

## FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EXAMEN PRÁCTICO 1

(Noviembre 2015)

**!Importante!** No se corregirá ninguna práctica que no cumpla escrupulosamente las normas que aparecen a continuación

- 
- Para iniciar sesión en las aulas de prácticas, tendrá que introducir su identificador de usuario y contraseña como siempre. En la casilla correspondiente a **Código: examenfp**. Con este código sólo tendrá acceso Internet a la página de la asignatura. No tendrá disponible su unidad en red U: ni los puertos USB.
  - Se creará un fichero fuente con la solución del problema, nombrándolo **examen.cpp**.
  - Debe contener en la cabecera, `//NOMBRE: nombre,apellidos, DNI`  
`//PROBLEMA: gimnasia`
  - En la evaluación de las prácticas se tendrá en cuenta, además de la corrección de la solución propuesta, el estilo de programación, el uso correcto de espacios y tabuladores, así como la claridad del código fuente.
  - La entrega de la práctica se hará durante el tiempo de duración del examen, y se hará en entrega de prácticas accesible a partir de la página de la asignatura `decsai.ugr.es` (a través de Entrega prácticas). Bien directamente `150.214.191.80` en caso de problemas.
  - La práctica se puede entregar tantas veces como se quiera durante el examen. El sistema se queda con la última entrega. De hecho, **se recomienda que se entregue varias veces a lo largo del examen**, ya que si el ordenador se quedara colgado, habría que reiniciarlo y se perdería toda la información.
  - Tiempo de examen: **1.30 HORA**
-

Se decide informatizar el tablón de un campeonato regional de gimnasia. Un gimnasta tiene un dorsal (valor positivo), y será puntuado por tres jueces para obtener su puntuación. Las notas de los jueces toman valores entre 0 a 10,0 y la puntuación se corresponde con la media de las notas.

Para cada gimnasta se introduce: dorsal, las tres notas emitidas y el programa calcula su puntuación. El número de gimnastas es indeterminado a priori, por lo que se finaliza la entrada de datos con un valor para el dorsal de 0. Al finalizar la competición se muestra el máximo valor en puntuación.

Por ejemplo, para el siguiente registro de entradas:

11	8.0	7.5	8.7
14	3.0	4.2	4.0
7	9.0	9.0	9.1
17	10.0	9.5	9.5
8	9.8	9.5	9.8
15	6.5	7.0	6.7
5	8.4	8.5	8.2
0			

Salida que debe mostrar el programa:

Puntuacion obtenida: 8.06667  
Puntuacion obtenida: 3.73333  
Puntuacion obtenida: 9.03333  
Puntuacion obtenida: 9.66667  
Puntuacion obtenida: 9.7  
Puntuacion obtenida: 6.73333  
Puntuacion obtenida: 8.36667

La puntuación máxima obtenida ha sido : 9.7