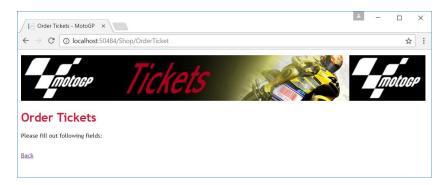
Oefening MotoGP – deel 4

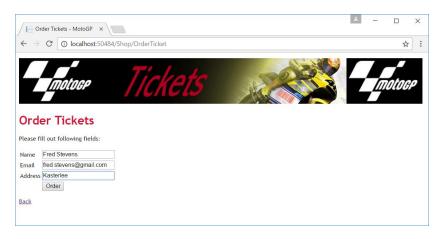
In deel 4 van de oefening zorgen we ervoor dat tickets kunnen besteld worden voor onze *MotoGP* wedstrijden.

1. Tickets bestellen

In de Shop-controller bestaat reeds een OrderTicket methode die onderstaande view oproept:



Pas deze view aan zodat de persoon, die tickets wenst te bestellen, zijn gegevens kan invullen:



Maak nu een *Post-methode* zodat de gegevens ook echt naar de database weggeschreven worden. Voor de velden *CountryID*, *RaceID* en *Number* schrijf je voorlopig de waarde 1 weg. *OrderDate* stel je gelijk aan de systeemdatum. De waarde van *Paid* is *false*. Doe op het einde een *redirect* naar de bevestigingspagina:

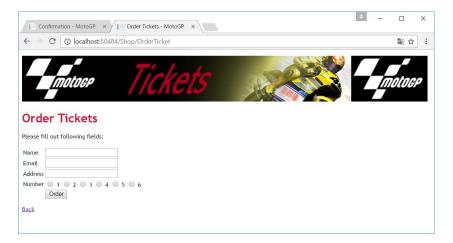


Kijk zelf even na of de gegevens correct in de tabel terecht komen:



2. Aantal tickets aanduiden

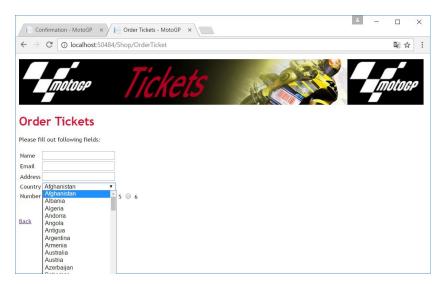
Pas de view aan zodat ook het aantal tickets aangeduid kan worden met optierondjes. Voorzie een maximum van zes tickets per bestelling:



Schrijf het geselecteerde aantal ook weg in de database.

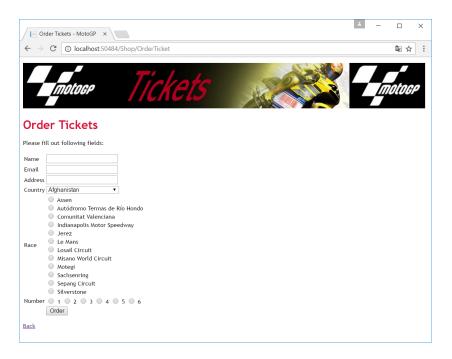
3. Land selecteren

Pas de controller aan en maak een *SelectList* van alle landen. Plaats daarna op de *view* een *select* zodat de gebruiker zijn land kan selecteren. De landen worden alfabetisch getoond. Zorg ervoor dat het geselecteerde land ook weggeschreven wordt in de database:



4. Race kiezen

Alleen de race moet nu nog gekozen kunnen worden. Voorzie hiervoor ook keuzerondjes. De race-info komt uiteraard uit de database:



En ook de gekozen race schijf je weg in de *Ticket*-tabel.

5. Confirmation

Toon na het wegschrijven van de bestelling nu nog een aangepaste bevestiging:



Tip: Je kan bij een redirect naar een andere pagina een parameter id doorgeven als volgt:

```
return RedirectToAction("ConfirmOrder", new { id = 6 });
```

Je moet het getal 6 natuurlijk vervangen door de id van het toegevoegde ticket.

6. Tickets testen

Ook het menu-item tickets zou nu volledig moeten werken. Test nog even uit via het menu:

