Clase7_Excepciones cont.

April 24, 2023

1 Seminario de Lenguajes - Python

1.1 Cursada 2023

1.1.1 Clase 7: continuamos con las excepciones

2 Recordemos: ¿qué es un excepción?

Una excepción es un acontecimiento, que ocurre durante la ejecución de un programa, que interrumpe el flujo normal de las instrucciones del programa.

2.1 Desafío 1: analicemos este código

¿Dónde se puede producir una excepción? ¿Cuál o cuáles?

3 Excepciones en Python

Habíamos visto la siguiente estructura:

```
try:
    sentencias
except nombreExcepción:
    sentencias
except nombreExcepción:
    sentencias
except:
```

• +Info

4 ¿Cómo incluímos el manejo de excepciones en nuestro código?

4.0.1 Analicemos esta solución al desafío:

```
[]: mi_musica = {70: ["Stairway to heaven", "Bohemian Rhapsody"],
                  80: ["Dancing in the dark", "Welcome to the jungle", "Under ___
      ⇔pressure"],
                  2000: ("Given up", "The pretender")}
     tema = input("Ingresá un nuevo tema (FIN para terminar): ")
     while tema !="FIN":
         try:
             decada = int(input("ingresá a qué década pertenece: "))
             mi_musica[decada].append(tema)
         except ValueError:
             print("Para ingresar la decada, tenés que ingresar un número. Empecemos⊔

de nuevo...")

         except KeyError:
             print("""Por ahora, sólo tengo registradas las décadas: 70, 80 y 2000.⊔
      →Ingresá una de ellas.
                      Empecemos de nuevo..."")
         except:
             print("Ups! Hubo un error inesperado... Intentá de nuevo")
             # Esto no lo vamos a poder resolver ingresando nuevamente
         tema = input("Ingresá un nuevo tema (FIN para terminar): ")
```

5 Repasemos un poco más con este otro ejemplo:

```
[]: dicci = {1980:"Soda Stereo", 2010:"Jauria", 1990:"Los Piojos"}

[]: try:
        print("Entrando al primer try ...")
        clave = 1970
        try:
            print (f"La mejor banda de {clave} es {dicci[clave]}")
        except NameError:
            print("TRY INTERNO: clave inexistente.")

        print("Saliendo del primer try ... ")

        except KeyError:
            print("TRY EXTERNO: clave inexistente.")
        print("Sigo con mi programa....')
```

• ¿Se ejecuta línea 9?

5.0.1 El ejemplo demuestra que Python aplica el mecanismo de TERMINACIÓN.

6 ¿Cómo es la forma de propagación que utiliza Python?

- Primero busca estáticamente.
- Si no se encuentra, busca dinámicamente a quién llamó a la función.
- Si no encuentra un manejador... entonces termina el programa ... con error..

```
[]: dicci = {1980: "Soda Stereo", 2010: "Jauria", 1990: "Los Piojos"}
[]: def super_bandas(clave):
         try:
             return dicci[clave]
         except NameError:
             print("Ups! Hay un problema con algo mal definido.")
     try:
         print("Entrando al primer try ...")
         clave = 1970
             print (f"La mejor banda de {clave} es {super bandas(clave)}")
         except KeyError:
             print("TRY INTERNO: clave inexistente.")
         print("Saliendo del primer try ... ")
     except KeyError:
             print("TRY EXTERNO: clave inexistente.")
     print('Sigo con mi programa....')
```

7 Recordemos lo planteado la clase pasada: ¿qué debemos investigar para trabajar con excepciones?

- ¿Qué acción se toma después de levantada y manejada una excepción? ¿Se continúa con la ejecución de la unidad que lo provocó o se termina?
- ¿Cómo se alcanza una excepción?
- ¿Cómo especificar los manejadores de excepciones que se deben ejecutar cuando se alcanzan las mismas?
- ¿Qué sucede cuando no se encuentra un manejador para una excepción levantada?
- ¿El lenguaje tiene excepciones predefinidas?
- ¿Podemos levantar en forma explícita una excepción?
- ¿Podemos crear nuestras propias excepciones?

8 La sentencia completa

```
try:
    sentencias
except excepcion1, excepcion2:
    sentencias
except:
    sentencias
else:
    sentencias
finally:
    sentencias
```

8.0.1 Teníamos una tarea....

9 Veamos este ejemplo sencillo

```
[]: XY = 10
try:
    print(XY)
except NameError:
    print("Usaste una variable que no está definida")
else:
    print("Este mensaje se imprime porque NO se levantó la excepción")
finally:
    print("Este mensaje se imprime SIEMPRE")
```

9.0.1 Entonces, ¿para qué usamos else y finally?

10 else y finally

Se utiliza la cláusula **else** para incluir el código que se debería ejecutar si **no se levanta ninguna excepción** en el bloque try..except.

Se utiliza la cláusula **finally** para incluir el código que se ejecuta **siempre**, independientemente si se levanta o no alguna excepción en el bloque try..except

11 Observemos el bloque finally en este otro ejemplo:

```
[]: dicci = {1980:"Soda Stereo", 2010:"Jauria", 1990:"Los Piojos"}

[]: try:
    print("Entrando al primer try ...")
    clave = 1970
    try:
        print (f"La mejor banda de {clave} es {dicci[clave]}")
```

```
except NameError:
    print("TRY INTERNO: clave inexistente.")
finally:
    print("Saliendo del primer try ... ")

except KeyError:
    print("TRY EXTERNO: clave inexistente.")
print('Sigo con mi programa....')
```

• Podemos observar que la línea 9 ahora se ejecuta.

12 Podemos levantar explícitamente excepciones

```
[]: dicci = {1980: "Soda Stereo", 2010: "Jauria", 1990: "Los Piojos"}

[]: try:
    print ('Entramos al bloque try')
    for x in [1980, 1990, 2000, 2005, 2010]:
        if x == 2000:
            raise KeyError
        else:
            print(dicci[x])
        print('Continuamos con el proceso..')

except KeyError:
        dicci[x] = 'NUEVO'

dicci
```

¿Por qué no continúa con la iteración e ingresa un elemento con clave 2005?

13 También es posible:

```
[]: try:
    for x in [1980, 1990, 2000, 2005, 2010]:
        if x == 2000:
            raise
        else:
            print(dicci[x])
        print('Continuamos con el proceso..')
except KeyError:
    dicci[x] = 'NUEVO'
    print("Manejando KeyError")
```

- ¿Qué excepción se levantó?
- raise: vuelve a lanzar la última excepción que estaba activa en el ámbito actual. Si no hay ninguna excepción activa en el alcance actual, se lanza una RuntimeError que indica que

se trata de un error.

```
[]: try:
         print ('Entramos al TRY EXTERNO')
         try:
             print("Entramos TRY INTERNO")
             for x in [1980, 1990, 2000, 2005, 2010]:
                 if x == 2000:
                     raise KeyError
                 else:
                     print(dicci[x])
             print('Continuamos con el proceso..')
         except KeyError:
             print("Manejando KeyError en el TRY INTERNO")
     except KeyError:
         print("Manejando KeyError en el TRY EXTERNO")
     except:
         print("Esto es por cualquier otra...")
```

14 Algunas de las excepciones predefinidas (Built-in)

- ImportError: error con importación de módulos.
- ModuleNotFoundError: error por módulo no encontrado.
- IndexError: error por índice fuera de rango.
- **KeyError**: error por clave inexistente.
- NameError: error por nombre no encontrado.
- SyntaxError: error por problemas sintácticos
- ZeroDivisionError: error por división por cero.
- IOError: error en entrada salida.

Listado completo

15 ¿Es posible acceder a la información de contexto de la excepción?

```
[]: dicci = {1980:"Soda Stereo", 2010:"Jauria", 1990:"Los Piojos"}

[]: try:
    print ('Entramos al bloque try')
    for x in [1980, 1990, 2000, 2005, 2010]:
        print(dicci[x])
    print('Continuamos con el proceso..')

except KeyError as exc:
    dicci[x] = 'NUEVO'
    datos_exc = exc
    #import sys
```

```
#print(sys.exc_info())
print(datos_exc)
```

• sys.exc_info()

```
[]: x = 10
y = 0
try:
    z = x/y
except ZeroDivisionError as e:
    z = e
print(z)
```

16 En resumen:

```
try:
    sentencias
except excepcion1, excepcion2:
    sentencias
except excepcion3 as variable:
    sentencias
except:
    sentencias
else:
    sentencias
finally:
    sentencias
```

17 Hacemos una autoevaluación de lo visto