



## Cuestionario – Project Reactor

**1. ¿Qué operador usarías para concatenar dos flujos si el orden importa?**

- a) merge
- b) zip
- c) concat
- d) flatMap

**2. ¿Cuál es la diferencia entre onErrorResume onErrorReturn?**

- a) onErrorReturn permite flujo alternativo; onErrorResume no
- b) onErrorResume permite flujo alternativo; onErrorReturn solo valor
- c) Ambos son iguales
- d) onErrorResume detiene el flujo

**3. ¿Qué operador usarías para transformar cada elemento del flujo de forma asincrónica?**

- a) map
- b) filter
- c) zip
- d) flatMap

**4. ¿Cuál de los siguientes es un Publisher?**

- a) Mono
- b) Flux
- c) Ambos
- d) Ninguno

**5. ¿Qué operador usarías para combinar dos flujos y emparejar sus elementos por posición?**

- a) zip
- b) merge
- c) concat
- d) flatMap

**6. ¿Qué clase usarías para representar un flujo de 0 o 1 elementos?**

- a) List
- b) Stream
- c) Mono
- d) Flux

**7. ¿Qué operador te permite ejecutar acciones en cada evento sin modificar el valor?**

- a) map
- b) doOnNext
- c) filter
- d) reduce

**8. ¿Cuál es el operador adecuado para reducir un flujo a un solo valor?**

- a) collectList
- b) flatMap
- c) reduce
- d) zip

**9. ¿Cuál es la diferencia clave entre concat y merge?**

- a) merge conserva el orden, concat no

- b) concat es asincrónico, merge no
- c) concat espera que termine el primero, merge no
- d) No hay diferencia

**10. ¿Qué operador usarías para agregar un flujo de respaldo si ocurre un error?**

- a) retry
- b) doOnError
- c) onErrorResume
- d) then

**11. ¿Qué operador te permite ejecutar una lógica después de la finalización del flujo?**

- a) then
- b) map
- c) doOnNext
- d) flatMap

**12. ¿Cuál es la ventaja de Mono.defer?**

- a) Ejecuta una acción solo cuando alguien se suscribe
- b) Ejecuta la acción inmediatamente
- c) Crea múltiples suscripciones en paralelo
- d) No tiene diferencia con Mono.just

**13. ¿Qué operador repetiría un flujo completo si falla?**

- a) onErrorReturn
- b) retry
- c) reduce

d) switchIfEmpty

**14. ¿Cuál es la diferencia entre un Publisher en caliente y uno en frío?**

- a) El frío comparte datos a todos los subscriptores
- b) El caliente crea una nueva emisión por subscripción
- c) El caliente comparte emisiones actuales; el frío empieza de cero por subscriptor
- d) No hay diferencia

**15. ¿Qué operador te permite cambiar el contexto reactivo?**

- a) contextWrite
- b) subscribeOn
- c) switchIfEmpty
- d) collect