

AKAI ITO - 1º Sprint

André Akim, Bernardo Hack, Emily Matsuda, Gabriela Ribeiro e Lohan Berg



Objetivos

**Criar um ambiente
para a venda de
produtos
relacionados ao
jogo**

**Explorar a
oportunidade de
negócio da
indústria crescente
de jogos estilo
dating simulator**

**Criar uma
comunidade
baseada em um
jogo**

É

**Site que
promove a
comunicação
via fórum sobre
o jogo (Akai Ito)**

**Um jogo
storytelling
contado em
diálogos onde a
escolha do
usuário interfere
no enredo.**

**Um jogo Dating
simulator onde
o usuário
assume o papel
de protagonista
silencioso**

Não É

**Um site de
encontros**

**Um jogo de
realidade virtual**

**Um site de
vendas**

Faz

O jogo cria um
experiencia
imersiva através
de uma
narrativa

Promove
engajamento da
comunidade
através do
fórum

Divulga
produtos
relacionados ao
jogo

Não Faz

Divulga
produtos não
relacionados ao
jogo

Permitir ao
usuário escrever
o enredo da
história

Vende produtos

• VISAO DE PRODUTO

Público Alvo

Jovens
interessados em
jogos de
romance

Anunciantes de
produtos
relacionados ao
jogo

Categoria - Segmento

Plataforma
virtual para jogo
dating simulator
e fórum de
discussão

Beneficio - Chave

Entretenimento
e interação
social entre
usuários

Diferenciado - Chave

Experiencia
Imersiva

Nova maneira
de ler historias
românticas

Meta - Valor

Divulgar
anúncios
comerciais
relacionados ao
jogo

Criar
comunidade
engajada

Canvas PBB – Expectativas

**Criar uma
comunidade**

**Desenvolver
forum**

**Promover a
divulgação de
produtos
através de
anúncios**

Canvas PBB – Problemas

**O jogo não ter
uma
comunidade**

**Não há
comunicação
direta entre
usuario e adm**

**A venda de
produtos sobre
o jogo não
regulamentados**

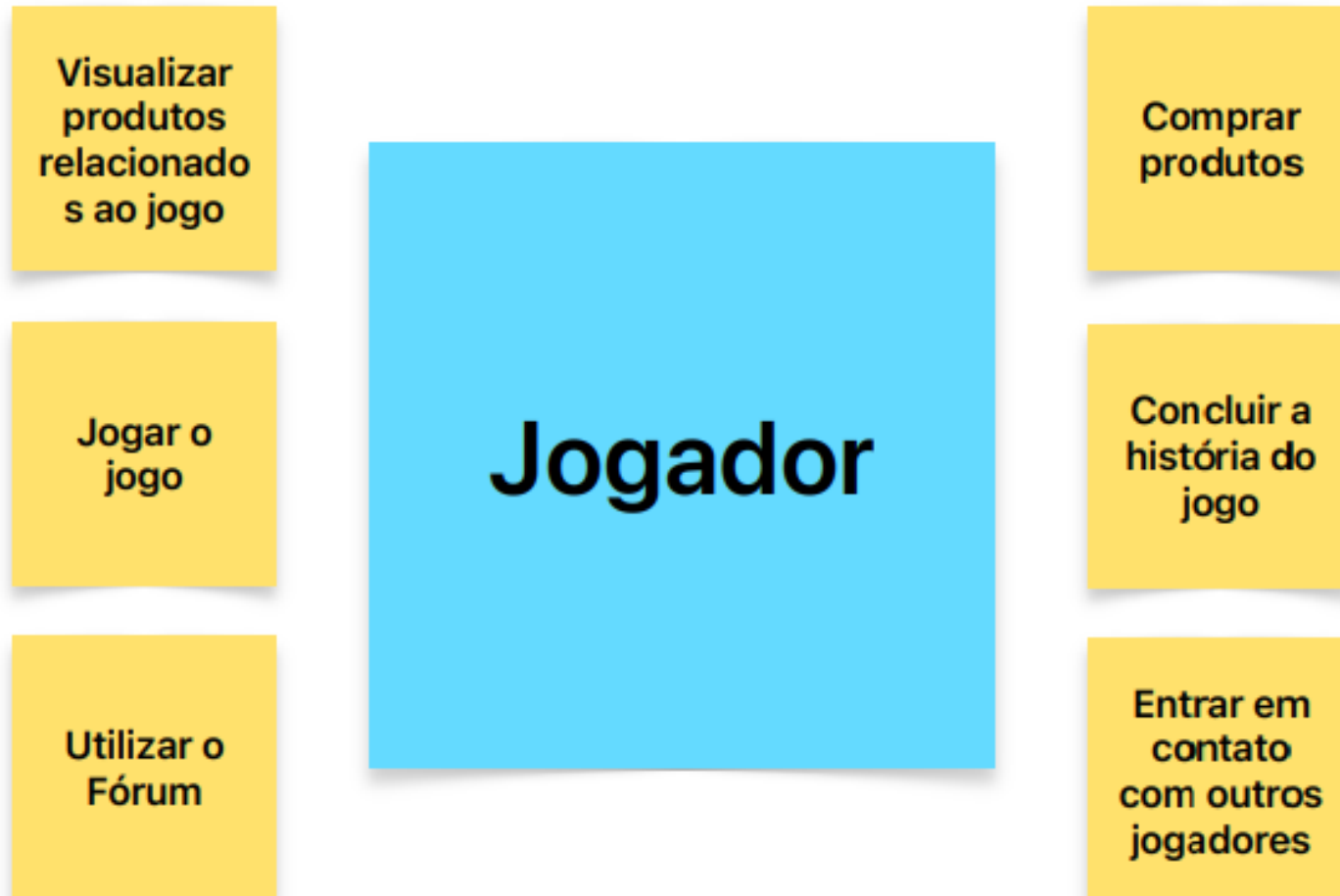
Canvas PBB – Administrador Persona



Canvas PBB – Administrador Feature



Canvas PBB – Jogador Persona



Canvas PBB – Jogador Feature



Canvas PBB – Anunciante Persona



Canvas PBB – Anunciante Feature

**Dificuldade
de divulgar
produtos
relacionados**

**Divulgar
anuncios**

**Disponibiliz
ar anuncios
no site**

Canvas PBB- PBI 1º Sprint

**Realizar
cadastro do
Jogador
(CRUD)**

**Realizar
cadastro do
Anunciante
(CRUD)**

USER STORY: Realizar
Cadastro de Jogador
Como JOGADOR
Posso Realizar
Cadastro de Jogador
Para Realizar
postagens no fórum

CRITÉRIO DE ACEITE 1

Dado Tenho interesse em acessar o site

Quando Não tenho uma conta e preencho o cadastro com os dados corretos e com um nome de usuário que ainda não foi cadastrado

Então meu cadastro é realizado com sucesso.

CRITÉRIO DE ACEITE 2

Dado Tenho interesse em acessar o site

Quando Não tenho uma conta e preencho o cadastro com os dados corretos, porem com nome de usuário já cadastrado

Então Meu cadastro não é realizado.

USER STORY: Realizar
Cadastro de Anunciante
Como ANUNCIANTE
Posso Realizar Cadastro
de anunciante
Para Disponibilizar
anúncios no site

CRITÉRIO DE ACEITE 1

Dado Tenho interesse em anunciar no site
Quando Não tenho uma conta e preencho o
cadastro com os dados corretos e com um
nome de usuário que ainda não foi cadastrado
Então Meu cadastro é realizado com sucesso.

CRITÉRIO DE ACEITE 2

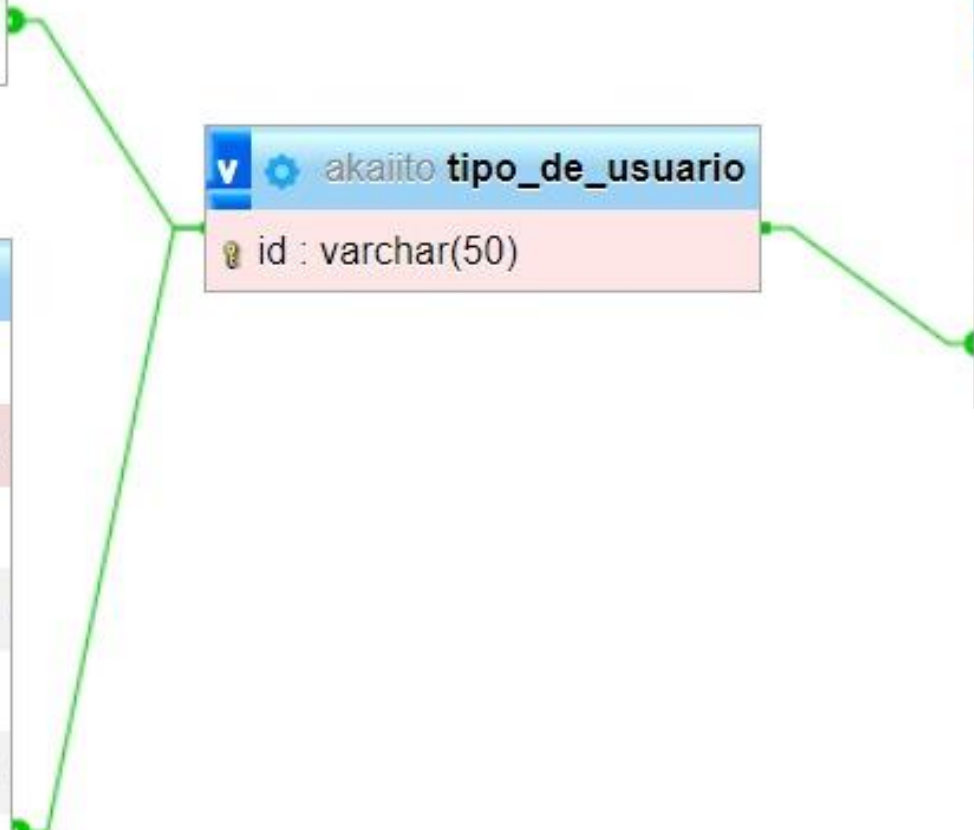
Dado Tenho interesse em anunciar no site
Quando Não tenho uma conta e preencho o
cadastro com os dados corretos menos nome
de usuário, pois já foi cadastrado.
Então Meu cadastro não é realizado.

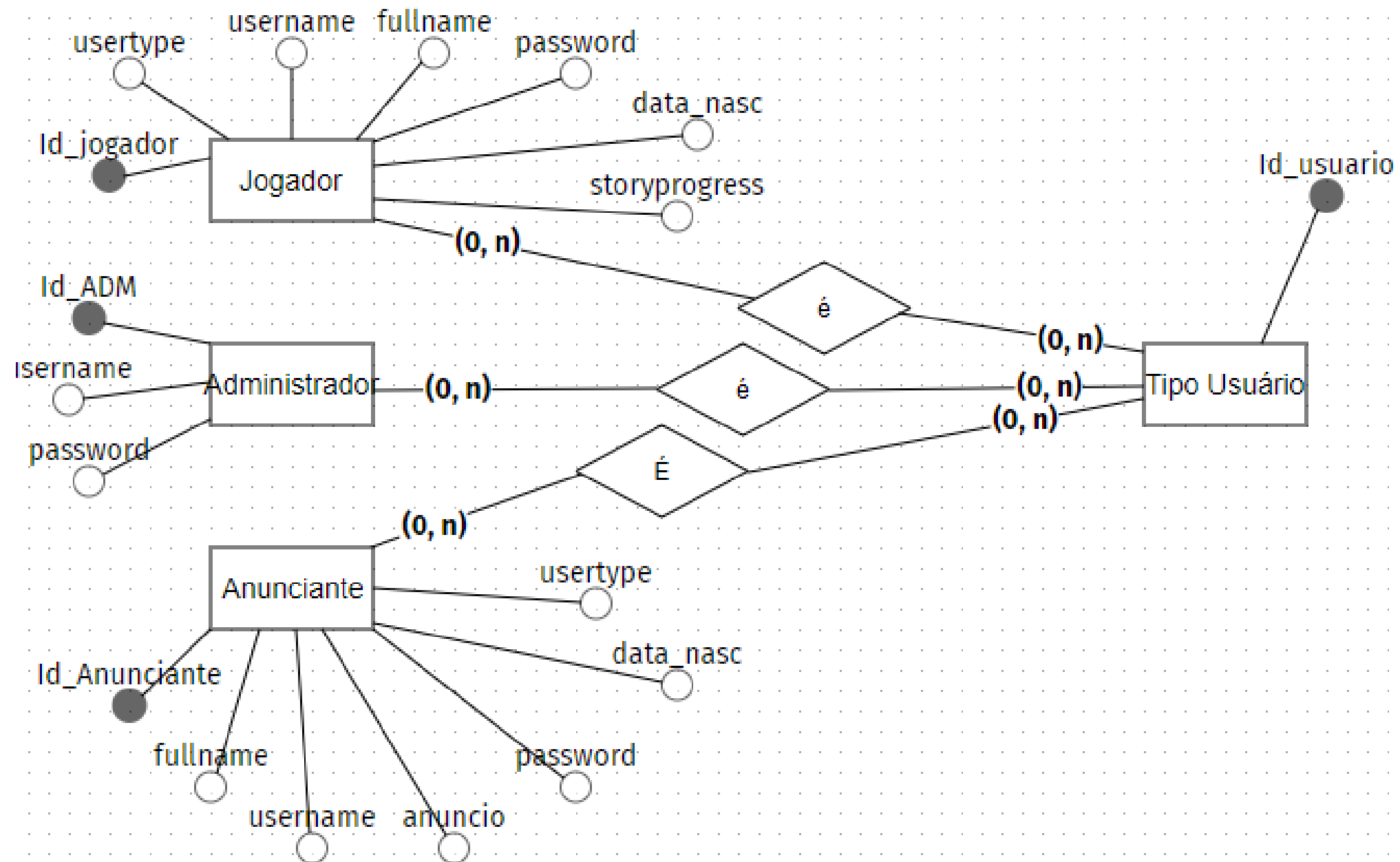
v	akaiito anunciante
🔑	id : int(11)
📄	username : varchar(50)
📅	data_nasc : date
📄	full_name : varchar(50)
📄	password : varchar(50)
📄	anuncio : varchar(50)
📄	usertype : varchar(50)

v	akaiito jogador
🔑	id : int(11)
📄	username : varchar(50)
📅	data_nasc : date
📄	full_name : varchar(50)
📄	password : varchar(50)
#	story_progress : int(50)

v	akaiito tipo_de_usuario
🔑	id : varchar(50)

v	akaiito user_adm
🔑	id : int(11)
📄	username : varchar(50)
📄	password : varchar(50)
📄	usertype : varchar(50)





Fim.

