Eksamen i IN1010 og INF1010

Stein Gjessing

Dag Langmyhr

4. juni 2018

Generelle kommentarer

- Dette er et løsnings*forslag* og ikke en fasit. Det er bare én av mange ulike måter å løse oppgaven på.
- I dette oppgavesettet er noen spesifikasjoner utelatt, for eksempel datastrukturen for Flygning (oppgave 5) eller hvordan Seterad skal lagre Sete-ene. Dette er helt bevisst, og dere står da fritt til hvordan dere vil implementere dette. Alle fornuftige løsninger vil bli godtatt.
- I koden her er det lagt inn noen utskrifter for å teste koden; det er ikke forventet at dere skriver slikt på eksamen.

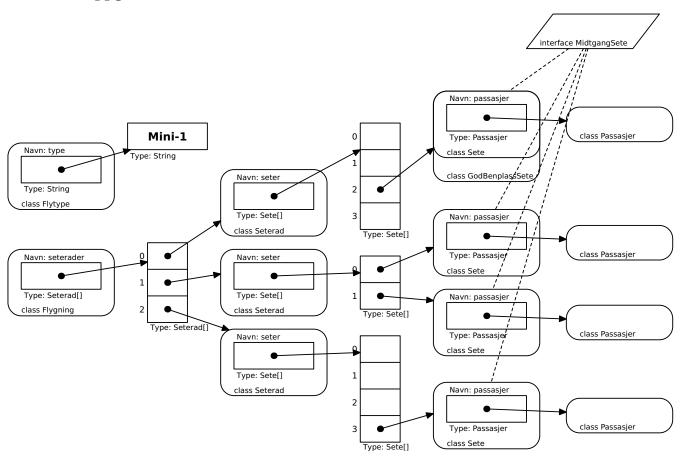
Oppgave 1: Leting i tekst

Oppgave 2: Prioritetskø

```
class Prioritetsko <T> {
   private class Node {
        T data:
        int prioritet;
       Node neste = null;
       Node (T inn, int prio) {
            data = inn; prioritet = prio;
   }
   private Node forste = null;
    private int ant = 0; // Antall noder i listen (>= 0)
   public void settInn(T inn, int prio) {
        Node ny = new Node(inn, prio);
                                          ant++:
        if (forste == null)
            forste = ny;
        else if (ny.prioritet <= forste.prioritet) {</pre>
            ny.neste = forste; forste = ny;
```

```
} else {
             Node p = forste;
             // Invariant: p.prioritet < ny.prioritet</pre>
             while (p.neste != null && p.neste.prioritet<ny.prioritet)</pre>
                 p = p.neste;
             ny.neste = p.neste; // NB! Fungerer også om p er sist i listen.
             p.neste = ny;
        }
    }
    public T taUt() {
   if (forste == null) return null;
        T ut = forste.data;
        forste = forste.neste; ant--;
        return ut;
    public int antall() {
        return ant;
}
```

Oppgave 3: Datastruktur



Oppgave 4: Flytype

```
class Flytype {
   String type;
   String seteinfo;

Flytype(String id, String setekonfig) {
    type = id; seteinfo = setekonfig;
}

Flygning opprettFlygning(String no) {
   return new Flygning(no, seteinfo);
```

```
}
```

Oppgave 5 og 9: Flygning

```
import java.util.Iterator;
class Flygning implements Iterable<Sete> {
    String flightNo;
    Seterad[] seterader;
    Flygning(String flight, String konfig) {
   flightNo = flight;
        String[] rader = konfig.split("\\|");
        seterader = new Seterad[rader.length];
        for (int i = 0; i < rader.length; i++)
            seterader[i] = new Seterad(rader[i]);
    }
    boolean book(Passasjer pas) {
        for (int i = 0; i < seterader.length; i++)</pre>
            if (seterader[i].book(pas)) return true;
        return false;
    }
    boolean book(Passasjer pas, boolean foretrekkerVindu, boolean foretrekkerMidtgang) {
        for (int i = 0; i < seterader.length; i++) {</pre>
            if (seterader[i].book(pas, foretrekkerVindu, foretrekkerMidtgang))
        return false;
    }
    boolean book(Passasjer pas1, Passasjer pas2) {
        for (int i = 0; i < seterader.length; i++)
            if (seterader[i].book(pas1,pas2)) return true;
        return false;
    }
    public Iterator<Sete> iterator() {
        return new SeteIterator(this);
    void skriv() {
        System.out.println("Flight " + flightNo);
        for (int i = 0; i < seterader.length; i++)</pre>
            seterader[i].skriv();
    }
}
import java.util.Iterator;
class SeteIterator implements Iterator<Sete> {
    Flygning flygning;
    int radIx = 0, seteIx = 0;
    SeteIterator(Flygning f) {
        flygning = f;
    @Override
    public boolean hasNext() {
        return radIx < flygning.seterader.length;</pre>
    @Override
```

```
public Sete next() {
        Sete s = flygning.seterader[radIx].seter[seteIx];
        seteIx++
        if (seteIx >= flygning.seterader[radIx].seter.length) {
             radIx++; seteIx = 0;
        return s;
    }
}
Oppgave 6: Seterad
class Seterad {
    int nr;
    Sete[] seter;
    Seterad(String konfig) {
        String[] data = konfig.split(":");
        nr = Integer.parseInt(data[0]);
        // Først: Hvilke seter har vi?
        String k = data[1];
        String sTab = "";
for (int i = 0; i < k.length(); i++) {</pre>
             char c = k.charAt(i);
             if ('A'<=c && c<='Z') sTab += c;
        // Lag setene:
        seter = new Sete[sTab.length()];
        int seteIx = 0;
        for (int i = 0;
                          i < k.length(); i++) {
            char c = k.charAt(i);
             if ('A'<=c && c<='Z') {
                 if (i<k.length()-1 && k.charAt(i+1)=='+') {</pre>
                     seter[seteIx++] = new GodBenplassSete(nr, c); i++;
                 } else {
                     seter[seteIx++] = new Sete(nr, c);
                 }
             }
        }
        // Marker setene ved midtgangen:
        seteIx = 0;
        for (int i = 0; i < k.length(); i++) {
             char c = k.charAt(i);
             if (c == '*') {
                 if (seteIx > 0) seter[seteIx-1].venstreForMidtgang = true;
                 if (seteIx < seter.length) seter[seteIx].hoyreForMidtgang = true;</pre>
             } else if ('A'<=c && c<='Z') {</pre>
                 seteIx++;
             }
        }
        // Marker vindussetene:
        seter[0].vedVindu = seter[seter.length-1].vedVindu = true;
    boolean book(Passasjer pas) {
        for (int i = 0; i < seter.length; i++) {
   if (seter[i].passasjer == null) {</pre>
                 seter[i].passasjer = pas;
                 return true;
             }
        }
        return false;
    }
    boolean book(Passasjer pas, boolean helstVindu, boolean helstMidtgang) {
        for (int i = 0; i < seter.length; <math>i++) {
             Sete s = seter[i];
             if (s.passasjer == null) {
```

```
if (helstVindu && ! s.vedVindu) continue;
                 if (helstMidtgang && ! s.erVedMidtgang()) continue;
                  if (pas.harLangeBen() && ! s.passerForLangeBen()) continue;
                  s.passasjer = pas;
                  return true;
             }
         }
         return false;
    }
    boolean book(Passasjer pas1, Passasjer pas2) {
        for (int i = 1; i < seter.length; i++) {
   if (seter[i-1].passasjer==null && seter[i].passasjer==null &&</pre>
                      ! seter[i].hoyreForMidtgang) {
                  seter[i-1].passasjer = pas1;
                  seter[i].passasjer = pas2;
                  return true;
         return false;
    }
    void skriv() {
        for (Sete s: seter)
             s.skriv();
}
```

Oppgave 7: Sete, GodBenplassSete og MidtgangSete

```
class Sete implements MidtgangSete {
   int radNr;
   char seteNr:
   Passasjer passasjer = null;
   boolean venstreForMidtgang = false, hoyreForMidtgang = false;
   boolean vedVindu = false;
   Sete(int r, char s) {
       radNr = r; seteNr = s;
   boolean passerForLangeBen() {
       return false;
   public boolean erVedMidtgang() {
       return venstreForMidtgang || hoyreForMidtgang;
   boolean erVindussete() {
       return vedVindu;
   void skriv() {
       if (passasjer != null) passasjer.skriv();
       System.out.println();
   }
}
class GodBenplassSete extends Sete {
   GodBenplassSete(int r, char s) {
       super(r, s);
   boolean passerForLangeBen() {
       return true;
```

```
}
   void skriv() {
       System.out.print("" + radNr + seteNr + "(B" +
       System.out.println();
   }
}
interface MidtgangSete {
   boolean erVedMidtgang();
}
Oppgave 8: Passasjer
class Passasjer {
   String navn;
   double hoyde;
   Passasjer(String id, double h) {
       navn = id; hoyde = h;
   boolean harLangeBen() {
       return hoyde >= 190;
   void skriv() {
       System.out.print(navn);
}
Oppgave 10: Leting etter terrorist
import java.util.Iterator;
class Forstelinjevokter implements Runnable {
   Flygning flygning;
   String monster;
   MistenkeligePersoner mistenkte;
   Forstelinjevokter (Flygning f, MistenkeligePersoner monitor, String pat) {
       flygning = f; mistenkte = monitor; monster = pat;
   }
   @Override
   public void run() {
       for(Sete s: flygning) {
           Passasjer p = s.passasjer;
           if (p != null) {
               String navn = p.navn;
               int fareindeks = Stringhjelper.inneholder(navn, monster);
               System.out.println (navn + " har fareindeks " + fareindeks);
               if (fareindeks > -1) mistenkte.settInn(p,fareindeks);
           }
       }
   }
}
class Andrelinjevokter implements Runnable {
   MistenkeligePersoner fra;
   Andrelinjevokter (MistenkeligePersoner mp) {
```

```
fra = mp;
    }
    @Override
    public void run() {
        while (true) {
            Passasjer p = fra.taUt();
            TerrorKlasse.undersokNoye(p);
        }
    }
}
import java.util.concurrent.*;
import java.util.concurrent.locks.*;
class MistenkeligePersoner {
    Lock laas = new ReentrantLock();
    Condition ikkeTom = laas.newCondition();
    Prioritetsko<Passasjer> alle = new Prioritetsko<Passasjer>();
    void settInn (Passasjer p, int prioritet) {
        laas.lock();
        System.out.println("Setter inn " + p.navn);
        try {
            alle.settInn(p,prioritet);
            ikkeTom.signalAll();
        } finally { laas.unlock(); }
    Passasjer taUt ( ) {
        laas.lock();
        try {
            while (alle.antall() == 0) {
                try {
                     ikkeTom.await();
                 } catch (InterruptedException e) {
                     System.out.println("Uventet avbrudd");
                     System.exit(1);
                 }
            }
            // Nå er listen ikke tom
            Passasjer pers = alle.taUt();
            System.out.println("Tar ut " + pers.navn);
            return pers;
        } finally { laas.unlock(); }
    }
}
class Terror {
    public static void main (String[] args) {
    Flytype mini1 = new Flytype("Mini-1", "2:AC*D+F+|3:C*D|4:AC*DF");
        // Annen initiering ...
        String monster = args[0];
        MistenkeligePersoner mistenkte = new MistenkeligePersoner();
        Iterator<Flygning> flyIt = alleFlygninger();
        while (flyIt.hasNext()) {
            Flygning flygning = flyIt.next();
            Runnable r = new Forstelinjevokter(flygning, mistenkte, monster);
            new Thread(r).start();
        }
        for (int ant = 0; ant < 100; ant++) {
            Runnable s = new Andrelinjevokter(mistenkte);
            new Thread(s).start();
        }
    }
}
```