

Využitie gamifikácie na zlepšenie výučby cudzieho jazyka

Lukáš Grejták

Abstrakt

Jedna z najväčších výziev, ktorej musí učiteľ čeliť je udržať si záujem študentov. Môžete hovoriť o najzaujímavejšej téme na svete, no pokiaľ ju nedokážete správne sprostredkovať, je to ako keby ste hovorili o varení vody na čaj. Práve tu pomáha tzv. “gamifikácia”. V našej práci sa pokúsime daný pojem stručne ozrejmiť a vysvetliť jej prínosy pre spoločnosť. Zameriame sa najmä na gamifikáciu pri učení cudzích jazykov a na konkrétne aplikácie, či hry. Budeme sa opierať o rôzne vedecké práce a články. V závere by sme chceli objasniť, prečo je využitie gamifikácie dôležité a taktiež zmeniť negatívny názor, ktorý má väčšina ľudí o hrách.

Zdroj:

Figuroa-Flores, Jorge. (2015). Using Gamification to Enhance Second Language Learning. Digital Education Review. 27. 32-54.

https://www.researchgate.net/publication/278328067_Using_Gamification_to_Enhance_Second_Language_Learning