

# CH02 변수와 자료형 연습문제



# 이전 시간 내용

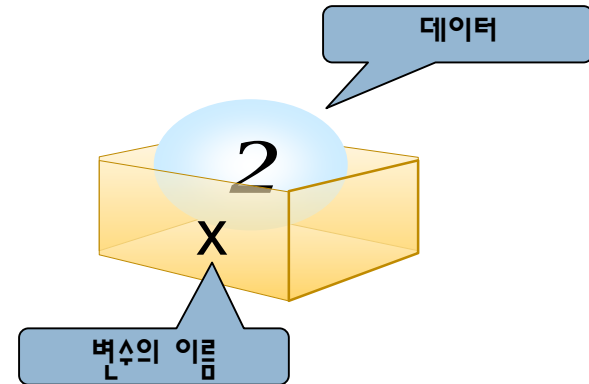
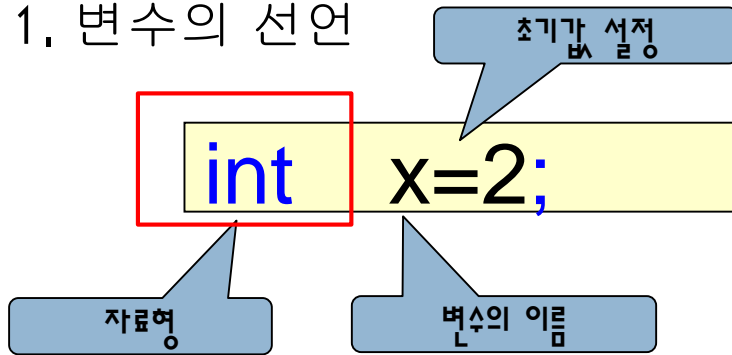
- 변수란 : 프로그래밍에 필요한 데이터를 저장하는 장소
  - 두 수의 합을 출력하는 프로그램에서 필요한 변수의 개수는?
- 변수명 만드는 규칙
  - 첫글자는 영문 알파벳 소문자
  - 특수문자는 \_ 만 사용
  - 알파벳, 숫자, 특수 문자 사용 가능
  - 변수명중 공백이 들어가면 안됨
  - 대소문자는 다르게 구분됨
    - index와 iNdex



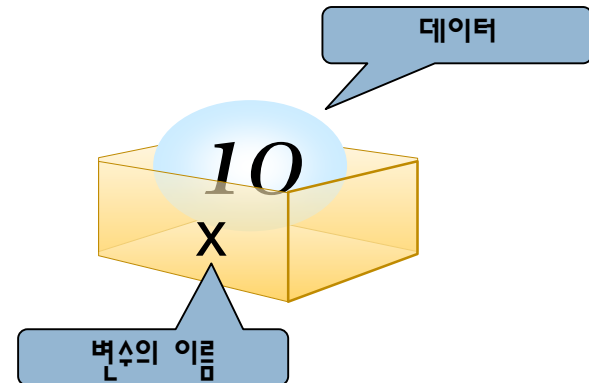
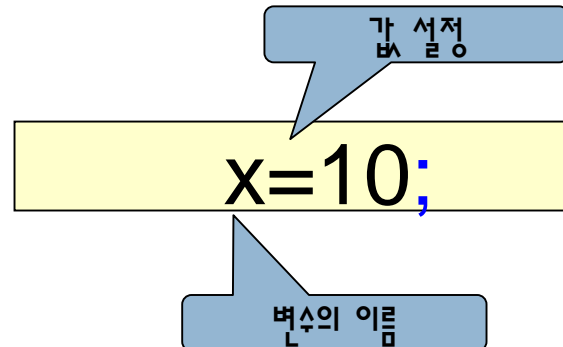
# 이전 시간 내용

- 변수 사용법

- 1. 변수의 선언



- 2. 변수의 사용





# 이전 시간 내용

- 입출력 방법
  - 출력 : `printf()`;
  - 입력 : `scanf()`;
  - 형식 : 함수명(형식지정자, 매개변수);
    - 형식 지정자
      - 정수 : `%d`
      - 실수 : `%f`



# 코딩 문제

## ● 출력

- 정수형 변수 `x`를 선언하고 이후 `x`에 10을 넣고, `x`의 값을 출력하세요
- 정수형 변수 `x, y`를 선언하고 이후 `x`에 1, `y`에 2를 넣고, `x, y`의 값을 출력하세요
- 실수형 변수 `i`를 선언하고 `i`에 1.2를 넣고 `i`의 값을 출력하세요

## ● 입력

- 정수형 변수 `j`를 선언하고 키보드로 부터 10을 입력받은후, `j`에 있는 값을 출력하세요
- 정수형 변수 `i, j`를 선언하고 키보드로 부터 `i`에는 5, `j`에는 7을 입력받은후, `i, j`에 있는 값을 출력하세요
- 실수형 변수 `x`를 선언하고 키보드로 부터 1.5를 입력받은후 `x`에 있는 값을 출력하세요