FINAL CADP - 09/08/2022

Apellido v Nombre:	DNI:	•••
Apellido v Nombre:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

- 1. Práctica: Se dispone de la información de los participantes inscriptos a una carrera (a lo sumo 5000). De cada participante se tiene DNI, nombre y apellido, categoría (1..5) y fecha de inscripción. Se pide implementar un programa que guarde en una estructura adecuada los participantes de aquellas categorías que posean a lo sumo 50 inscriptos. Se sabe que cada participante se puede anotar en una sola categoría.
- 2. Indique para las siguientes proposiciones, si son Verdaderas o Falsas. Justifique cada caso.
 - No es posible la utilización de las variables globales para la comunicación entre los módulos de un programa.
 - Siempre es posible realizar la eliminación de un elemento en un vector.
 - Un programa modularizado puede no ser correcto.
 - El acceso a un elemento de una estructura de datos lineal sólo es posible a través de un recorrido secuencial.
- 3. Dada la siguiente declaración de tipos de datos y variables, justificar para cada sentencia numeradas son válidas o inválidas:

```
begin
program ejercicio 3;
                                                              1. read(c);
type
                                                              2. new(c);
  cadena50 = string[50];
                                                              3. cli := nil;
  cliente = record
                                                              4. new(cli);
    DNI: cadena50; ape nom: cadena50;
                                                              5. cli esp := cli;
 end;
                                                              6. dispose(cli);
 clientes = ^nodo;
                                                              7. read(cli esp^.DNI);
 nodo = record
                                                              8. write(cli esp^.DNI);
   dato: cliente; sig: clientes;
                                                           end.
 end;
var
 c: cliente; cli: clientes; cli_esp: clientes;
```

- 4. Describa las formas de comunicación entre módulos vistas en la materia.
- Teniendo en cuenta las referencias, calcule e indique la cantidad de memoria estática, memoria dinámica y el tiempo de ejecución. Muestre cómo se obtienen los resultados.

```
Referencia
program ejercicio_5;
                                                        Char
                                                                    1 byte
type
cadena30 = string[30];
                                                                    4 bytes
                                                        Integer
                                                                    8 bytes
categorias = 1..5;
                                                        Real
                                                                    1 byte
participante = record
                                                        Boolean
                                                                    Longitud + 1
  ape_nom: cadena30;
                                                        String
                                                                    4 bytes
                                                        Puntero
  categ: categorias;
  tiempo: real;
vector = array [1..20] of ^participante;
p: vector; i:integer; c: categorias;
ayn: cadena30;
begin
  for i:= 1 to 10 do begin
    new(p[i]); read(c); read(ayn);
   p[i]^.categ:= c; p[i]^.ape nom:= ayn;
   p[i]^.tiempo:=0;
 end:
 for i:= 10 downto 5 do
   dispose(p[i]);
end.
```