

Qiskit 程式

Input : (x , y , z)

n = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] (共 16 個)

n [z] = (x, y)

- ◆ x 是什麼閘 (H 、 X 、 I ...)
- ◆ y 是 wires 的值 (0 或 1)
- ◆ z 是放的位置 (如右圖)

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

*這只是我想到的一個方法，如果你想到更好的方法也可以

利用取出 list n 的值做出 12 個電路，並得出十二個結果輸出並

return。其他像 control 和題目都還沒完成，如果有辦法的話可以

先用 qiskit 做好程式的部分，然後告訴我 input 和 output。

遊戲玩法

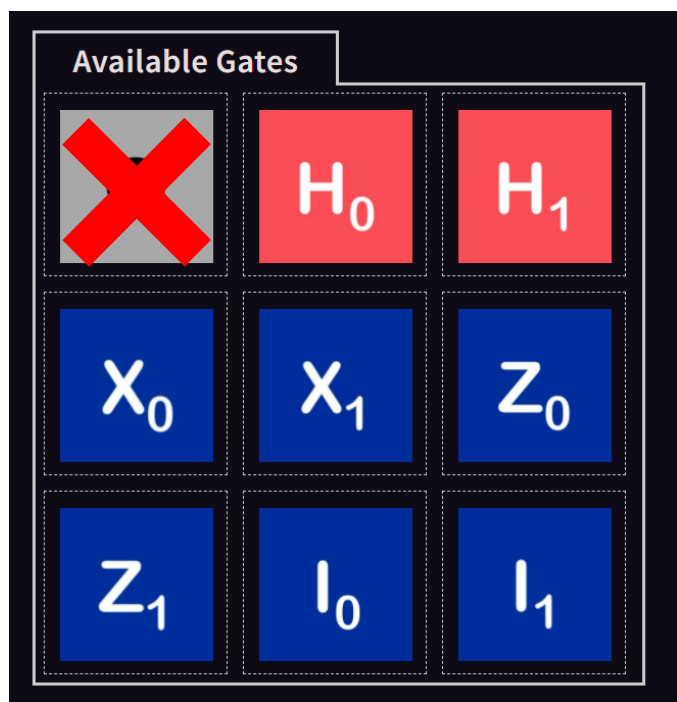
HOW TO PLAY ≡

會放在這邊，給玩家看的。簡單介紹遊戲規則和操作方法，圖片和文字都可以，但是不需要太多。（參考之前的 ppt 內容）

遊戲題目

預計 3 題（1~5 題皆可） 主要使用以下 8 個 gate 出題

- ◆ 題目需放七個 gate
- ◆ 可重複使用
- ◆ 放在 4x4 的 16 宮格



遊戲連接 (持續更新中):

<https://greyshoesq.com/hackathonGame/main.html>