



# AUDIO / VIDEO (TAREA 21)

Sánchez Rico Raúl

3CM8

Escuela Superior de Computo

IPN

Application Development for Mobile Devices

24/Noviembre/2020

## Introducción

Los formatos disponibles para la reproducción de aplicaciones multimedia se encuentran en la siguiente dirección, en la sección Core Media Format. Android suministra la clase MediaPlayer para la lectura de los archivos multimedia (sonidos y videos). Además, del constructor predeterminado, MediaPlayer utiliza el método estático create(), que devuelve una instancia de MediaPlayer lista para su uso.

## Desarrollo

### Ejemplo 1

Al presionar un botón se reproducirá el sonido o canción que se ha seleccionado.

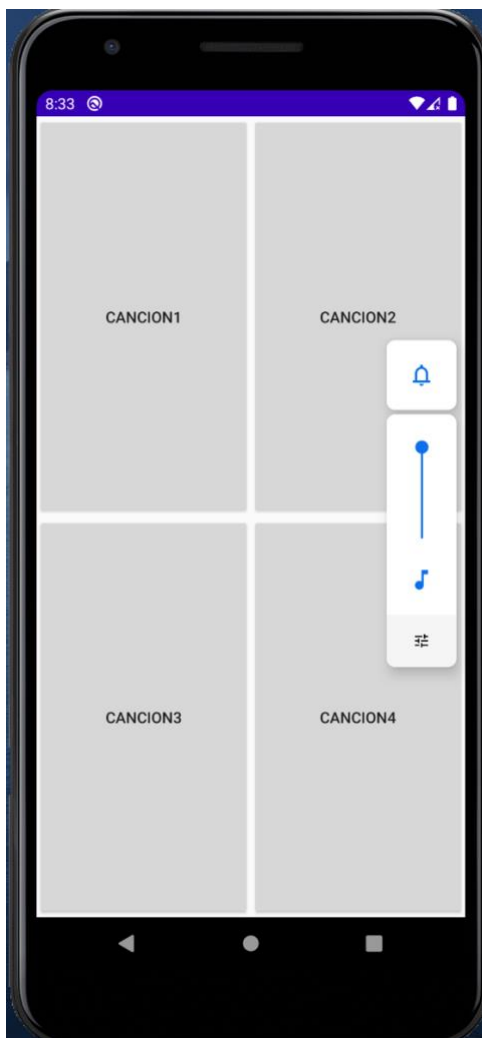


Ilustración 1 4 Sonidos diferentes



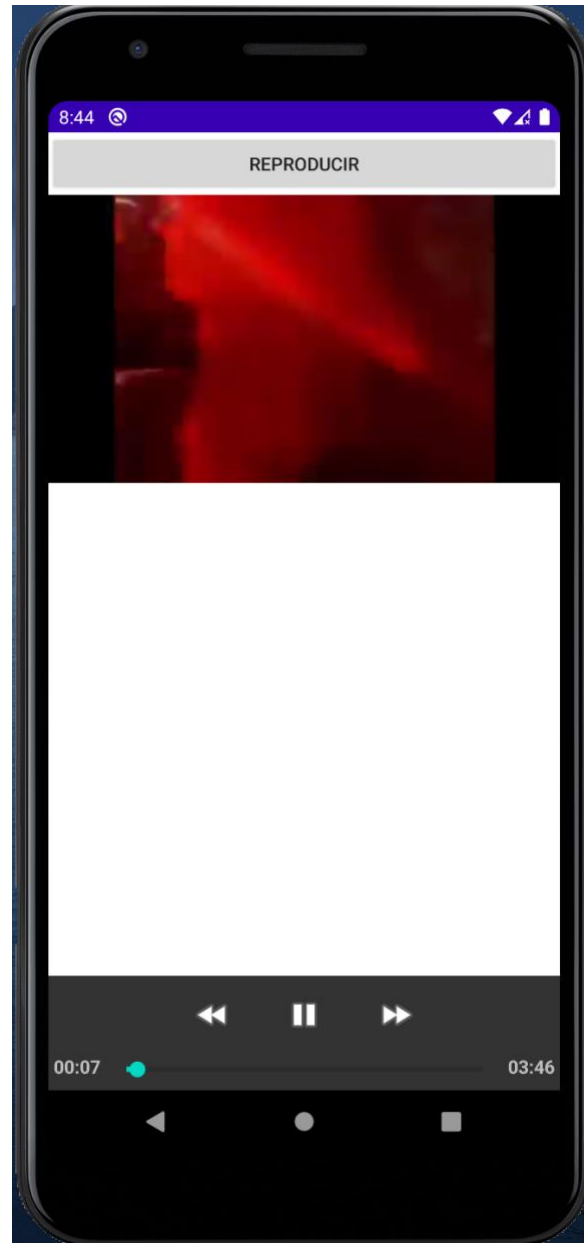
Ilustración 2 5 Sonidos diferentes

## Ejemplo 2

En el ejemplo 2 se muestra la visualización de un video y sus principales botones para poder controlar la reproducción del video.



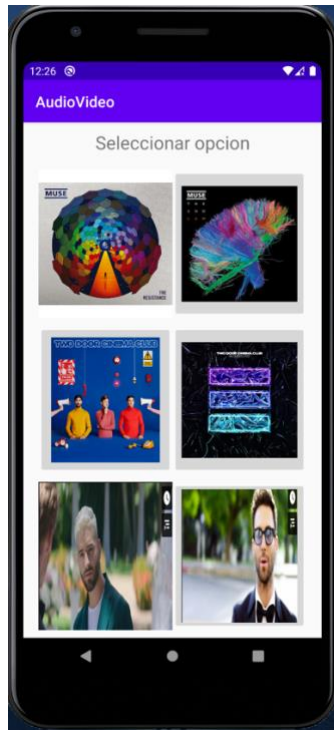
*Ilustración 3 Botón para reproducir video*



*Ilustración 4 Reproducción de video/ botones de control*

## Ejercicio

Diseñar una aplicación móvil que permita seleccionar la reproducción de audio o video. Utilizar la clase Intent y Bundle para enviar las solicitudes de ejecución. Se pueden utilizar los archivos de audio o video de su preferencia.



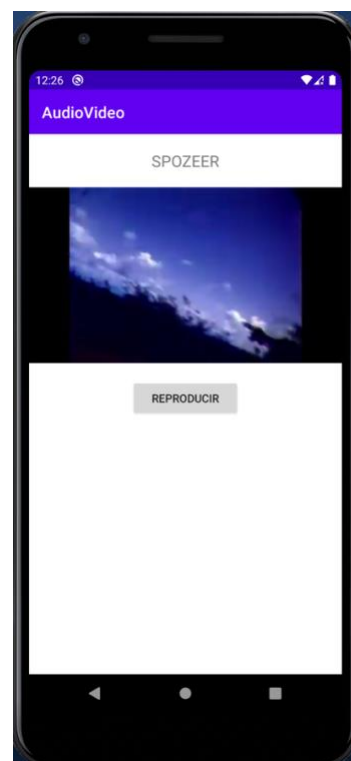
*Ilustración 5 Activity Principal*



*Ilustración 7 Album Musical*



*Ilustración 6 Album Musical*



*Ilustración 8 Video musical*

## Referencias

[1] Cifeuntes. A, Application Development for Mobile Devices (2020).