## Tarea 3

## Iniciando el diseño y construcción...

Con el trabajo desarrollado por su equipo hasta esta semana, la gerencia de Innova pudo verificar que la base de datos diseñada, con los ajustes realizados, se adapta a los requerimientos de datos de las diferentes empresas de servicios que han solicitado se les suministre un software de gestión de planes de pago. Es por ello que ha decidido agregar más funcionalidad al prototipo exploratorio.

Como se desea distribuir el trabajo de desarrollo entre cuatro parejas, el equipo ha decidido separar el software en diferentes módulos.

Uno de los miembros del equipo propuso los siguientes módulos:

- Módulo Clientes. Permitirá realizar la gestión de los clientes: registro, búsqueda y consulta de clientes.
- Módulo Productos: Debe permitir llevar a cabo el registro, búsqueda y consulta de productos.
- Módulo Afiliaciones: Software que permitirá: afiliar un producto a un plan o servicio, desafiliar un producto de un plan o servicio, consultar a que planes y/o servicios está afiliado un producto
- Módulo Consumos: Llevará el registro y consulta de todos los consumos realizados para cada producto.

El equipo debe evaluar esta propuesta con el fin de determinar si es la que mejor permite la construcción del primer prototipo.

El objetivo a lograr en esta versión es poder generar las facturas. Como se le ha indicado al equipo, en la factura se debe incluir: el nombre y dirección del cliente, la fecha de emisión de la factura, el período de facturación, el producto a través del cual se realizan los consumos, los planes y/o servicios contratados, los servicios consumidos en exceso, el monto total a pagar y las observaciones.

Dado que la generación de una factura requiere la interacción con varios módulos del sistema, el equipo decidió aprovechar las ventajas que ofrece el patrón Fachada para realizar el diseño del software.

## Entrega

Para la entrega definitiva, debe:

- Conformar un equipo de desarrollo, integrado por 4 parejas de su sección
- Cada equipo debe integrar sus diseños previos, realizados en pareja, para obtener un diseño unificado por equipo
- Realizar el diseño del software, el cual deberán reflejar en el(los) diagrama(s) de clase(s). En este diseño, el equipo debe justificar sí aceptaron o no la propuesta de modularización presentada en esta tarea.
- Implementar las clases resultantes de su diseño, que permitán llevar a cabo la generación de las facturas.
- Implementar las pruebas unitarias que consideren necesarias para el software que están desarrollando
- Elaborar informe que describa el proceso de integración y diseño del software.