



EL COMPONENTE BUTTON (TAREA 3)

Sánchez Rico Raúl

3CM8

Escuela Superior de Computo
IPN

Application Development for Mobile Devices
12/Octubre/2020

Introducción

El componente Button es uno de los mas importantes ya que es el principal dado que es la herramienta mas usada en este entorno, en el puede contener un texto, una imagen o ambos si de desea, el cual indicara que acción va a realizar dicho botón. Este implementa un Listener el cual es el encargado de escuchar cuando se oprime el botón para poder realizar un bloque de instrucciones. Por ello durante el desarrollo de esta practica se vana mostrar 2 ejemplos básicos de su uso, el primero es el poder reproducir cualquier sonido mientras qué el segundo es el implementar un botón flotante.

Desarrollo

El primer ejemplo consta de un button el cual se encarga de reproducir un sonido.



El segundo implementa un botón flotante el cual al dar clic muestra un mensaje.



Conclusiones

Un button como hemos visto, es de suma importancia ya que es el principal responsable de hacer la interacción con el usuario, ya que sin el seria muy difícil que una aplicación funcione de la mejor manera, y como se ha visto, se puede usar para cualquier cosa así como diseñarlo de la forma en que la aplicación la necesite.

Bibliografía

Cifeuntes. A, Application Development for Mobile Devices (2020).