# github 강좌

1. 소스트리 사용해보기

\* 용어설명 \*

1) add : 스테이지에 작업한 파일을 올린다<== add를 해야만 커밋을 할 수 있다.

2) commit : 게임의 save개념. 스테이지에 올라온 파일들을 가지고 내 컴퓨터에 저장. 저장을 원하는 파일들을 묶어서(add) 커밋명령을 수행.

3) push : 깃허브에 업로드. 저장된 세이브 데이터를 github에 업로드하는 것(push)

\* 내 레포지토리 주소 복붙

https://github.com/grey920/hello-world.git

https://github.com/grey920/spring\_mvc\_board2.git

\* 단계 \*

1) 소스트리 다운받기

2) 복사한 url을 클론

3) 변경사항을 저장하면 스테이지에 올릴 파일이라고 뜬다.

4) 스테이지에 올리고=> 커밋 메시지 작성 (첫 줄에 간단한 핵심)

5) 커밋 => 푸쉬

6) 푸쉬한 내용 깃허브에서 확인하기

2. 변경사항 취소하기

\* 체크아웃 : 마지막 커밋으로 돌아가기

\* 코드 뭉치 버리기 :소스트리의 소스코드에서 코드뭉치버리기 => 그전으로 돌아감