

Ch12 상속 연습문제

연습문제

2

- 문제 1: Person과 Employee 클래스
 - ▣ Person 클래스를 상속받아 직원(Employee) 클래스에 직급과 급여 정보를 추가하세요.
 - ▣ 조건:
 - 1. Person 클래스: 이름과 나이 저장 (멤버 함수 setInfo와 showInfo 제공).
 - 2. Employee 클래스: 직급(position)과 급여(salary)를 저장하고 출력하는 기능을 추가하세요.

```
class Person {  
public:  
    string name;  
    int age;  
public:  
    void setInfo(string n, int a) {  
        name = n;  
        age = a;  
    }  
    void showInfo() {  
        cout << "Name: " << name << ", Age: " << age << endl;    }  
};
```

연습문제

3

□ 문제 2: Book과 EBook 클래스

- Book 클래스를 상속받아 전자책(EBook) 클래스를 만드세요.
- 조건:
 - Book 클래스: 책 제목과 저자 저장 (멤버 함수 setDetails와 display 제공).
 - EBook 클래스: 파일 크기(fileSize)와 포맷(format) 정보를 추가하고 출력하는 기능을 추가하세요.

```
class Book {  
public:  
    string title, author;  
    void setDetails(string t, string a) {  
        title = t;  
        author = a;  
    }  
    void display() {  
        cout << "Title: " << title << ", Author: " << author << endl;  
    }  
};
```

연습문제

4

□ 문제 3: Shape와 Triangle 클래스

- ▣ Shape 클래스를 상속받아 삼각형(Triangle) 클래스에 넓이를 계산하는 기능을 추가하세요.
- ▣ 조건
 - Shape 클래스: 밑변과 높이를 저장하는 기능 제공.
 - Triangle 클래스: 부모 클래스의 데이터를 사용하여 삼각형의 면적을 계산하고 출력하세요.

```
class Shape {  
public:  
    double base, height;  
    void setDimensions(double b, double h) {  
        base = b;  
        height = h;  
    }  
};
```

연습문제

5

□ 문제 4: Vehicle과 Bike 클래스

- 설명: Vehicle 클래스를 상속받아 자전거(Bike) 클래스를 만드세요.
- 조건:
 - Vehicle 클래스: 제조사와 모델명을 저장하는 기능 제공.
 - Bike 클래스: 기어 수(gearCount)를 저장하고 출력하는 기능을 추가하세요.

```
class Vehicle {  
public:  
    string manufacturer, model;  
    void setVehicleDetails(string mfr, string mdl) {  
        manufacturer = mfr;  
        model = mdl;  
    }  
};
```