

## Pagina 1 din 7

Pro	blema 1. Întâlniri rem Problema 1	Parţial	Punctaj 10
Dar	Aruncarea pe verticală de jos în sus a primului mobil, cu viteza $v_{01}$ este o mișcare		10
	uniform încetinită cu accelerația $a = -g$ . Viteza la un moment dat va fi:	0,75	
	$v = v_{01} - g \cdot t$ $v = 0$		
	$\begin{cases} v_{1\min} = 0 \\ v_{1\max} = v_{01} \end{cases}$	0,50	
	Coordonata la un moment dat va fi:		
a.	$h = v_{01} \cdot t - \frac{g \cdot t^2}{2}$	0,75	3
	Coordonata admite un maxim pentru:		
	$t_{\text{max}} = \frac{v_{01}}{g}$	0,50	
	care reprezintă și timpul de urcare al primului mobil.		
	$\begin{cases} h_{1_{\text{max}}} = \frac{v_{01}^2}{2g} \\ h_{1_{\text{min}}} = 0 \end{cases}$	0,50	
	b.1. Din text rezultă că timpul de mișcare al primului mobil (de la plecare până la		
	întâlnire) este egal cu timpul de urcare, iar altitudinea de întâlnire este: $h_1 = h_{1\text{max}} = \frac{v_{01}^2}{2g}$	0,25	
	În aceste condiții, mobilul al doilea se mișcă pe distanța: $h_2 = v_{02} \cdot (t_{u1} - t_0) - \frac{g}{2} (t_{u1} - t_0)^2$	0,50	
	$h_2 = h_{1\text{max}}$	0,25	
	$v_{02} \cdot \left(\frac{v_{01}}{g} - t_0\right) - \frac{g}{2} \left(\frac{v_{01}}{g} - t_0\right)^2 = \frac{v_{01}^2}{2g}$	0,25	
	$g^{2} \cdot t_{0}^{2} - 2 \cdot (v_{01} - v_{02}) \cdot g \cdot t_{0} + 2v_{01}^{2} - 2v_{01} \cdot v_{02} = 0$	0,25	
	Soluția acestei ecuații (convine numai pentru semnul plus în fața radicalului) ne		
b.	dă condiția cerută (întârzierea $t_0$ pentru ca întâlnirea mobilelor în punctul	0,50	3
	culminant atins de primul mobil):		
	$t_0 = \frac{v_{01} - v_{02} + \sqrt{v_{02}^2 - v_{01}^2}}{g}$		
	<b>b.2.</b> Întârzierea $t_0$ pentru întâlnirea mobilelor la urcarea acestora trebuie să	0,50	
	îndeplinească condiția:		
	$t_0 < \frac{v_{01} - v_{02} + \sqrt{v_{02}^2 - v_{01}^2}}{g}$		
	<b>b.3.</b> Întârzierea $t_0$ pentru întâlnirea mobilelor la coborârea primului mobil și urcarea celui de al doilea mobil trebuie să îndeplinească condiția:	0,50	
	$\frac{v_{01} - v_{02} + \sqrt{v_{02}^2 - v_{01}^2}}{g} < t_0 < \frac{2v_{01}}{g}$		

<sup>1.</sup> Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.

Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei
prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de
elev.



#### Pagina 2 din 7

	Înălțimea maximă la care poate avea loc întâlnirea este înălțimea maximă la care ajunge cel de-al doilea corp: $h_{2\max} = \frac{v_{02}^2}{2g}$	0,75	
	Coordonata primului corp în timpul coborârii: $h_1 = \frac{v_{01}^2}{2g} - \frac{gt^2}{2}$	0,75	
c.	Momentul în care are loc întâlnirea: $t = \frac{\sqrt{v_{01}^2 - v_{02}^2}}{g}$	0,50	3
	$\tau = t - \frac{v_{02}}{g}$	0,50	
	Rezultă: $\tau = \frac{-v_{02} + \sqrt{v_{01}^2 - v_{02}^2}}{g}$	0,50	
Ofic	ciu		1

<sup>1.</sup> Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.

Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei
prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de
elev.



## Pagina 3 din 7

	blema 2. Corpuri identice plane diferite	Parţial	Punctaj
Bar	em Problema 2		10
	Din expresia randamentului primului plan înclinat $\eta_1 = \frac{tg\alpha_1}{tg\alpha_1 + \mu_1}$ ,	0,25	-
	rezultă: $\mu_1 = \frac{1 - \eta_1}{\eta_1} \cdot tg\alpha_1$ .	0,50	
	Din relația $\alpha_1 + \alpha_2 = 90^\circ$ rezultă că triunghiul $A_1VA_2$ este dreptunghic $(\hat{V} = 90^\circ)$ : $tg\alpha_1 = \frac{\ell_2}{\ell_1} = 0.75.$	0,25	
	Se obține valoarea $\mu_1 = 0.15$ .	0,25	-
a.	Condițiile de oprire ale celor două corpuri în vârful planului înclinat, împreună cu ecuația lui Galilei, conduc la relațiile: $v_0^2 = 2 a_{u1} \ell_1 \text{ și } v_0^2 = 2 a_{u2} \ell_2 ,$	0,25	3
	din care rezultă că: $a_{u2} = a_{u1} \frac{\ell_1}{\ell_2}$ .	0,25	
	Expresiile accelerațiilor de urcare ale celor două corpuri pe planele înclinate sunt: $a_{u1} = -g(\sin \alpha_1 + \mu_1 \cos \alpha_1)$ și $a_{u2} = -g(\sin \alpha_2 + \mu_2 \cos \alpha_2)$	0,50	
	Rezultă: $\mu_2 = \frac{1 - \eta_1}{\eta_1} \cdot tg\alpha_2$ Se obține valoarea $\mu_2 = \frac{4}{15} = 0.27$ .	0,50	
	Se obține valoarea $\mu_2 = \frac{4}{15} = 0.27$ .	0,25	
	Datorită faptului că cele două corpuri sunt identice, după trecerea lor prin vârful planului înclinat, corpul lansat din punctul $\mathbf{A_1}$ coboară cu frecare pe planul înclinat de unghi $\alpha_2$ , coeficientul de frecare fiind egal cu $\mu_2$ , în timp ce corpul lansat din punctul $\mathbf{A_2}$ coboară cu frecare pe planul înclinat de unghi $\alpha_1$ , coeficientul de frecare fiind egal cu $\mu_1$ .	0,50	3
	Mărimile accelerațiilor de coborâre ale celor două corpuri sunt date de relațiile: $a_{c1} = g(\sin \alpha_2 - \mu_2 \cos \alpha_2)$ și $a_{c2} = g(\sin \alpha_1 - \mu_1 \cos \alpha_1)$ .	0,50	
b.	Duratele totale de miscare ale corpurilor sunt: $t_{1} = t_{u1} + t_{c1} = \sqrt{\frac{2\ell_{1}}{ a_{u1} }} + \sqrt{\frac{2\ell_{2}}{a_{c1}}}  \text{si}  t_{2} = t_{u2} + t_{c2} = \sqrt{\frac{2\ell_{2}}{ a_{u2} }} + \sqrt{\frac{2\ell_{1}}{a_{c2}}}$	0,50	
	Calcule numerice: $\sin \alpha_{1} = \cos \alpha_{2} = \frac{\ell_{2}}{\sqrt{\ell_{1}^{2} + \ell_{2}^{2}}} = \frac{3}{5} = 0,6; \cos \alpha_{1} = \sin \alpha_{2} = \frac{l_{1}}{\sqrt{\ell_{1}^{2} + \ell_{2}^{2}}} = \frac{4}{5} = 0,8.$ $t_{u1} = \frac{\sqrt{10}}{3} \text{s}; t_{c1} = \frac{\sqrt{15}}{4} \text{s} \text{ si } t_{1} = \left(\frac{\sqrt{10}}{3} + \frac{\sqrt{15}}{4}\right) \text{s} \approx 2,02 \text{ s}$ $t_{u2} = \frac{\sqrt{10}}{4} \text{s}; t_{c2} = \frac{\sqrt{15}}{3} \text{s} \text{ si } t_{2} = \left(\frac{\sqrt{10}}{4} + \frac{\sqrt{15}}{3}\right) \text{s} \approx 2,08 \text{ s}$	0,50	

<sup>1.</sup> Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.

Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei
prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de
elev.



## Pagina 4 din 7

Folosind ecuația lui Galilei se obține:		
$v_1 = \sqrt{2a_{c1}\ell_2} \; ; \; v_2 = \sqrt{2a_{c2}\ell_1} \; \; \text{si} \; \; \frac{v_2}{v_1} = \sqrt{\frac{a_{c2}\ell_1}{a_{c1}\ell_2}} \; .$	0,75	
Rezultat final: $\frac{v_2}{v_1} = 1$	0,25	
c.1. Cele două corpuri ajung în vârful planelor înclinate și își continuă mișcarea în câmp gravitațional uniform pe traiectorii parabolice ca în <b>Figura 2.1.R</b> . $ \begin{array}{c} x_2 \\ y_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \hline \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_1 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \end{array} $ $ \begin{array}{c} x_2 \\ \end{array} $ Fig. 2.1.R	0,25	
Vitezele celor două corpuri la trecerea lor prin vârful <b>V</b> satisfac ecuația lui Galilei: $v_1^2 = n^2 v_0^2 - 2 a_{u1} \ell_1$ și $v_2^2 = n^2 v_0^2 - 2 a_{u2} \ell_2$	0,50	
<b>c.</b> Rezultă: $v_1 = v_2 = v = \sqrt{2g \frac{\sin \alpha_1}{\eta_1} \ell_1 (n^2 - 1)}$	0,25	3
Calcul numeric: $v = 12\sqrt{\frac{6}{5}} \frac{\text{m}}{\text{s}} \approx 13,15 \frac{\text{m}}{\text{s}}$	0,25	
<b>c.2.</b> Coordonatele $y_1$ și $y_2$ ale vârfurilor parabolelor sunt date de relațiile: $y_1 = \frac{v_1^2 \sin^2 \alpha_1}{2g}$ și $y_2 = \frac{v_2^2 \sin^2 \alpha_2}{2g}$	0,50	
Distanțele $x_1$ și $x_2$ ce corespund vârfurilor parabolelor sunt date de relațiile: $x_1 = \frac{v_1^2 \sin \alpha_1 \cos \alpha_1}{g}$ și $x_2 = \frac{v_2^2 \sin \alpha_2 \cos \alpha_2}{g}$	0,50	
Distanța dintre vârfurile parabolelor este dată de formula: $d = \sqrt{(y_2 - y_1)^2 + (x_1 + x_2)^2}$	0,25	
Se obţine: $d = \frac{\sin \alpha_1}{\eta_1} \ell_1 (n^2 - 1) \sqrt{(\sin^2 \alpha_2 - \sin^2 \alpha_1)^2 + 4(\sin \alpha_1 \cos \alpha_1 + \sin \alpha_2 \cos \alpha_2)^2}$	0,25	
Calcul numeric: $d \cong 16,76 \mathrm{m}$	0,25	
Oficiu		1

<sup>1.</sup> Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.

Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



Pagina 5 din 7

Prob	lema 3. Corpuri în mișcare	Parţial	Punctaj
Bare	m Problema 3		10
a.	Aplicăm teorema de variație a energiei cinetice pentru situația din enunț în cazul <b>Figurii 2.a</b> : $0 = M \cdot g \cdot h - m \cdot g \cdot h_1 - \mu \cdot m \cdot g \cdot d_1 \cdot \cos \alpha$ unde: $ \bullet  d_1 \text{ este distanța maximă pe care urcă pe prismă corpul } \mathbf{A}; $ $ \bullet  h_1 \text{ este înălțimea maximă la care ajunge corpul } \mathbf{A} \text{ pe prismă:} $ $ h_1 = d_1 \cdot \sin \alpha $	0,50	2
	Aplicăm teorema de variație a energiei cinetice pentru situația din enunț în cazul <b>Figurii 2.b</b> : $0 = m \cdot g \cdot h - M \cdot g \cdot h_2 - \mu \cdot M \cdot g \cdot d_2 \cdot \cos \alpha$ unde:	0,50	
	Înlocuim pe $M = (1+f) \cdot m$ , iar în urma efectuării calculelor obținem: $\frac{d_1}{d_2} = (1+f)^2$	0,25	
	Procentul cu care $d_1$ este mai mare decât $d_2$ este: $\varepsilon = \frac{d_1 - d_2}{d_2} = f \cdot (2 + f)$	0,25	
	Rezultă: $\varepsilon = 56,25\%$	0,50	
b.	Aplicăm principiul fundamental al dinamicii pentru situația din enunț în cazul <b>Figurii 2.a</b> :  • $T - m \cdot g \cdot \sin \alpha - \mu \cdot m \cdot g \cdot \cos \alpha = m \cdot a_1$ (pentru corpul <b>A</b> )  • $M \cdot g - T = M \cdot a_1$ (pentru corpul <b>B</b> )	0,50	3
	Obţinem: $a_1 = \frac{M - m \cdot (\sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha)}{m + M} \cdot g$	0,25	
	Aplicăm principiul fundamental al dinamicii pentru situația din enunț în cazul <b>Figurii 2.b</b> :  • $T - M \cdot g \cdot \sin \alpha - \mu \cdot M \cdot g \cdot \cos \alpha = M \cdot a_2$ (pentru corpul <b>B</b> )  • $m \cdot g - T = m \cdot a_2$ (pentru corpul <b>A</b> )	0,50	
	Obținem: $a_2 = \frac{m - M \cdot (\sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha)}{m + M} \cdot g$ Înlocuim pe $M = (1 + f) \cdot m$ în expresiile accelerațiilor $a_1$ și $a_2$ . Raportul	0,25	
	Înlocuim pe $M = (1+f) \cdot m$ în expresiile accelerațiilor $a_1$ și $a_2$ . Raportul accelerațiilor poate fi scris sub forma: $\frac{a_1}{a_2} = \frac{1+f - (\sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha)}{1 - (1+f) \cdot (\sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha)}$	0,25	

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.

Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei
prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de
elev.



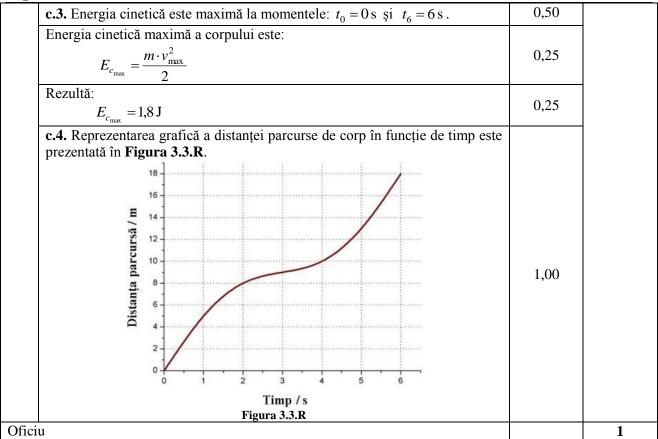
Pagina 6 din 7		
Legile de mișcare pentru:		
• corpul <b>B</b> din <b>Figura 2.a</b> : $h = \frac{a_1 \cdot (\Delta t_1)^2}{2}$ • corpul <b>A</b> din <b>Figura 2.b</b> : $h = \frac{a_2 \cdot (\Delta t_2)^2}{2}$	0,50	
Aşadar, raportul accelerațiilor poate fi scris și sub forma:		1
$\frac{a_1}{a_2} = \left(\frac{\Delta t_2}{\Delta t_1}\right)^2$	0,25	
În urma efectuării calculelor obținem: $\mu = 0,11$	0,50	
c.1. Reprezentarea grafică a coordonatei corpului în funcție de timp este prezentată în Figura 3.1.R.  Timp/s Figura 3.1.R	0,75	
Punctele de intersecție cu axele de coordonate sunt: (0 s; 1 m); (0,18 s; 0 m) și (5,82 s; 0 m).	0,25	
c. c.2. Reprezentarea grafică a vitezei corpului în funcție de timp este prezentată în Figura 3.2.R.		4
Timp / s Figura 3.2.R	0,75	
Punctele de intersecție cu axele de coordonate sunt: $(0 \text{ s}; -6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1})$ și $(3 \text{ s}; 0 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1})$ .	0,25	

Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.

Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



### Pagina 7 din 7



Barem propus de:

Prof. Aura Doina VĂSÎI – Liceul Teoretic "Aurel Vlaicu", Breaza Prof. Leonaș DUMITRAȘCU – Liceul "Ștefan Procopiu", Vaslui Prof. Gabriel FLORIAN – Colegiul Național "Carol I", Craiova

<sup>1.</sup> Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.

Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.