



# FIGURAS (TAREA 15)

Sánchez Rico Raúl

3CM8

Escuela Superior de Computo

IPN

Application Development for Mobile Devices

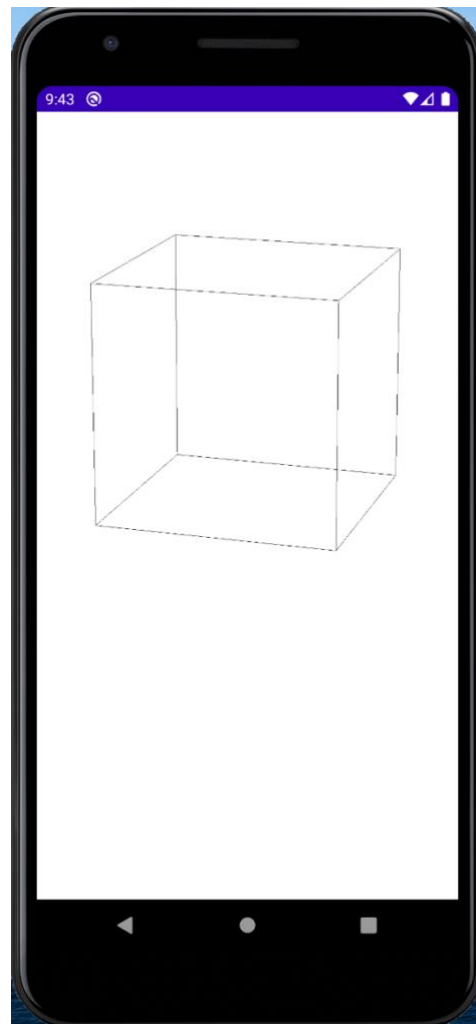
24/Noviembre/2020

## Desarrollo

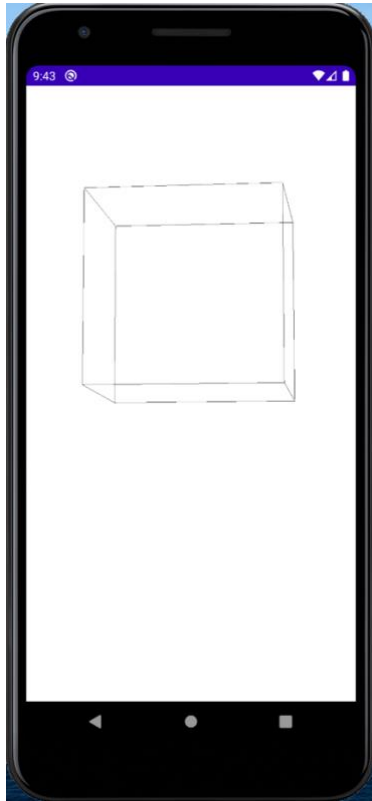
En las siguientes figuras se muestran los resultados de una aplicación que dibuja figuras geométricas en 3D, y de igual manera se pueden mover tocando la pantalla, esto ingresando el numero de lados que el usuario elija en la actividad principal.



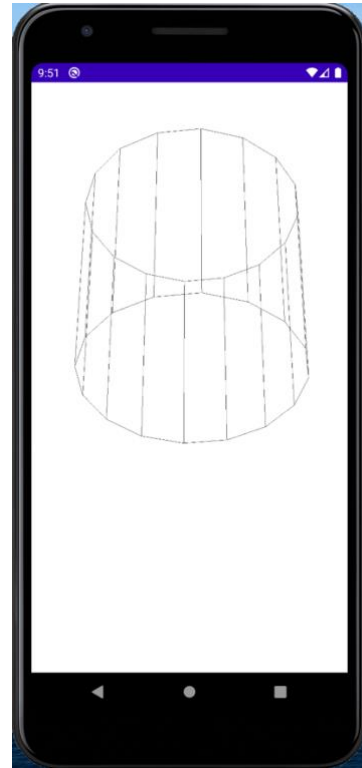
*Ilustración 1 Pantalla principal*



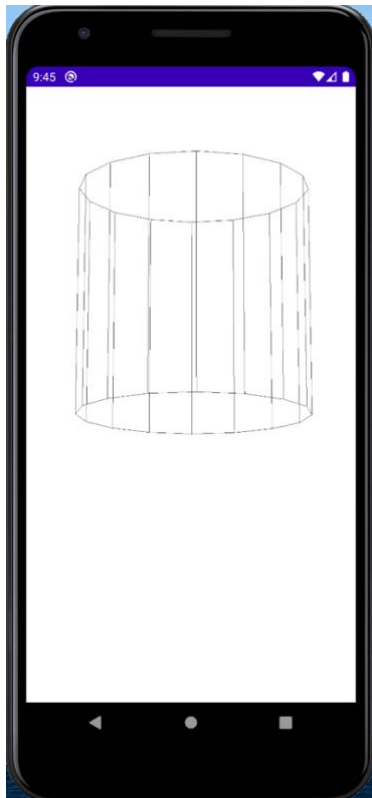
*Ilustración 2 Figura Cubo*



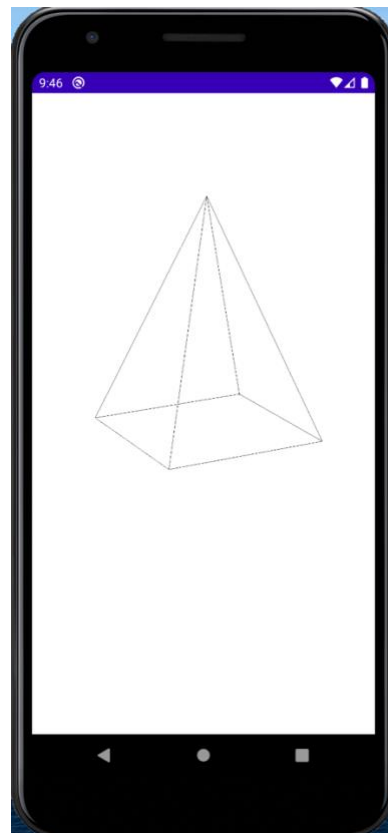
*Ilustración 3 Cubo Rotado*



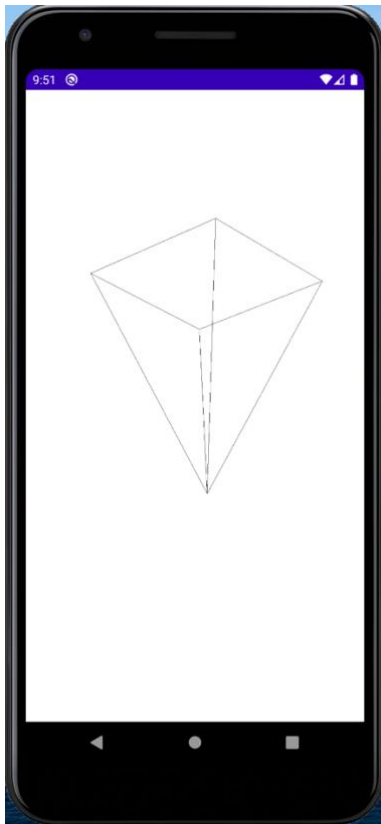
*Ilustración 5 Cilindro rotado*



*Ilustración 4 Cilindro*



*Ilustración 6 Piramide*



*Ilustración 7 Piramide rotado*

## **Referencias**

[1] Cifeuntes. A, Application Development for Mobile Devices (2020).