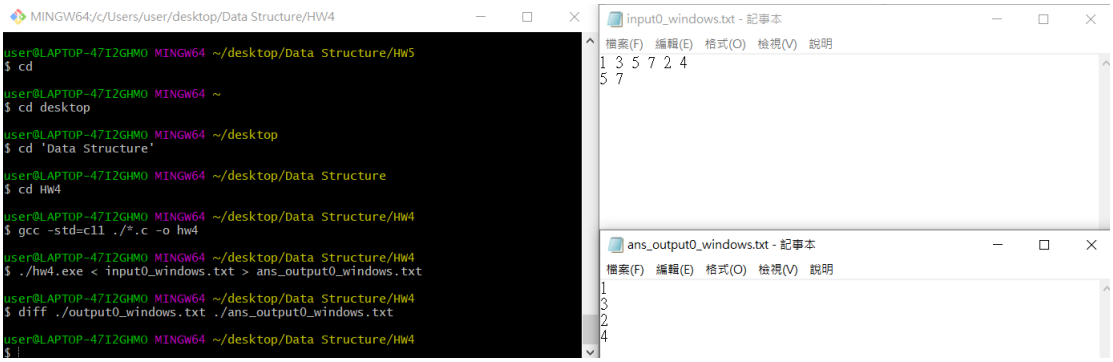
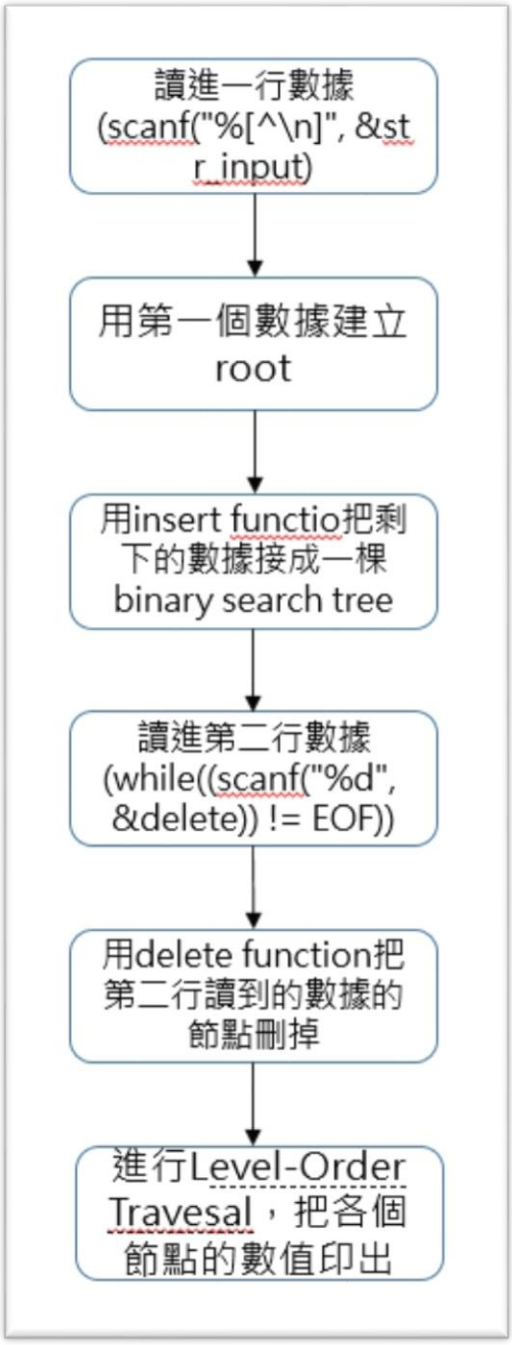
1. Result screenshot



2. Program structure



3. Program functions

(1)

tree_pointer max(tree_pointer node):用來尋找存放整個樹最大值的 node

node – 用來不斷指向右邊的 node(最右邊最下面的 node 存放的值即是整個數最大的值)

return – 整個樹最右邊最下面的 node

(2)

tree_pointer insert(tree_pointer node, int data):用來新增 node

node – 如果此 node 為 NULL 則新增為新的 node，如果不是就用來指向下一個 node(用 data 進行大小比對來看要放在右邊還左邊)

data – 要存放在 node 裡的值

return – 要新增或進行下一次比對的 node

(3)

tree_pointer delete_node(tree_pointer node, int data):用來刪除 node

node – 用來尋找要刪除的 node

data – 存放在要刪除的 node 裡的值

return – 透過比對不斷回傳 node，最後找到要刪除的 node

(4)

void traversal(tree_pointer root):用來把整棵樹印出來(Level-order)

root – 整棵樹的 root