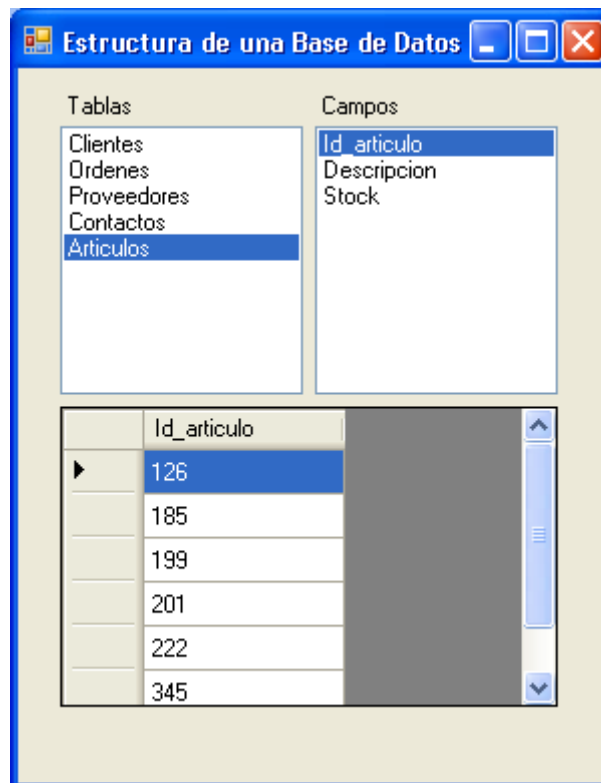


Ejercicio obligatorio para el coloquio: El **ejercicio 1** forma parte del conjunto de ejercicios de programación obligatorios que el alumno debe resolver y exponer de manera oral sobre máquina el día del coloquio hacia final de la cursada.

1. Modifique el ejercicio 1 de la práctica 10 persistiendo los datos en un archivo xml cuando el usuario cierra la ventana de la aplicación. Este archivo debe contener también la información del esquema de la tabla. Los datos persistidos deben ser recuperados en el momento en que se inicia la aplicación.
2. Modifique el ejercicio 3 de la práctica 10 persistiendo los datos de ambas tablas en un archivo xml cuando el usuario cierra la ventana de la aplicación. Este archivo debe contener también la información del esquema de ambas tablas y de la relación maestro/detalle establecida. Los datos persistidos deben ser recuperados en el momento en que se inicia la aplicación.
3. Cree un `DataSet` con 5 `DataTables`. Defina arbitrariamente la estructura de cada tabla (cantidad de campos y tipos de los mismos). Guarde todo el `DataSet` en un archivo XML. Programe una aplicación que lea el archivo XML, y presente información al usuario de la estructura de la base de datos. Utilice una interface similar a la siguiente:



Al hacer clic sobre uno de los nombres de las tablas que se visualizan en la primera lista, se deben visualizar en la segunda los nombres de todos los campos de esta tabla. Y al hacer clic sobre un determinado campo en la segunda lista deben mostrarse en la grilla inferior todos los datos de esta tabla pero sólo la columna correspondiente al campo elegido. Para mostrar sólo una columna del `DataGridView` debe poner en invisible todas las demás. Investigue la propiedad `Columns` del `DataGridView` desde la que se accede a la colección de objetos `DataGridViewColumn`.