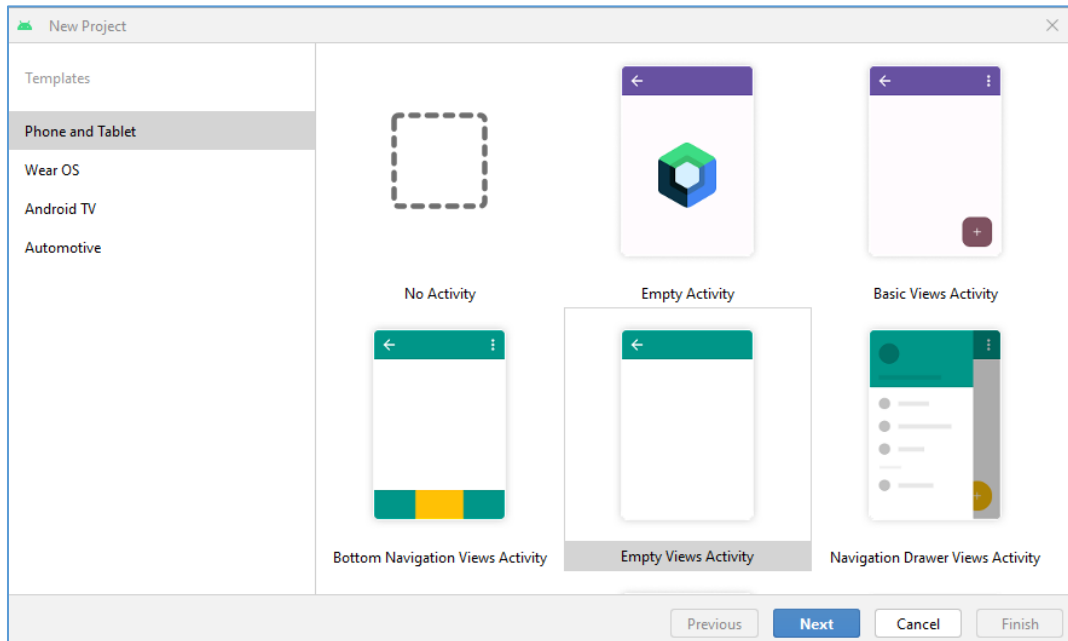




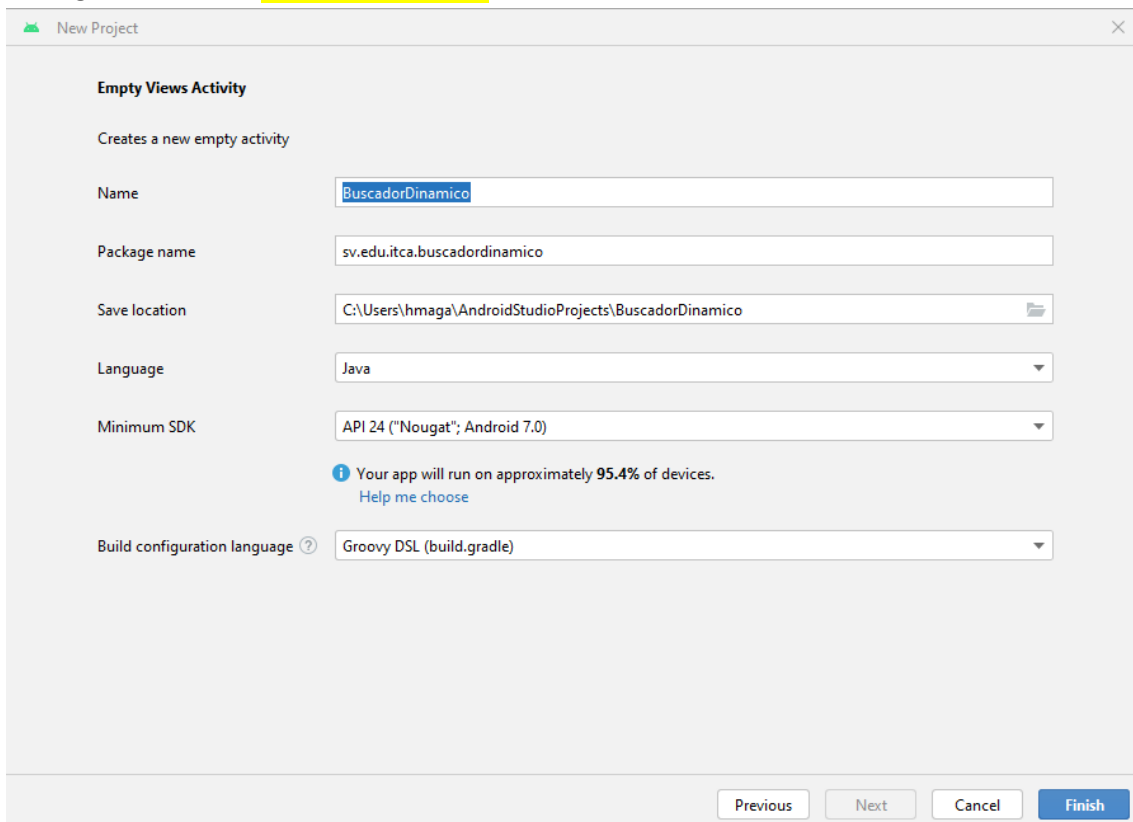
GUIA PRÁCTICA 5: Otros Widgets

Aplicación: Buscador de Texto dinámico.

Para crear el proyecto, se selecciona la plantilla **Empty Views Activity**:



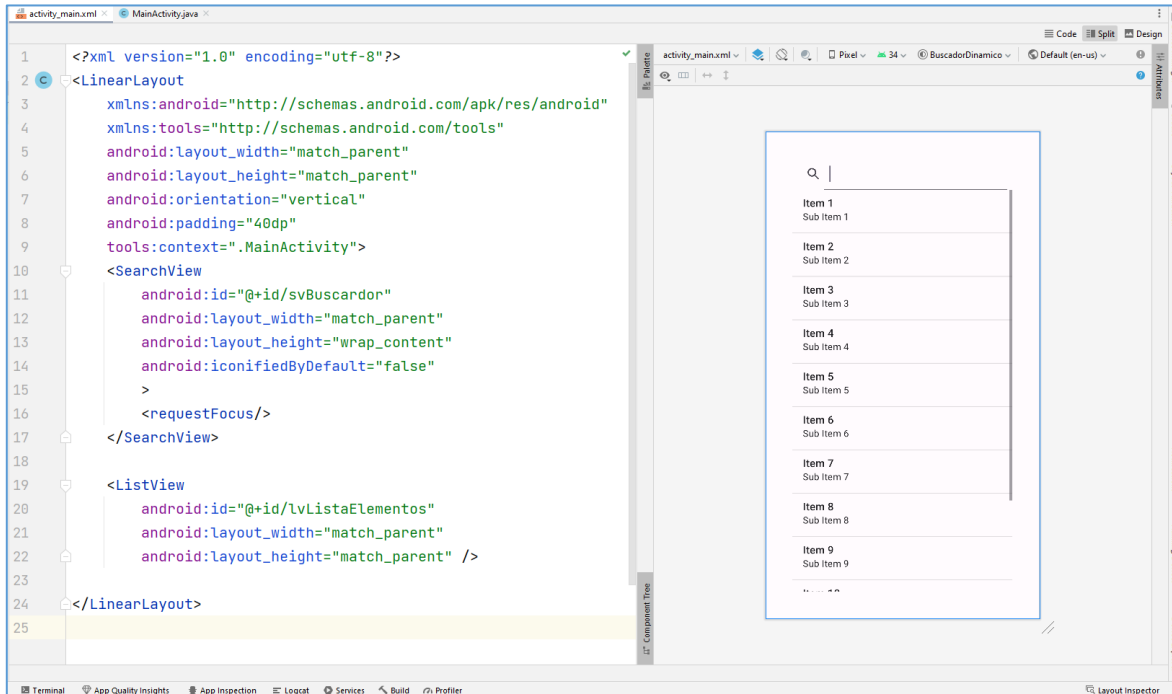
Se asigna el nombre: **BuscadorDinamico**



Configuración de la interfaz de usuario

Se deberá cambiar el contenedor **ConstraintLayout** por un contenedor **LinearLayout** con orientación vertical y un padding de 40dp.

Internamente deberá tener un widget **SearchView** y un **ListView**, tal como se muestra en la siguiente imagen:



Programación de la aplicación

Para codificar, debe abrir el archivo **MainActivity.java**

Debe implementar el **OnQueryTextListener** de la Clase **SearchView**:

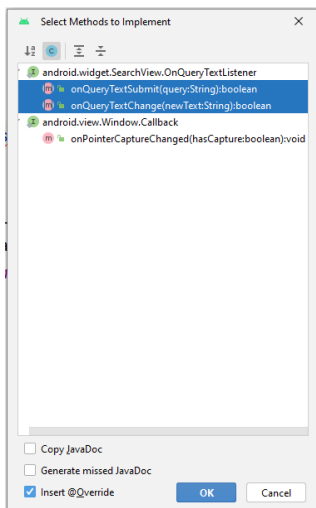
```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements SearchView.OnQueryTextListener {
```

Aparecerá un error, en el foco rojo del error hay que seleccionar la sugerencia de implementar métodos:





Aparecerá la siguiente ventana:



Dar clic en OK para implementar los dos métodos seleccionados y se mostrarán así:

```
17         @Override
18         public boolean onQueryTextSubmit(String query) {
19             return false;
20         }
21
22         @Override
23         public boolean onQueryTextChange(String newText) {
24             return false;
25         }
```

Se debe continuar creando las variables globales al inicio de la clase:

```
10 public class MainActivity extends AppCompatActivity implements SearchView.OnQueryTextListener {
11     private ListView Listado;
12     SearchView buscador;
```

y realizar las referencias a los elementos de la interfaz adentro del onCreate:

```
17     @Override
18     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
19         super.onCreate(savedInstanceState);
20         setContentView(R.layout.activity_main);
21
22         buscador=findViewById(R.id.svBuscador);
23         Listado=findViewById(R.id.lvListaElementos);
24     }
```

Para llenar el ListView hay que crear un adaptador de Arreglos y crear un arreglo de elementos con datos String afuera del onCreate en el área de variables globales.

```
14     ArrayAdapter<String> adaptador;
15     String[] Elementos ={"Juan Pérez", "Carmelo González", "Ana Cerón", "Alan Brito", "Karla Castro"};
```

Ahora dentro del onCreate se debe pasar configurar el contexto y el estilo del adaptador y se debe llenar con los elementos, luego pasar el adaptador al Listado para llenarlo con los datos del adaptador, posteriormente hay que especificarle al objeto buscador que estará escuchando los cambios en este activity.

```
25     adaptador=new ArrayAdapter<String>(context: this, android.R.layout.simple_list_item_1, Elementos);
26     Listado.setAdapter(adaptador);
27
28     buscador.setOnQueryTextListener(this);
```



Por último, hay que configurar el método **onQueryTextChange** para que esté pendiente de los cambios que se realizan en el control de búsqueda y así indicarle al adaptador del listado que debe aplicar filtros con la información que contiene como nuevo texto en el área de búsqueda.

```
1 usage
@Override
public boolean onQueryTextChange(String newText) {
    adaptador.getFilter().filter(newText);
    return false;
}
```

Probar la aplicación.

