

## Olimpiada de Fizică Etapa pe județ

16 ianuarie 2010



**Barem** 

-		4	4.	$\sim$
Pa	gina	- 1	dın	- 4
1 a	zma		um	J

		gina 1 din 3
Subject 1	Partial	Total
1. Barem subject 1 $AE^2 A(E^2 + E^2)$		10p
Vom scrie expresia rezistivității sub forma $\rho = \rho_0 + AE^2 = A(E^2 + E_0^2)$ , cu		
$E_0 = \sqrt{\rho_0} / A = 10^5 V / m.$		
a). $I = U / R = ESd / \rho d = (S / A)[E/(E^2 + E_0^2)]$ 1punct		
De aici obținem ecuația de gradul II $E^2 - 2(S/2AI)E + E_0^2 = 0$ , cu soluțiile		<b>3</b> p
$E_{1,2} = S/2AI \pm \sqrt{(S/2AI)^2 - E_0^2}$ 1 punct		-
Este necesar ca radicalul să fie real, adică $(S/2AI)^2 \ge E_0^2$ , de unde		
$I \leq S / 2AE_0 \equiv I_{\mathrm{max}}$ . Se mai poate scrie și sub forma		
$I_{\text{max}} = S / 2\sqrt{A\rho_0} = 5 \text{ mA.}$ punct		
<b>b).</b> $P(U) = U^2 / R = (S/Ad)[U^2/(E^2 + E_0^2)] = (Sd/A)[U^2/(U^2 + U_0^2)]$		
$cu U_0 = E_0 d = 1kV$ 1,50 puncte		
Când tensiunea $U$ crește, puterea $P$ crește și ea [vezi $^{\mathbf{P/P_{max}}}$		
semnul derivatei $P'(U)$ ], atingând asimptotic (pentru		
$U \to +\infty$ ) valoarea maximă		
$P_{\text{max}} = Sd / A = 10Watt$		<b>3</b> p
In cealaltă extremă, când $U \ll U_0$ , putem aproxima		
puterea prin $P \approx (Sd/A)(U/U_0)^2$ 0,25 puncte		
Graficul dependenței $P(U)$ este cel din figura alăturată0,50 puncte		
c). Ca funcție de distanța d, puterea se poate exprima sub forma		
$P(d) = U_1^2 / R = (SU_1^2 / d) / [\rho_0 + A(U_1 / d)^2] =$		
$= (SU_1^2) \{ d / [AU_1^2 + \rho_0 d^2] \} = (Sd_0 / A) (d_0 / d + d / d_0)^{-1}$		
, unde $d_0 = U_1 / E_0 = 2 cm$ 1 punct		
Putem scrie $d_0 / d + d / d_0 = \left( \sqrt{d_0 / d} - \sqrt{d / d_0} \right)^2 + 2$ ,		
expresie care este minimă, la valoarea 2, pentru $d = d_0$ , si		3р
astfel tragem concluzia că puterea maximă este		Эþ
$P_{\text{max}} = Sd_0 / 2A$ , corespunzând la $d_0 = 2cm$ . Numeric		
$P_{ m max} = P(d=d_0) = 10Watt$ . (coincidența acestei valori		
maxime cu cea de la punctul precedent este pur și simplu		
întâmplătoare)		
Pentru $d \ll d_0$ putem folosi aproximația		
$P(d) \approx SU_1^2 d / AU_1^2 = Sd / A0,25$ puncte		
Graficul (calitativ al) dependenței $P/P_{\text{max}} = 2(d/d_0)/[1+(d/d_0)^2]$ este arătat în		
figura alăturată		1
Oficiu		<u> 1p</u>

- 1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
- 2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



## Olimpiada de Fizică Etapa pe județ

16 ianuarie 2010

## Barem



Pagina 2 din 3

Subject 2		Total
2. Barem subject 2	Parțial	
a). Să urmărim figura		4,5p
b). Constanta rețelei este $d=1/N=1/200=5.10^{-3}$ $mm$		4,5p

<sup>1.</sup> Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.

<sup>2.</sup> Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



## Olimpiada de Fizică Etapa pe județ 16 ianuarie 2010

Barem



	Pag	gina 3 din 3
Subject 3	Parțial	Total
3. Barem subject 3		10p
a). În sistemul propriu (adică în $K'$ ) aria laterală a conului este $S_0 = \pi R g_0$ (cunoașterea sau		
demonstrarea formulei), unde $g_0 = R / \sin \alpha_0$ reprezintă generatoarea conului.		
Astfel rezultă că $S_0 = \pi R^2 / \sin \alpha_0$		
De aici $R = \sqrt{(S_0/\pi)\sin\alpha_0} \approx 0.49m$ . Deoarece $\alpha_0 = 45^0$ , rezultă că înălțimea conului este		
$h_0 = R$ 0,25 puncte		
Față de reperul exterior $K$ , raza cercului de bază nu se modifică (rămâne egală cu $R$ determinat mai sus). În schimb, prin contracție Lorentz, se modifică înălțimea și, în consecință, se modifică		
generatoarea conului. Avem $h = h_0 \sqrt{1 - \beta^2} = R\sqrt{1 - \beta^2}$ , unde $\beta \equiv V/c$ 0,50 puncte		<b>3</b> p
Generatoarea satisface relația lui Pitagora $g^2 = R^2 + h^2 = R^2(2 - \beta^2)$ 0,25 puncte		
Unghiul $2\alpha$ (de la vârful conului) se poate afla din relația $tg\alpha = R/h = 1/\sqrt{1-oldsymbol{eta}^2}$ . Numeric		
obţinem $tg\alpha = 5/3$ , adică $\alpha = 59,04^{\circ}$ şi $2\alpha = 118,08^{\circ}$ 0,25 puncte		
Suprafața laterală a conului (în sistemul $K$ ) este		
$S = \pi R g = \pi R^2 \sqrt{2 - \beta^2} = (S_0 \sin \alpha_0) \sqrt{2 - \beta^2}$		
Numeric găsim $S = 2.\sqrt{2,72} \approx 3.3m^2$		
<b>b).</b> Unui interval de timp $t$ (cu semnificația precizată în enunț) din $K$ , în referențialul $K''$ îi		
corespunde intervalul $t'' = \gamma_2 [t - x(V_2 / c^2)]$ , unde $\gamma_2 = 1/\sqrt{1 - (V_2 / c)^2}$ 0,75 puncte		
Pentru ceasul din originea lui $K'$ vom scrie $x' = 0$ . Transformarea Lorentz a timpului, între $K$		
și $K'$ , ne permite să scriem relația $t = \gamma_1 t'$ , cu $\gamma_1 = 1/\sqrt{1-(V_1/c)^2}$		
Cealaltă transformare Lorentz (a coordonatelor) ne dă $x = \gamma_1 V_1 t'$ , adică $x = V_1 t$ 0,75 puncte		
Revenim cu această expresie a lui $x$ în relația de la început și obținem		
$t'' = \gamma_2 [t - V_1 t (V_2 / c^2)] = \frac{t}{\sqrt{1 - (V_2 / c)^2}} \left( 1 - \frac{V_1 V_2}{c^2} \right) $		<b>3</b> p
În aplicația numerică: $t'' = 5t / 4\sqrt{2} = 0.884t$		
c) În sistemul $K'$ , în care, înainte de dezintegrare, particula se afla în repaus, primul fragment		
zboară înapoi cu viteza $u$ . Deoarece acest prim fragment este nemișcat în sistemul $K$ (al		
laboratorului), sistemul $K$ se mişcă în urmă (înapoi, spre stânga) față de sistemul $K'$ , cu viteza $u$ . Altfel spus $v=u$		
Pentru determinarea vitezei, în $K$ , a celui de-al doilea fragment, utlizăm legea de compunere a		
vitezelor $v_x = (V + v_x')/[1 + Vv_x'/c^2]$ 1,50 puncte		<b>3</b> p
În cazul nostru $v_2 = (v + u)/[1 + vu/c^2] = 2uc^2/(c^2 + u^2)$ 0,50 puncte		
Oficiu		1p

Subiect propus de : prof. univ. dr. Florea Uliu, Facultatea de fizică , Universitatea din Craiova prof.Florin Butuşină, Colegiul Național "Simion Bărnuțiu",Şimleu-Silvaniei

<sup>1.</sup> Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.

<sup>2.</sup> Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.