

用户调用 `game.run()`

轮到 AI 玩家
`ai_player.get_move()`

`MonteCarlo.search()`

Yes use_network? No

`search_by_network()`

`search_by_mcts()`

`build_montecarlo_tree()` (30 秒)

1. 选择 (Select)

2. 扩展 (Expand)

3. 模拟 (Simulation)

4. 反向传播 (Backprop)

While True
(循环)

返回 `best_action`

游戏执行走法