



# NOTIFICACIONES (TAREA 16)

Sánchez Rico Raúl

3CM8

Escuela Superior de Computo

IPN

Application Development for Mobile Devices

24/Noviembre/2020

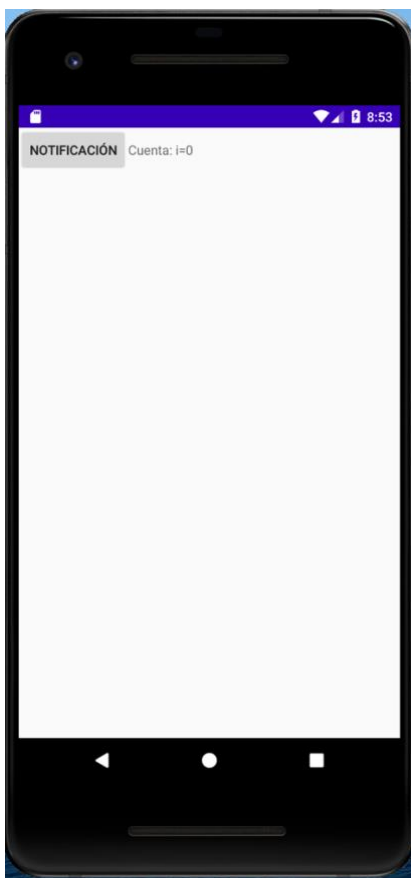
## Introducción

Las notificaciones son avisos de eventos importantes que ocurren en segundo plano. Las notificaciones se visualizan en el área de notificaciones en forma de icono descriptivo. Para ver la notificación se arrastra la barra de notificaciones hacia abajo y enseguida se muestran las notificaciones acumuladas hasta el momento. Las notificaciones tienen cuatro partes fundamentales: El título, un contenido, el ícono y el tiempo de ocurrencia. Se pueden añadir más elementos, por ejemplo iconos combinados, la cantidad de notificaciones, botones, y otros. Las notificaciones de aviso aparecen con prioridad alta o porque se definió que la notificación se proyecte de esta forma. Las llamadas entrantes o alarmas son eventos que producen notificaciones de aviso.

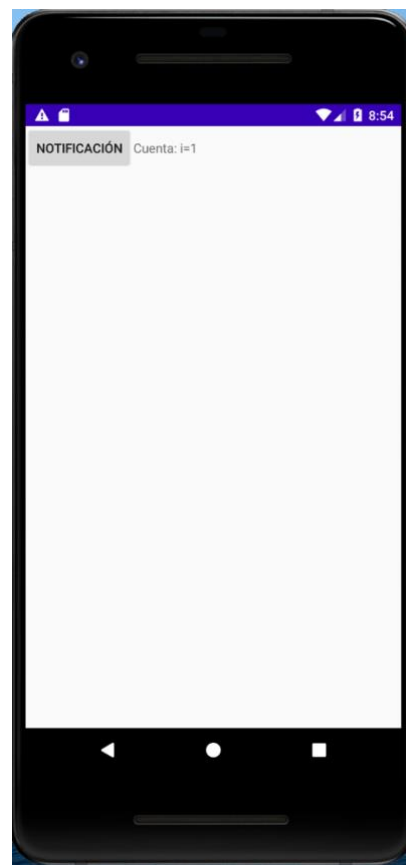
## Desarrollo

### Ejemplo 1

En el siguiente ejemplo se emplea la clase NotificationCompat para construir la notificación.

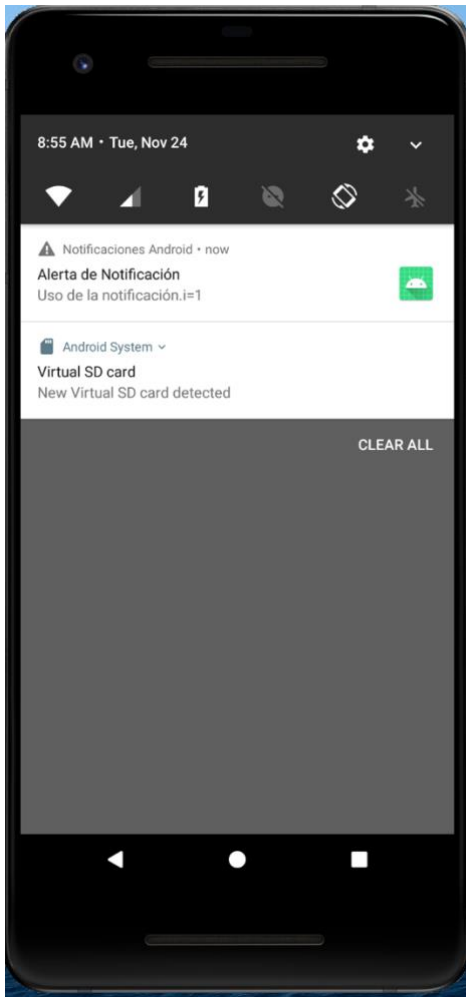


*Ilustración 1 Pantalla sin notificación*

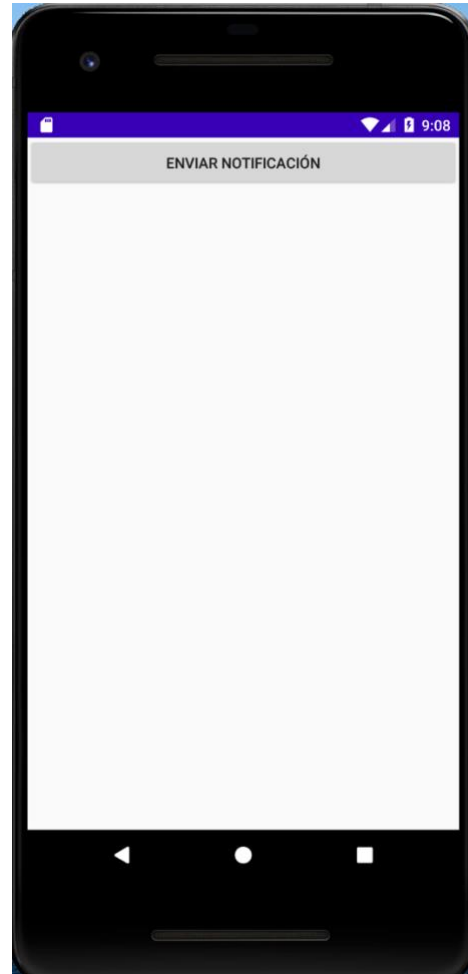


*Ilustración 2 Pantalla con notificación*

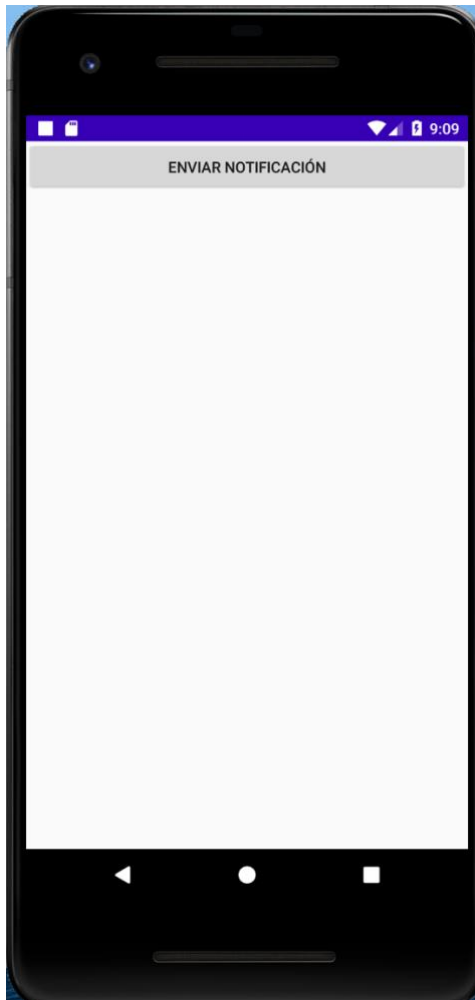
**Ejemplo 2** En el siguiente ejemplo, se realiza una notificación a través de otra actividad. El mensaje contenido se lee en un TextView.



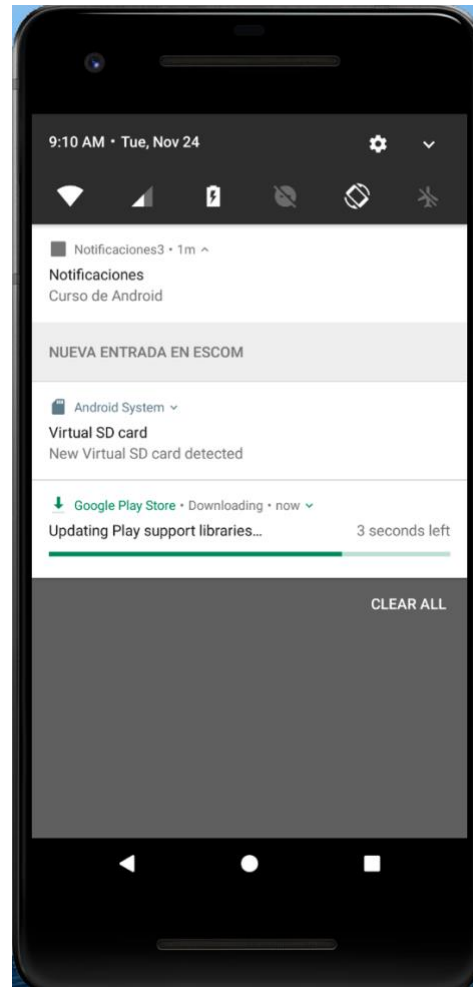
*Ilustración 3 Visualización de notificación*



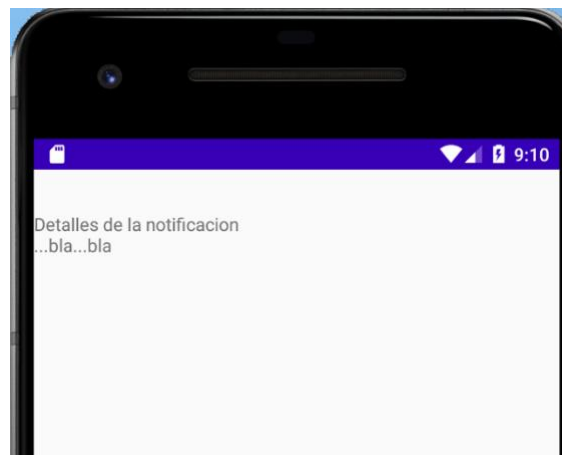
*Ilustración 4 Pantalla principal*



*Ilustración 5 Se recibe notificacion*



*Ilustración 6 visualización de Notificación*



*Ilustración 7 Resultado final*

## Referencias

[1] Cifeuntes. A, Application Development for Mobile Devices (2020).