



SQLITE (TAREA 11)

Sánchez Rico Raúl

3CM8

Escuela Superior de Computo

IPN

Application Development for Mobile Devices

27/Octubre/2020

Introducción

SQLite es una base de datos SQL de código abierto, que almacena los datos a un archivo de texto en un dispositivo. Android viene interconstruido en la aplicación de base de datos SQLite. SQLite es compatible con todas las características de bases de datos relacionales.

Desarrollo

Diseñar una aplicación móvil que permita el desarrollo de una base datos para ejecutar las operaciones de alta, baja, cambio y muestra de los datos.

Utilizar el ejemplo previo visto en clase para agregar dos botones que representen las opciones de cambio y borrado de datos. La inclusión del ID debe ser automática para realizar todas las operaciones; es decir, en Alta no se debe solicitar el ID al usuario, pero sí solicitarlo para las opciones de Borrar y Cambiar. Diseñar las pantallas necesarias para la correcta ejecución de la aplicación.



Ilustración 1 Vista Inicial

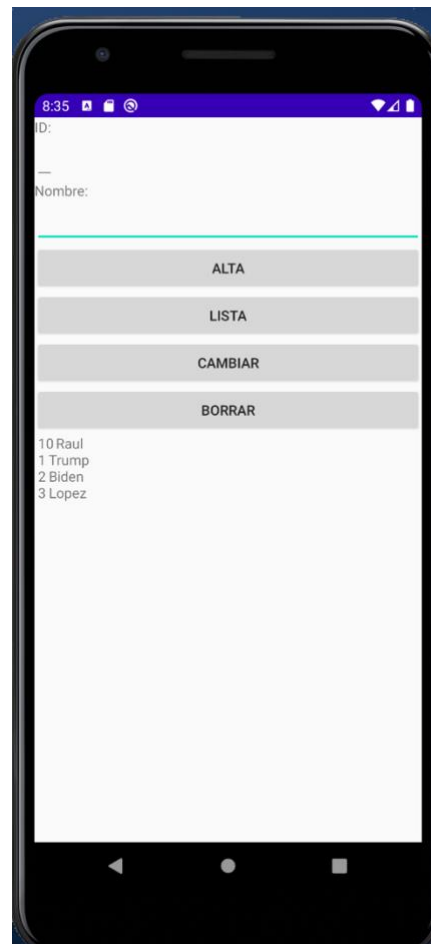


Ilustración 2 Vista lista desplegada



Ilustración 2 Cambio de ID

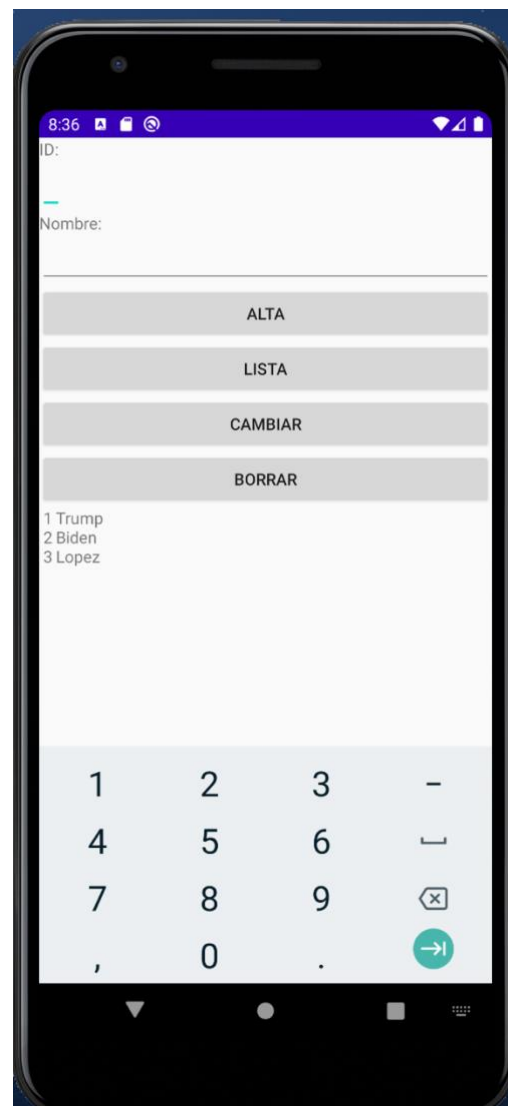


Ilustración 4 Borrar elemento

Como nos damos cuenta en la ilustracion 1 es la pagina preincipal de nuestra aplicaci3n, en la ilustracion 2, se muestran los usuarios que ya estan registrados en la base de datos, mostrando su ID y el nombre que se registraron. En la ilustracion 3 nos muestra la actualziacion que se ha realizado a un nombre, ingresando solo el ID al que se quiere cambiar. Por ultimo la ilustracion 4 nos muestra como es que ingresando el ID y seleccionando el boton de "Borrar" se elimina el ususario de la abse de datos.

Referencias

[1] Cifeuntes. A, Application Development for Mobile Devices (2020).