

Структура проекта

Project

1. cmake-build-debug
2. container
 - a. Container.cpp
 - b. Container.h
3. input
4. output
5. transport_type
 - a. Bus.cpp
 - b. Bus.h
 - c. Car.cpp
 - d. Car.h
 - e. Transport.cpp
 - f. Transport.h
 - g. Truck.cpp
 - h. Truck.h
6. main.cpp
7. rand.h

Спецификация

Спецификация ВС

- Операционная система: Windows 10
- Архитектура: x64-64
- Оперативная память: 8 Гб

Спецификация средств разработки

- IDE: Clion (v2021.2.2)
- Библиотеки:
 - time.h
 - csdtlib.h

Флаг (случайный ввод n объектов)

Реализована функция генерации определенного количества объектов. Для того чтобы воспользоваться данной функцией необходимо указать флаг -rnd. ПРИМЕР: -rnd 10 input.txt output.txt.

Характеристика проекта

- Количество заголовочных файлов: 7
- Количество программных объектов: 5

Файл	Размер (в килобайтах)
Container.cpp	5.79
Container.h	1.14
Bus.cpp	1.58
Bus.h	10.1
Car.cpp	1.55
Car.h	1.05
Transport.cpp	1.26
Transport.h	1.11
Truck.cpp	1.46
Truck.h	1.04
main.cpp	4.00
Rand.h	0.41

Время выполнения программы

Количество объектов	Время
10	0.003
75	0.0033
100	0.004
200	0.005
1000	0.055