

😊 서술형 답변을 작성하기 어렵다면

(답변 예시이므로, 그대로 쓰면 안돼요 🙋)

1. 지원동기에 대해 설명해 주세요.(500자 이내)

몰입 환경에서 빠른 시간 안에 기본기를 탄탄하게 갖춘 sw 개발자가 되기 위해 지원했습니다.

비전공자이기에 혼자 학습하는 것이 쉽지 않았고, 학원에서 선생님이 가르쳐 주는 방식은 제대로 이해하는데 많은 시간이 필요해 효율적이지 않았습니다. 목표와 기한이 정해져 있지만, 주도적으로 학습할 수 있는 크래프톤 정글의 방식이 저에게 잘 맞을 것 같았습니다. 더욱이 같은 목표를 가진 동료들과 먹고 자면서 함께 미래를 준비한다면 평생 기억에 남을 값진 시간이 될 것이라는 확신도 갖게 되었습니다.

제가 갖고 있던 아이디어를 마지막 프로젝트로 팀원들과 함께 실현 시켜 볼 기회가 있을 것 같아 무척 설레고, 무엇보다도 크래프톤 정글의 협력사 개발자 분들께 멘토링을 받고 네트워크를 쌓을 수 있다는 점이 가장 기대 됩니다.

2. 남들과는 다른 특별한 성취 경험을 적어주세요.(300자 이내)

여행을 통해 다양한 문화를 경험하고 싶었습니다. 아는 만큼 보인다는 말과 같이, 해당 국가에서 사용하는 언어에 대해 알수록 더 많은 것을 볼 수 있을 것이라 생각했습니다. 그래서 몇 년 후의 여행 계획을 세우면서 그 나라의 언어를 공부하기 시작했습니다. 목표와 기한이 명확했기 때문인지 공부하는 시간이 즐거웠습니다.

단순하게 남을 쫓아다니던 여행보다 준비를 많이 한 여행이 주는 가치는 비교할 수 없이 컸습니다.

사진, 여행에 대한 기억과 더불어 해당 언어로 의사소통까지 할 수 있게 된 수확을 얻었습니다.

3. 기억에 남는 팀워크 경험을 적어주세요.(300자 이내)

oo 공모전에 팀으로 참가하게 되었습니다. 성향이 전혀 다른 여러 명이 프로젝트를 함께 하느라 어려웠던 이전의 경험이 떠올라서, 저와 가장 합이 잘 맞는 4명으로 팀을 구성하였습니다.

짧은 시간 안에 완성도를 높이느라 몇일 밤을 새며 고생했지만 팀원들과 서로 의지하며 헤쳐 나갈 수 있었고, 결국 대상을 수상하는 기쁨을 얻었습니다. 저는 프론트엔드 개발을 맡아서 진행했는데, ux를 고려하여 만족도를 높이느라 밤을 세워가며 몰입하는 경험을 해 보았습니다. 같은 목표를 갖고 주어진 시간에 최고의 실력을 갖추 수 있도록 서로 도와주는 크래프톤 정글에서의 팀워크도 기대가 됩니다.

4. 지원자를 반드시 뽑아야 하는 이유를 설명해 주세요.(300자 이내)

저는 목표를 갖고 주도적으로 학습하는 것을 선호합니다.

또한 빠르게 변하는 기술과 트렌디한 기술 스택만 쫓기보다는 크래프톤 정글의 가치처럼 변하지 않는 기본기를 갖추어야만 흔들리지 않고 성장할 수 있다고 생각합니다.

기본기를 배울 수 있는 곳은 요즘 찾기 어려운 것 같습니다. 짧은 기간동안 압축 성장이라는 개인의 목표 달성과 더불어, 함께 공부하는 동료들이 5개월 동안 이탈하지 않고 훌륭한 개발자가 될 수 있도록 지원하겠습니다.