# Latihan Awal

Kuliah Pemdek Semester Genap 2015/2016

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

Alfan

Definisikan fungsi:

```
min3 a b c : Int -> Int -> Int -> Int
```

Definisikan fungsi **isTriple** yang menerima 3 buah bilangan bulat positif, dan mengembalikan True jika 3 buah bilangan tersebut adalah **Pythagorean Triple**.

```
> isTriple 3 4 5
True
```

```
> isTriple 2 2 2
False
```

Tahun kabisat

Definisikan fungsi **isLeapYear** yang menerima sebuah integer yang merepresentasikan tahun. Kemudian, fungsi ini akan mengembalikan **True** jika tahun tersebut adalah kabisat, dan **False** jika sebaliknya.

Tahun kabisat berdasarkan Proleptic Gregorian Calendar.

#### Diberikan definisi threeEqual

```
threeEqual :: Int -> Int -> Int -> Bool threeEqual m n p = (m == n) && (n == p)
```

Gunakan threeEqual untuk mendefinisikan fourEqual:

```
forEqual :: Int -> Int -> Int -> Bool
```

Diberikan definisi threeDifferent

```
threeDifferent :: Int -> Int -> Bool
```

Fungsi ini akan mengembalikan **True** jika ketiga argumen semuanya berbeda !

Definisikan sebuah fungsi yang mengembalikan nilai -1 jika sebuah argumen bernilai negative, 1 jika argumen bernilai positif, dan 0 jika argumen bernilai 0.

Gunakan if-then-else, dan setelah itu, gunakan guards.

Definisikan fungsi **charToNum** yang melakukan konversi dari character seperti **'4'** ke integer **4**.

Jika bukan digit, fungsi akan mengembalikan **0**.

charToNum :: Char -> Int

Definisikan fungsi **jenisHuruf** yang menerima sebuah nilai bertipe **Char**. Fungsi tersebut mengembalikan String "lower case" jika huruf masukan merupakan huruf kecil, dan mengembalikan String "upper case" jika huruf masukan merupakan huruf besar, "bukan huruf" jika karakter tersebut bukan huruf ({A, B, ..., Z, a, b, ..., z}).

Definisikan sebuah fungsi **nor** yang menerima dua buah Boolean, dan mengembalikan **True** jika dua-duanya **bukan True**. Untuk kasus yang lain, fungsi **nor** akan mengembalikan **False**.

Buatlah beberapa definisi! Dan perlu ada versi yang menggunakan **Pattern Matching**.

Definisikan sebuah fungsi yang mengembalikan rata-rata dari 3 buah nilai:

averageThree :: Int -> Int -> Int -> Float

Gunakan definisi averageThree untuk mendefinisikan fungsi yang bisa menghitung ada berapa banyak argumen yang nilainya lebih besar dari rata-ratanya.

howManyAboveAvg :: Int -> Int -> Int -> Int

Buatlah sebuah fungsi **nextDetik:** (Int, Int, Int) -> (Int, Int, Int) yang menerima waktu dalam tiga buah nilai yaitu **jam**, **menit**, **detik**, dan mengembalikan waktu **satu detik kedepan** dalam representasi yang sama. Nilai jam mempunyai range 0 - 23, nilai menit mempunyai range 0 - 59, dan nilai detik mempunyai range 0 - 59.

- nextDetik (2, 3, 45) -> (2, 3, 46)
- nextDetik (22, 59, 59) -> (23, 0, 0)
- nextDetik (23, 59, 59) -> (0, 0, 0)

Definisikan fungsi rangeProduct m n

Yang mengembalikan:

$$m * (m+1) * ... * (n-1) * n$$

m dan n adalah bilangan natural 0, 1, 2, ...

Jika **n < m**, fungsi akan mengembalikan 0.

Definisikan fungsi **factorial** menggunakan definisi fungsi **rangeProduct** m n yang sudah ada!

Definisikan fungsi **mult a b** yang menghitung perkalian bilangan **a** dan **b** dengan *primitive recursion definition*!

a dan b adalah bilangan bulat non-negative (natural numbers).

mult 4 0 = 0

mult 4 3 = 12

mult 4 5 = 20

Definisikan fungsi **remainder m n** yang mengembalikan **sisa** dari pembagian **m** dengan **n**.

**m** dan **n** adalah bilangan bulat positif.

remainder 37 10 = 7 remainder 6 4 = 2

Apa yang terjadi kalau n = 0 ?

Definisikan fungsi **rpm m n** yang melakukan simulasi perkalian **m** dan **n** dengan aturan **Russian Peasant Multiplication**.

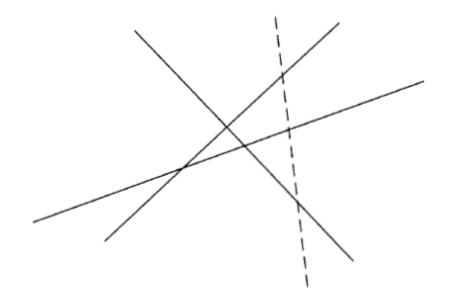
**m** dan **n** adalah bilangan bulat non-negative.

Definisikan fungsi **power a n** yang menghitung **a**<sup>n</sup> dengan cara rekursif.

a dan n adalah bilangan bulat non-negative.

#### Geometrical Problem

Definisikan fungsi **regions n** yang mampu menghitung berapa **banyak maksimal potongan kertas** yang dapat dihasilkan jika kita menggunakan **n buah garis potong** ?



Definisikan fungsi isr n yang menghitung integer square root dari sebuah bilangan bulat positif n.

Integer square root dari n adalah sebuah bilangan bulat terbesar yang kuadratnya <= n.

isr 16 = 4

isr 15 = 3

Definisikan fungsi sum : int -> int

sum 
$$(n) = 1 + 2 + 3 + ... + (n-1) + n$$

Definisikan fungsi fibonacci : int -> int

$$F(0) = 0,$$
  
 $F(1) = 1,$   
 $F(n) = F(n-1) + F(n-2)$ 

Definisikan fungsi kpk : int \* int -> int

\*Kelipatan persekutuan terkecil dari 2 bilangan bulat

Definisikan fungsi sum : int \* int -> int

sum 
$$(m, n) = m + (m + 1) + (m + 2) + ... + (m + (n - 1)) + (m + n)$$

Definisikan fungsi capitalizeLetters str yang mengubah semua huruf kecil menjadi huruf besar dan membuang karakter non-huruf.

```
capitalizeLetters :: String -> String
```

```
capitalizeLetters "aBcD34eF" = "ABCDEF"
```

Anda boleh menggunakan fungsi yang sudah didefinisikan di Char.hs

```
isLetter :: Char -> Bool
toUpper :: Char -> Char
```

Definisikan fungsi **partition p 1s** yang melakukan partisi sebuah list, dimana list hasil partisi yang pertama berisi elemen  $\leq p$ , dan yang kedua berisi elemen > p.

```
partition :: Int -> [Int] -> ([Int], [Int])
partition 3 [1,2,3,4,5] = ([1,2,3], [4,5])
```

Definisikan fungsi divisors n yang menampilkan daftar pembagi dari sebuah bilangan bulat positif n.

```
divisors :: Int -> [Int]
```

```
divisors 12 = [1,2,3,4,6,12]
divisors 34 = [1,2,17,34]
```

Gunakan definisi dari fungsi **divisors n** untuk mendefinisikan fungsi **isPrime n**!

```
isPrime :: Int -> Bool
```

```
isPrime 0 = False
isPrime (-2) = False
isPrime 2 = True
isPrime 7 = True
```

Hint: n adalah bilangan prima jika pembaginya hanya ada dua yaitu 1 dan n.

Definisikan fungsi **matches n 1s** yang mengambil semua kemunculan **n** pada list **ls**.

```
matches :: Int -> [Int] -> [Int]
```

```
matches 1 [1,2,1,4,5,1] = [1,1,1]
matches 2 [1,2,3] = [2]
matches 5 [1,2,3] = []
```

Gunakan definisi dari fungsi **matches n 1s** untuk mendefinisikan fungsi **isElem n 1s** yang mengembalikan **True** jika **n** merupakan anggota dari list **ls**.

```
isElem :: Int -> [Int] -> Bool
```

```
isElem 1 [1,2,1,4,5,1] = True
isElem 2 [1,2,3] = True
isElem 5 [1,2,3] = False
```

Definisikan fungsi **double 1s** yang menerima list of list of Integer, dan mengembalikan list of list of integer dengan setiap elemen terdalam sudah dikalikan dengan 2.

```
double :: [[Int]] -> [[Int]]
```

```
double [[1,2],[2],[3,5]] = [[2,4],[4],[6,10]]
```

# Latihan – List Comprehension (medium)

Definisikan fungsi **flatten ls** yang menerima list of list of Integer, dan mengembalikan list of integer.

```
flatten :: [[Int]] -> [Int]
```

```
flatten [[1,2],[2],[3,5]] = [1,2,2,3,5]
```