



PESTAÑAS (TAREA 10)

Sánchez Rico Raúl

3CM8

Escuela Superior de Computo

IPN

Application Development for Mobile Devices

27/Octubre/2020

Introducción

Las pestañas permiten crear una interfaz de usuario con pestañas que se seleccionan al digitar sobre las pestañas que se muestran en la parte superior:

- TabHost Contenedor para una vista de ventana con pestañas.
- TabHost.TabSpec Una pestaña tiene un índice de tabulación, el contenido y una etiqueta que se utiliza para realizar un seguimiento de la misma.
- TabWidget Muestra una lista de etiquetas de las pestañas que representan a cada página en la colección de la pestaña del padre.

Cuando las pestañas se utilizan con Fragments, se necesita utilizar las clases FragmentTabHost y TabWidget. FragmentTabHost debe ser el nodo raíz que contendrá, tanto el TabWidget para la mostrar las pestañas, como un FrameLayout que muestra el contenido.

Desarrollo

Ejemplo 1

Se muestran dos pestañas simples que se diferencia gracias al color de fondo, la primera de color azul (Ilustración 1) y la segunda de color rosa (Ilustración 2).

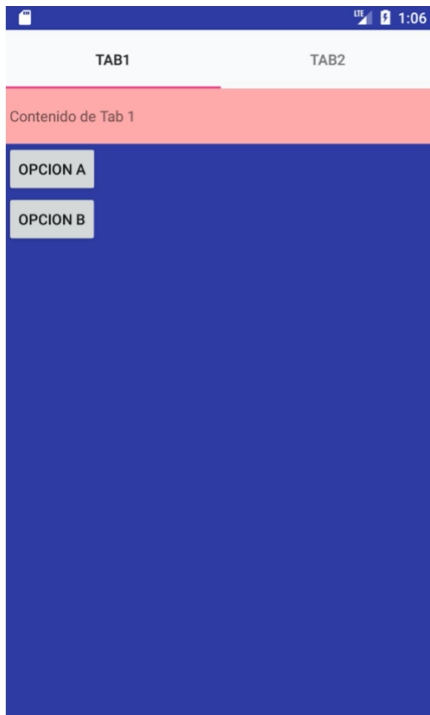


Ilustración 1 Pestaña azul



Ilustración 2 Pestaña Rosa

Ejemplo 2

Se agregaron 3 pestañas, cada una con diferentes componentes en cada una, como se ven en las ilustraciones 3, 4 y 5.

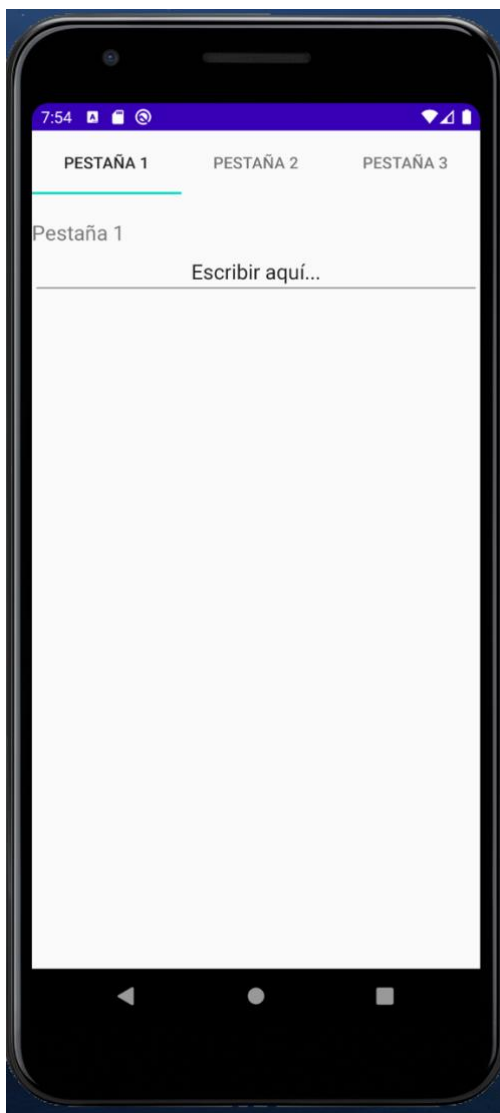


Ilustración 3



Ilustración 4



Ilustración 5

Referencias

[1] Cifeuntes. A, Application Development for Mobile Devices (2020).