

Δημιουργός: Σιλιγκούνας Γρηγόριος

Χρονολογία: 2024

Υπερσύνδεσμος πρόσβασης του OER:

- **e-me υπερσύνδεσμος:** <https://tinyurl.com/38myehu2>
- **github υπερσύνδεσμος*:** <https://tinyurl.com/yzb544m3>

*) Το OER δεν έχει υποβληθεί σε κρίση και φιλοξενείται στην πλατφόρμα της e-me. Βάση των οδηγιών της πρόσκλησης αναρτήθηκε στο Github σε δημόσιο repository.

Σκοπός/πλαίσιο δημιουργίας του OER: Σκοπός δημιουργίας του OER είναι η αξιοποίησή του στη διδακτική διαδικασία ως μέσο πρακτικής, εξάσκησης αλλά και αξιολόγησης μαθητών ειδικής αγωγής.

Γνωστικό Αντικείμενο : Πληροφορική

Βαθμίδα Εκπαίδευσης: Δευτεροβάθμια εκπαίδευση (Ειδική Αγωγή Εκπαίδευση)

Όνομα/Τίτλος OER: Τα Μέρη Του Υπολογιστή

Λέξεις κλειδιά: Υλικό, Λογισμικό, Μέρη Η/Υ

Σύντομη περιγραφή: Το OER (Τα Μέρη Του Υπολογιστή) είναι ένα σταυρόλεξο συνολικά 15 ερωτήσεων εκ των οποίων εμφανίζονται σε κάθε εκτέλεση 10 τυχαίες ερωτήσεις σχετικές με τα 2 μέρη ενός Ηλεκτρονικού Υπολογιστή, το Υλικό και το Λογισμικό. Οι ερωτήσεις χρησιμοποιούν απλή και κατανοητή γλώσσα ώστε να είναι εύκολα αντιληπτές από τους μαθητές.

Τύπος - Κατάταξη OER (Εισάγετε Χ στον τύπο του OER):

Τύπος OER	
Οπτικοποιήσεις / Μοντέλα-Προσομοιώσεις (Δυναμικές ή/και Αλληλεπιδραστικές)	
Δυναμικοί / Αλληλεπιδραστικοί Χάρτες	
Εκπαιδευτικά Παιχνίδια	
Εφαρμογές Λογισμικού	
Εφαρμογές Πρακτικής και Εξάσκησης	X
AR/VR/MR Αντικείμενα	
3D Αντικείμενα	

Προβληματική της επιλογής του συγκεκριμένου τύπου OER και της αντίστοιχης τεχνολογίας:

Το σκεπτικό δημιουργίας του συγκεκριμένου OER καθώς και της τεχνολογίας H5P στηρίζεται σε παιδαγωγικούς και τεχνολογικούς λόγους. Πρώτον βοηθάει στην ανάπτυξη γλωσσικών δεξιοτήτων μιας και το σταυρόλεξο ενισχύει την κατανόηση του λεξιλογίου, τη σύνθεση

λέξεων και τη συσχέτιση όρων. Επίσης, το σταυρόλεξο μπορεί να προσαρμοστεί με απλές ή πολύπλοκες λέξεις, λαμβάνοντας υπόψη ότι απευθύνεται σε μαθητές ειδικής αγωγής, με αυτό τον τρόπο εφαρμόζουμε και διαφοροποιημένη μάθηση, μιας και κάθε μαθητής έχει διαφορετικές ανάγκες και δυνατότητες. Επιπρόσθετα, η χρήση της H5P πλατφόρμας υποστηρίζει προσβασιμότητα, π.χ., δυνατότητα χρήσης από μαθητές με περιορισμένη κινητικότητα μέσω πληκτρολογίου ή υποστηρικτικής τεχνολογίας κ.α. Επιπλέον λόγος χρήσης της, αποτελεί ότι είναι προσβάσιμη, δωρεάν και εξελληνισμένη μέσω της ηλεκτρονικής πλατφόρμας μάθησης e-me, χωρίς ανάγκη εξειδικευμένων γνώσεων προγραμματισμού καθιστώντας την εύκολη επιλογή για όλους τους εκπαιδευτικούς να την εντάξουν και να την χρησιμοποιήσουν στην εκπαιδευτική διαδικασία.

Αξιοποίηση στην Εκπαίδευση: Το OER χρησιμοποιείται στην εκπαιδευτική διαδικασία ως ιδανικό εργαλείο τόσο πρακτικής και εξάσκησης όσο και αξιολόγησης των μαθητών ειδικής αγωγής αφού η διαδραστικότητά του ενισχύει το κίνητρο για μάθηση μέσα από ένα διασκεδαστικό και παιγνιώδη (στοιχεία παιχνιδοποίησης) τρόπο και κινητοποιώντας τους να συμμετάσχουν στην διδακτική διαδικασία.

Ο παρών πόρος δηλώνεται υπεύθυνα ότι είναι OER (Σημειώστε, αν ισχύει):

X