



# PLANTILLAS LAYOUT (TAREA 5)

Sanchez Rico Raúl

3CM8

Escuela Superior de Computo

IPN

Application Development for Mobile Devices

20/Octubre/2020

## Introducción

Las plantillas `Layout` son elementos **no visuales** que controlan la distribución, la posición y las dimensiones de los componentes gráficos que se insertan en su interior. Estas plantillas heredan de la clase `ViewGroup`, al igual que otros contenedores.

## Desarrollo

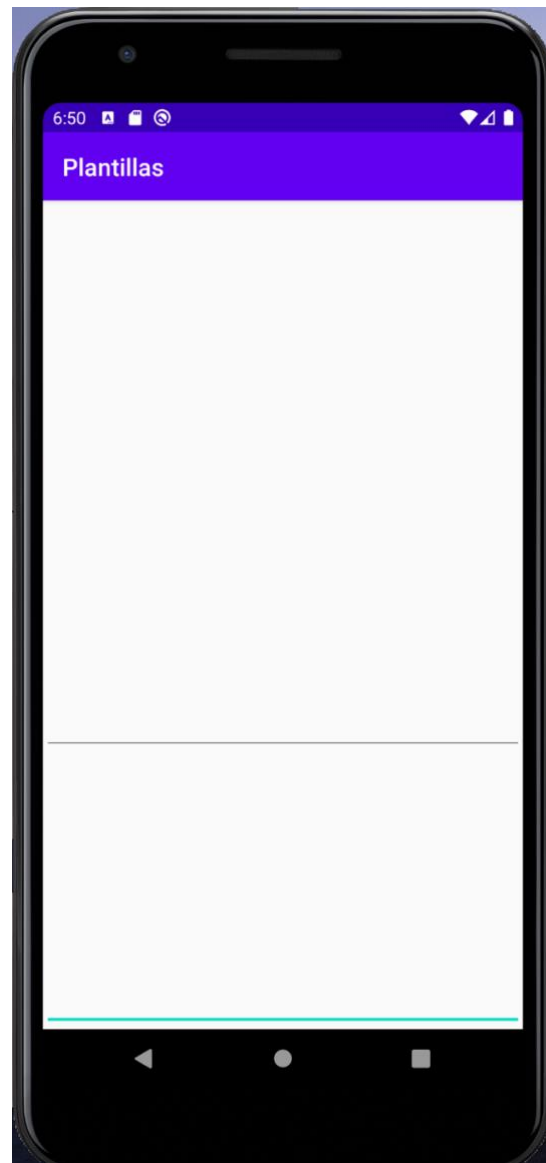
Ejecutar cada uno de los códigos de las plantillas siguientes, relacionadas con su plantilla `Layout` correspondiente y el código Java. Entregar un reporte en PDF que contenga únicamente las pantallas obtenidas de cada una de las plantillas mostradas.

### FrameLayout



*Ilustración 1 FrameLayout*

### LinearLayout



*Ilustración 2 LinearLayout*

## TableLayout



*Ilustración 3 TableLayout*

## RelativeLayout



*Ilustración 4 RelativeLayout*

## ConstraintLayout



*Ilustración 5 ConstrainLayout*

## AbsoluteLayout



*Ilustración 6 AbsoluteLayout*

## GridLayout



*Ilustración 7 GridLayout*

## Bibliografía

Cifeuntes. A, Application Development for Mobile Devices (2020).