## Git и его использование

Grigorii Hait

14 апреля 2019 г.

# Содержание

O Git

Основы Git

# История Git

- ▶ Git распределенная система управления версиями.
- ▶ Был создан Линусом Торвальдсом для управления разработкой ядра Linux.
- Первая версия выпущена 7 апреля 2005 года

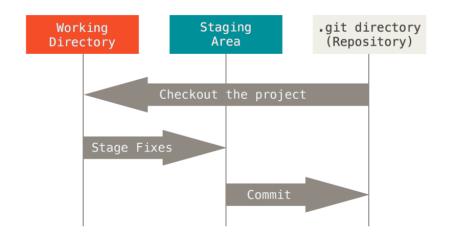
## Системы контроля версий

- Контроль версий управление изменениями, произведенными при редактировании каких-либо документов
- ▶ Система управления версиями позволяет:
  - > хранить несколько версий одного и того же документа
  - ▶ при необходимости возвращаться к более ранним версиям
  - определять, кто и когда сделал то или иное изменение

## Создание репозитория

- Для использования Git необходимо в первую очередь создать репозиторий или склонировать другой существующий репозиторий
- Создание происходит командой git init
- Клонирование выполняется при помощи команды git clone
- В результате в текущей папке должна появиться папка .git, содержащая все метаданные репозитория
- ▶ Результат можно проверить командой git status

# Структура Git



# Структура Git

### Репозиторий Git можно разделить на три зоны:

- ▶ Git-директория (.git) это то место, где Git хранит метаданные и базу объектов вашего проекта (папка .git)/
- Рабочая директория (Working directory) это директория,
   в которой располгаются все файлы текущей версии
   проекта. Тут происходит вся основная работа
- Область подготовленных файлов (Staging area) это набор всех изменений, которые попадут в новый коммит.
   Эту область ещё называют "индекс".

- Вы изменяете файлы в вашей рабочей директории.
- ▶ Вы выборочно добавляете в индекс только те изменения, которые должны попасть в следующий коммит.
- Когда вы делаете коммит, используются файлы из индекса как есть, и этот снимок сохраняется в вашу Git-директорию.

#### Изменение рабочей папки

- Разрешается производить любые операции с файлами: добавлять новые, удалять старые, редактировать существующие
- Текущее состояние рабочей папки можно проверить командой git status – она должна показать измененные файлы.
- ▶ Более подробный список изменений можно получить, используя команду git diff — она покажет все изменения между рабочей папкой и индексом в каждом файле

```
on Charginst (git)-presentation git status
on brands nature
one brands as the control of control contro
```

## Рис. 1: Пример git status

## Рис. 2: Пример git diff

#### Добавление файлов в индекс

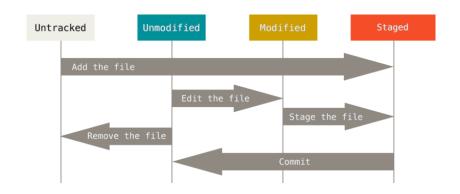
- Для добавления файла в индекс используется команда git add
- Файлы можно добавлять выборочно, тогда необходимо указать пути к файлам с командой git add
- Можно также добавить все текущие изменения: для этого используется запись git add . или git add -u
- После изменения можно проверить состояние командой git status – она должна показать все изменения, добавленные в индекс. Разницу между индексом и последним коммитом можно получить, выполнив git diff –staged
- ▶ Если файл, изменения которого уже в индексе, опять изменить, новые изменения надо добавлять отдельно

#### Создание коммита

- Коммит создается командой git commit. В коммит добавляются все изменения, находящиеся в индексе
- Коммит невозможно (почти) создать, не указав сообщение

   краткое его описание. После вызова команды git commit
   откроется окно редактора, в котором нужно будет указать сообщение
- ► Сообщение можно задать при вызове команды git commit, указав флаг -m, например git commit -m "Message"
- Указав флаг -а можно произвести добавление всех изменений, кроме добавления новых файлов, в индекс и затем произвести коммит

#### Общая схема



#### Журнал коммитов

- Все созданные коммиты помжно просмотреть в журнале коммитов (git log)
- По умолчанию, коммиты будут выведены в обратном хронологическом порядке, начиная с последнего. Выводятся SHA-1 контрольная сумма коммита, время создания, а также данные автора
- ▶ Параметры вывода можно изменять при помощи задания флагов при вызове git log

```
count 18:20a/h3379884ff60877345042771860272 (000 > matter, origin/matter)
Author original mate optimissions
Author original material original material mater
```

Рис. 3: Пример git log