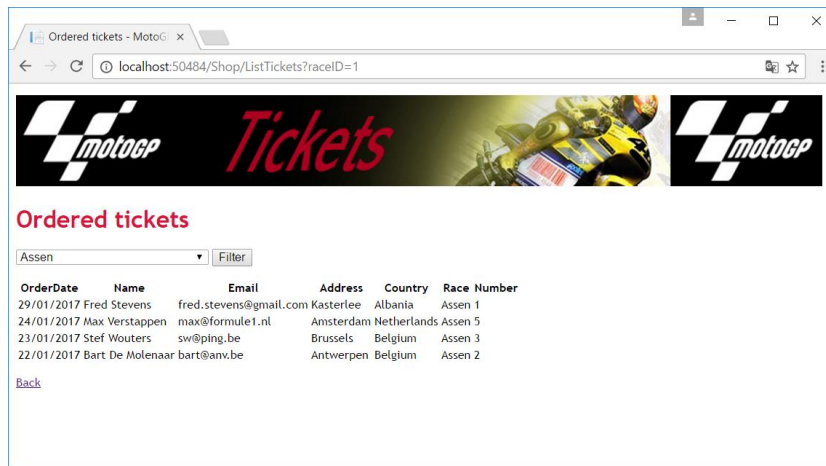


3. Bestelde tickets opvragen

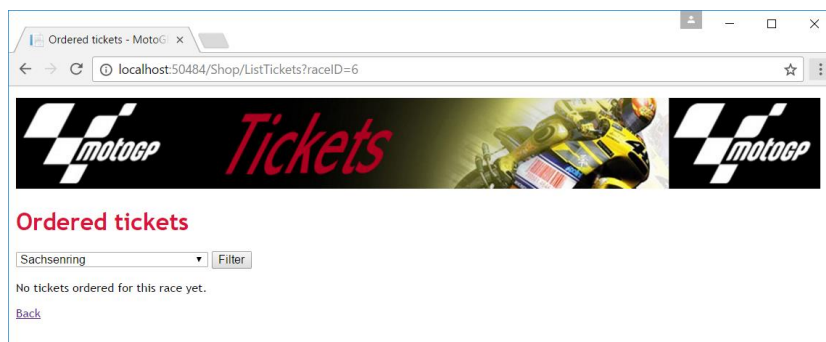
Programmeer nu die *ListTickets-methode* met bijhorende *view* zodat de *admin* er de bestelde tickets mee kan bekijken. Voorzie ook een selectie op de race. Uiteraard heb je ook hier weer een *ViewModel* nodig. Noem dat *ListTicketsViewModel.cs*. Als je vanuit het menu naar de pagina gaat, dan krijg je alle tickets. De meest recente bestelling komen bovenaan:



Je kan met de *select* nu een race selecteren en je krijgt dan alleen de tickets voor die race:

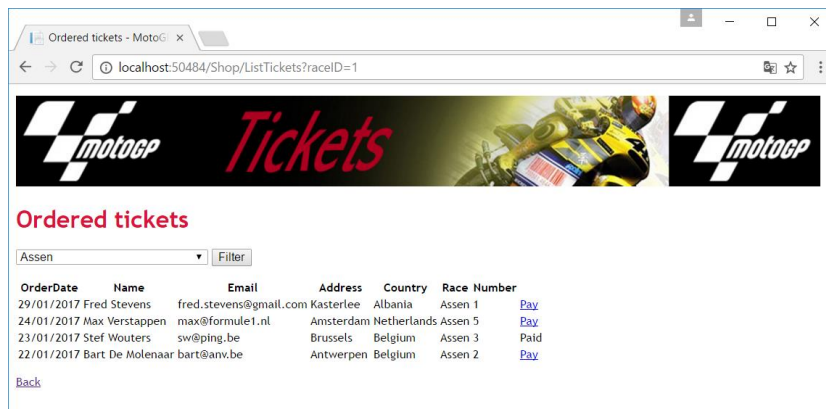


Zijn er nog geen tickets voor die race besteld, dan krijg je:



4. Betalingen registreren

Pas eerst het overzicht van de tickets als volgt aan:



Bij de betaalde tickets toon je de tekst *Paid*. Zijn de tickets nog niet betaald, dan krijg je een hyperlink *Pay*. Hiermee spring je naar de *EditTicket*-methode van de *Shop-controller*. Je geeft de *TicketId* mee as parameter.

Programmeer nu verder zodat je met onderstaande pagina een betaling kan registreren:

Edit ticket

Name Max Verstappen
 Email max@formule1.nl
 Address Amsterdam
 Country Netherlands
 Race Assen
 Number 5

☒ Paid

[Back](#)

En na klikken op *Register*:

Ordered tickets

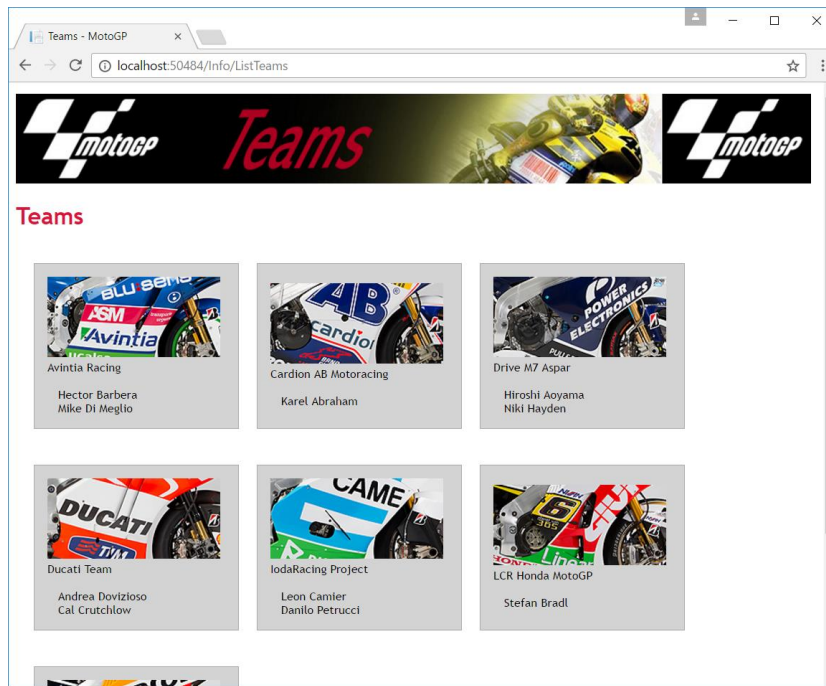
-- Select a race --

OrderDate	Name	Email	Address	Country	Race	Number
30/01/2017	Staf Peeters	staf@hotmail.com	Brussel	Belgium	Comunitat Valenciana 2	Pay
30/01/2017	Paul Cavens	PC@hotmail.com	Antwerpen	Belgium	Le Mans	Pay
29/01/2017	Fred Stevens	fred.stevens@gmail.com	Kasterlee	Albania	Assen	Pay
24/01/2017	Max Verstappen	max@formule1.nl	Amsterdam	Netherlands	Assen	Paid
23/01/2017	Stef Wouters	sw@ping.be	Brussels	Belgium	Assen	Paid
22/01/2017	Bart De Molenaar	bart@anv.be	Antwerpen	Belgium	Assen	Pay
18/01/2017	Arjen Lubach	lubach@vpro.nl	Hilversum	Netherlands	Jerez	Pay

[Back](#)

5. Teams

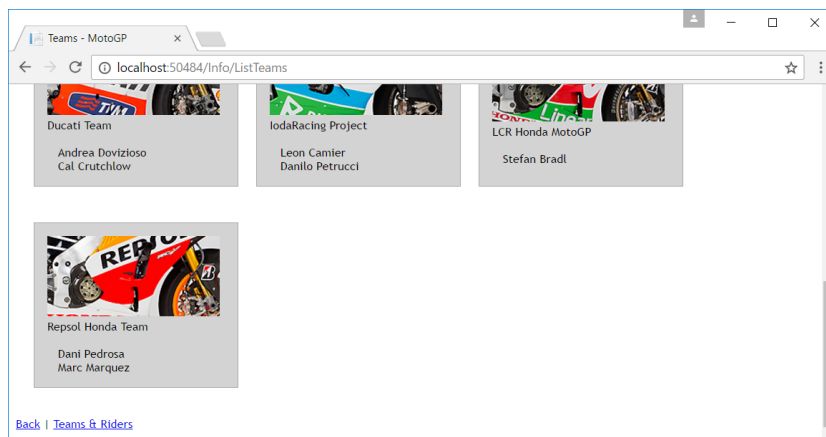
Geef de *Info-controller* een methode *ListTeams*. Voorzie ook een *view* zodat je volgend resultaat krijgt:



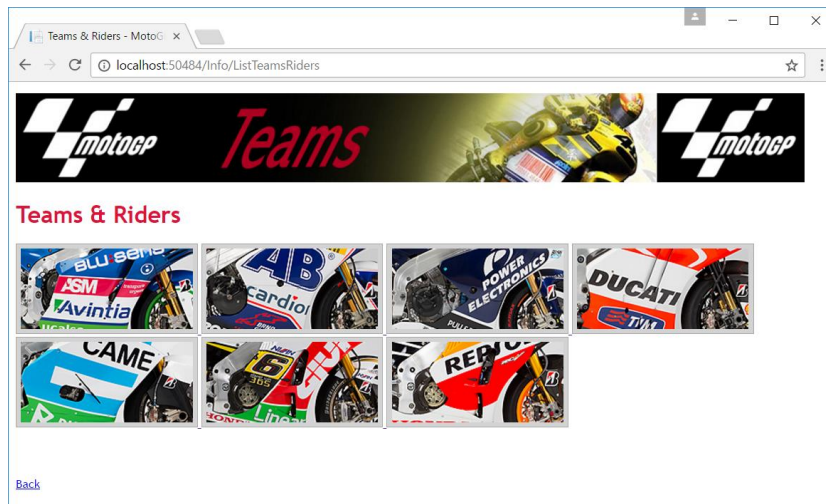
Je krijgt dus een overzicht met alle teams en voor elk team de piloten die ervoor rijden. Je toont drie teams per rij.

6. Teams en piloten

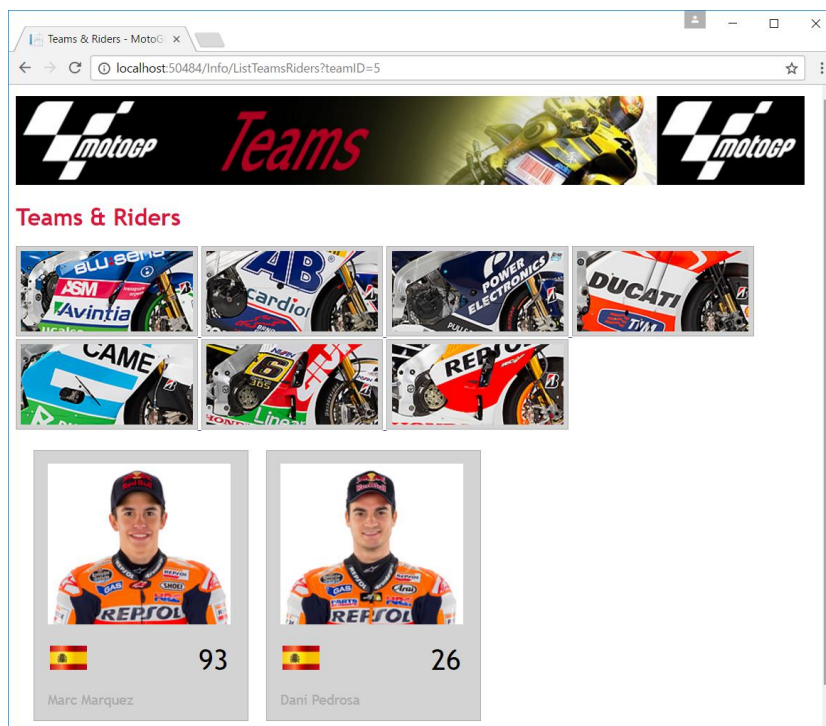
Creëer in de view *ListTeams*-view een hyperlink *Teams & Riders* die verwijst naar */Info/ListTeamsRiders*:



Maak in de *Info*-controller een laatste methode *ListTeamsRiders*. Voorzie ook een *View* en een *ViewModel*. Als je de eerste keer op de pagina komt, dan krijg je:



Je ziet een oplistijng van alle team-logos. Als je zo'n logo aanklikt, dan krijg je eronder alle piloten van dat team. Bijvoorbeeld voor *Repsol*:



7. Een laatste test

Alle hyperlinks zouden nu moeten werken. Probeer heel de toepassing nog eens uit! Klaar!