



CANVAS (TAREA 14)

Tarea 14

3CM8

Escuela Superior de Computo

IPN

Application Development for Mobile Devices

24/Noviembre/2020

Introducción

El Canvas proporciona un método para trazar una línea, mientras que Paint proporciona métodos para definir el color de esa línea. El Canvas tiene un método para dibujar un rectángulo, mientras que Paint define si rellena ese rectángulo con un color o dejarlo vacío. El Canvas define las formas que se pueden dibujar en la pantalla, mientras que Paint define el color, estilo, fuente y así sucesivamente para cada figura que se dibuja.

Desarrollo

Ejemplo 1

En el siguiente ejemplo se emplea un Canvas para dibujar los ejes coordenados y calcular un origen relativo (0, 0), así como diferentes figuras geométricas.

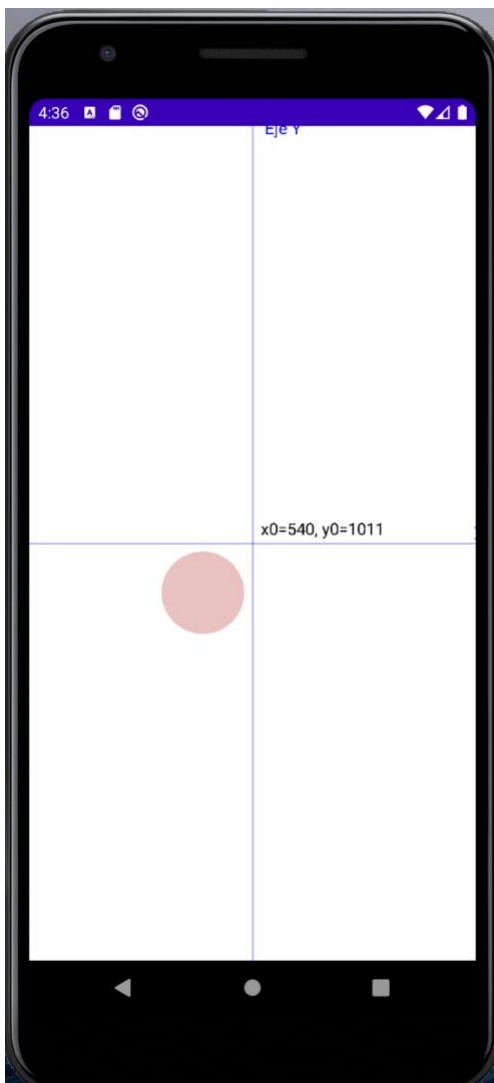


Ilustración 1 Ejemplo Original

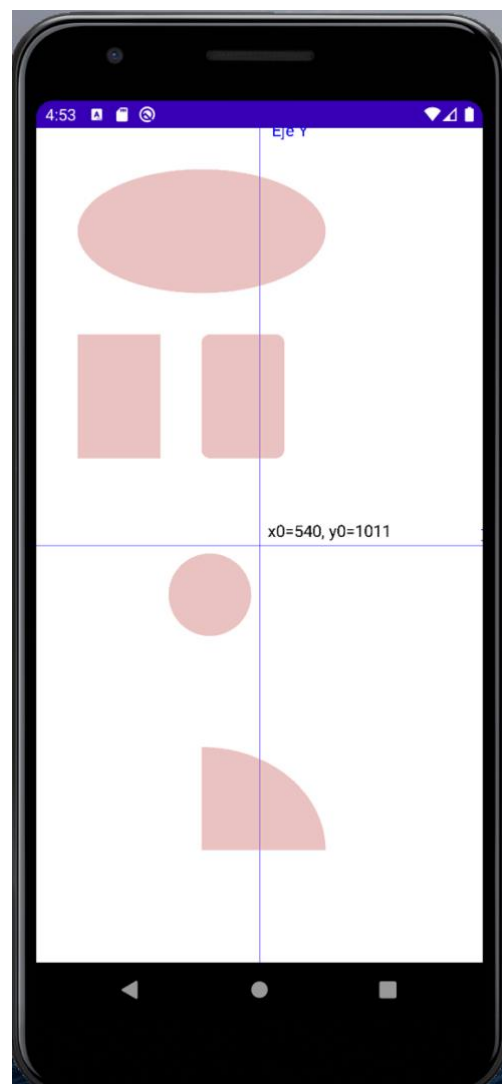


Ilustración 2 Figuras Geométricas (rectángulo, rectangulo2, ovalo, arco)

Ejemplo 2

En el siguiente ejemplo se dibujan las funciones seno y coseno, así como modificar su periodo y amplitud.

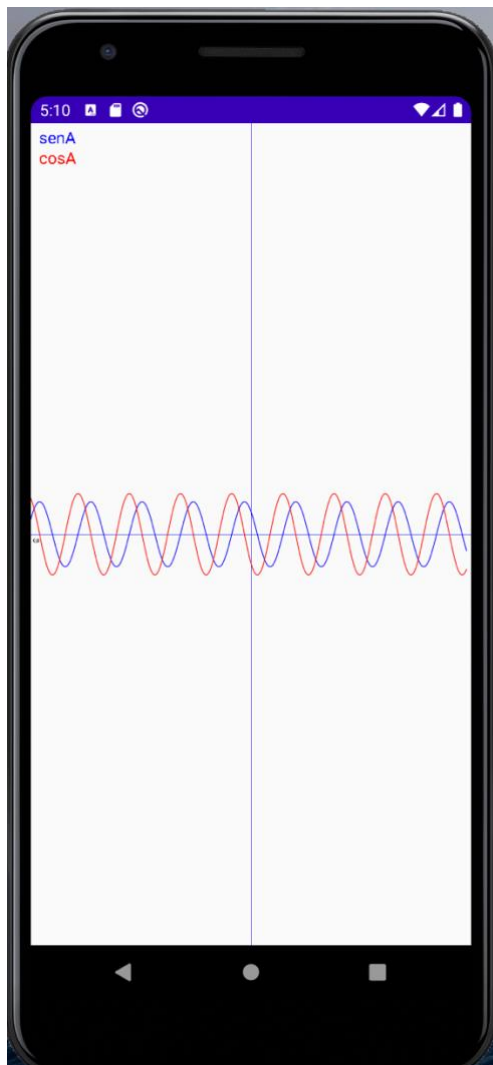


Ilustración 3 Sen y Cos

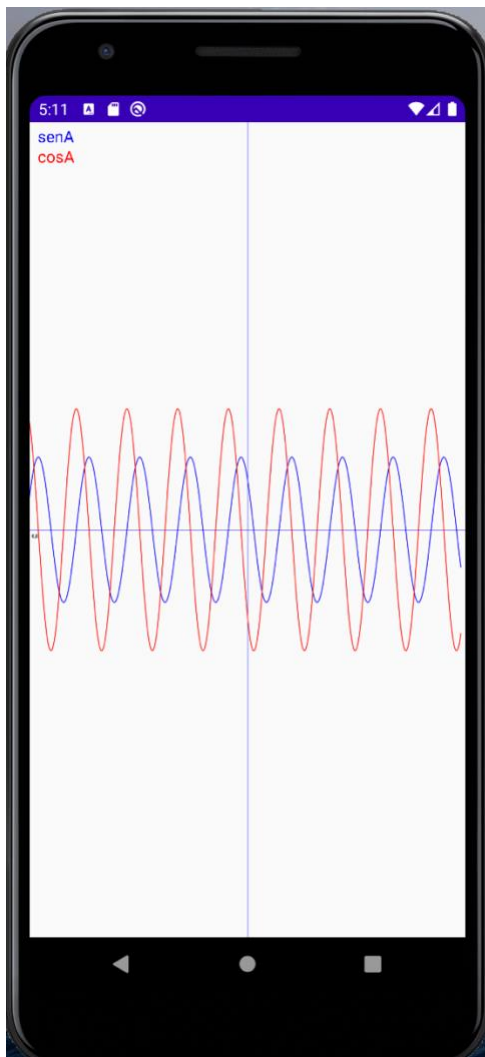


Ilustración 4 Amplitud modificada

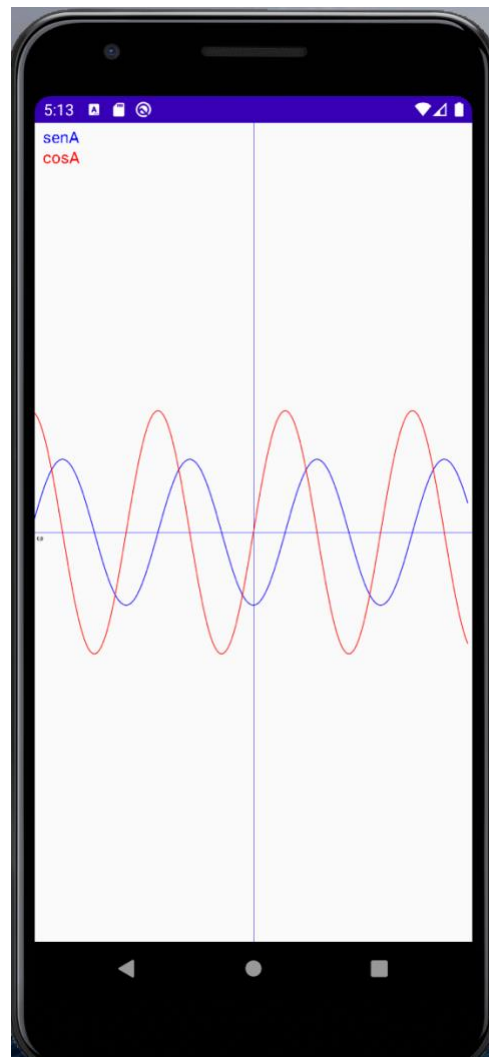


Ilustración 5 Periodo modificado

Referencias

[1] Cifeuntes. A, Application Development for Mobile Devices (2020).