

1 设计思路

关于 `expression_evaluator` 的设计思路:

我首先设计了一个类 `ExpressionEvaluator`。其中设置 `evaluator` 为类的公共接口, 用来评估传入的中缀表达式; 设置私有成员函数 `parseExpression` 用来解析加法和减法运算, `parseTerm` 用来解析乘法和除法运算, `parseFactor` 用来解析数字和括号, `parseNumber` 用来解析整数、小数和科学计数法, `skipWhitespace` 用来跳过表达式中的空白字符。

关于 `main` 的设计思路:

首先要对输入表达式进行处理, 通过初始化 `pos` 为 0, 调用 `parseExpression` 方法解析表达式并计算结果, 调用 `skipWhitespace` 去掉空白字符, 检查是否解析到了表达式的末尾, 如果没有, 抛出异常“ILLEGAL”。

我利用 `parseExpression` 方法解析加法和减法运算, 调用 `parseTerm` 解析第一个项, 进入循环并跳过空白字符, 并通过判断是否到达表达式末尾和当前字符 `op` 是否是 `+` 和 `-` 来结束循环, 移动到下一个字符同理解析下一个项, 并且根据 `op` 更新结果 `result`。

再利用 `parseTerm` 方法解析乘法和除法运算, 调用 `parseFactor` 解析第一个因子, 进入循环并跳过空白字符, 并通过判断是否到达表达式末尾和当前字符 `op` 是否是 `*` 和 `/` 来结束循环, 移动到下一个字符同理解析下一个项, 并且根据 `op` 更新结果 `result`。

再利用 `parseFactor` 方法解析数字、正负号和括号。跳过空白字符, 检查是否到达表达式末尾, 如果是, 抛出异常“ILLEGAL”; 如果当前字符是左括号, 解析括号内的表达式, 并检查是否有匹配的右括号。如果当前字符是 `+` 或 `-`, 解析下一个因子, 并根据符号返回正或负的因子值。否则, 调用 `parseNumber` 方法解析数字。

接着利用 `parseNumber` 方法解析整数、小数和科学计数法。跳过空白字符, 记录起始位置 `start`, 检查是否有正负号。然后解析数字和小数点, 如果有多个小数点, 抛出异常“ILLEGAL”。然后解析科学计数法的指数部分, 如果格式不正确, 抛出异常“ILLEGAL”。如果没有解析到任何数字, 抛出异常“ILLEGAL”。最后返回解析的数字。最后利用 `skipWhitespace` 方法跳过空白字符。

2 测试的结果

测试结果一切正常。详细的结果见照片。

```
● LAPTOP-P9EDE998% make
g++ main.cpp -o evaluator
./evaluator
输入 (输入 'exit' 退出): 1++1
ILLEGAL
输入 (输入 'exit' 退出): 1+-2
结果: -1
输入 (输入 'exit' 退出): 1+*3
ILLEGAL
输入 (输入 'exit' 退出): 3+-4.1
结果: -1.1
输入 (输入 'exit' 退出): 1+1
结果: 2
输入 (输入 'exit' 退出): 2-1
结果: 1
输入 (输入 'exit' 退出): 1*2
结果: 2
输入 (输入 'exit' 退出): 3 /4
结果: 0.75
输入 (输入 'exit' 退出): (2*(2+4)-6)/2
结果: 3
输入 (输入 'exit' 退出): 1+2e3
结果: 2001
输入 (输入 'exit' 退出): exit
○ LAPTOP-P9EDE998%
```

图 1: Test