

Especificação do Produto de Software

Akai Ito

Andre Akim

Bernardo de Lima Hack

Emily Matsuda

Gabriela Ribeiro

Lohan Berg

Versão <1.0>

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
26/04/2023	1.0	Especificação do produto de Software, composto por requisitos funcionais e não funcionais, diagrama de caso de uso, especificação dos casos, diagrama de domínio, diagrama de classes e diagrama de objetos.	Andre Akim, Bernardo de Lima Hack, Emily Matsuda, Gabriela Ribeiro, Lohan Berg

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

Índice Analítico

1.	INTRODUÇÃO	4
1.1.	Contexto de negócio	4
1.2.	Justificativa do projeto	4
1.3.	Benefícios	4
2.	REQUISITOS	5
2.1.	Requisitos funcionais	5
2.2.	Requisitos não-funcionais	6
3.	MODELAGEM DO SISTEMA	7
3.1.	Diagrama de Caso de uso	7
3.2.	Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	7
	Nome do Caso de Uso	Erro! Indicador não definido.
	Breve Descrição	7
	Precondições	7
	Pós-condições	8
	Fluxo de Eventos	8
	Fluxo Básico	8
	Fluxos Alternativos	8
	< Primeiro Fluxo Alternativo >	Erro! Indicador não definido.
3.3.	Modelo de Domínio	10
3.4.	Diagrama de Classe	11
3.5.	Diagrama de Objetos	12
3.6.	Diagrama de Sequência	13
3.7.	Diagrama de Atividade	13
3.8.	Diagrama de Estados	13
4.	PROTÓTIPO	14
5.	DIFERENCIAL	14

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

1. INTRODUÇÃO

1.1. Contexto de negócio

Akai Ito é um jogo estilo *dating simulator* (Ing.: Simulador de Encontros) da categoria RPG (*Role-playing game*) e simulação. Dating Simulator é um recente cenário de entretenimento com história imersiva, podendo também conter ilustrações, vídeos ou música.

O gênero apareceu pela primeira vez em 1994, como um novo estilo de jogo voltado para as mulheres jovens, Angelique foi intitulado o primeiro *dating simulator*, criado e divulgado por uma equipe totalmente feminina a Ruby Party. Atualmente o gênero floresce e acumula mais de 50 milhões de usuários em todo o mundo, centenas de títulos são lançados todos os anos para todos os tipos de plataformas (Smartphones, Consoles, Pcs etc.) e o surgimento de novas empresas especializadas nessas produções. Jogos deste estilo são muito famosos em países asiáticos como Japão, China, Coreia do Sul e Tailândia. Existem algumas razões para essa popularidade crescente e sustentada, viver um romance perfeito é o sonho de muitas pessoas de todas as idades e gêneros, uma experiência imersiva que os filmes e livros tradicionais não trazem ao público, ressaltando que a indústria de jogos faturou seis vezes mais que os cinemas em 2022. O elemento virtual também é um fator importante, a possibilidade de simplesmente usar o *replay* (Ing.: refazer) e cometer erros durante a conquista do seu amado sem as consequências reais tornam esses jogos tão atraentes aos olhos dos usuários.

Em Akai Ito nosso jogador assume o papel de protagonista silencioso não aparecendo na tela do usuário, entretanto suas escolhas são fundamentais para a conclusão da narrativa apresentada por diálogos. Almejando criar uma comunidade unida e ativa, faz parte do Projeto a criação de um Site.

1.2. Justificativa do projeto

Levando em consideração todos os fatores que levam a Indústria de jogos da categoria *date simulator* a serem bem-sucedidos aproveitamos a oportunidade de negócio para criar o Site de Akai Ito contendo Fórum de comunicação entre nossos jogadores e ainda uma área de divulgação de produtos relacionados ao jogo. Aspirando promover uma comunidade engajada, o fórum tem o papel fundamental do nosso produto de software. Os fóruns online permitem que comunidades virtuais se reúnam para compartilhar conhecimentos e interesses em comum, em adição funcionam como suporte aos usuários que podem satisfazer suas dúvidas diretamente com administradores, ajudando também na identificação de problemas mais depressa. Pesquisas apontam que sites com fóruns atingem números maiores nas pesquisas de satisfação e todo o conteúdo criado pela comunidade enriquece o marketing do produto. Uma das maiores dificuldades dos jogos de categoria *Storytelling* (ing.: jogos que contam uma narrativa) é manter seus jogadores em contato com o produto após a finalização da história e o Fórum é uma solução para essa problemática, logo que a comunidade pode sempre gerar conteúdos e discussões. Com a área dos anunciantes, podemos gerar melhora no contato entre vendedor e consumidor dos produtos da Akai Ito. A venda de produtos relacionados ao nosso site reforçam a imagem do nosso produto na memória dos usuários.

1.3. Benefícios

O jogo é uma ferramenta que contribui na formação afetiva e cognitiva por ter uma característica lúdica se torna mais atrativa e eficiente em seu desenvolvimento, preparando sua inteligência e caráter, tendo conhecimento de quantidade e de espaço. Os benefícios de usar o Fórum oficial no nosso site protegem seus dados e satisfazem suas dúvidas com informações confiáveis dos administradores.

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

2. REQUISITOS

2.1. Requisitos funcionais

ID	Descrição	Requisitante	Observação
RQF 01	O sistema deve permitir o cadastro de jogador utilizando nome de usuário, senha e data de nascimento	Jogadores	
RQF 02	O sistema deve permitir o cadastro de anunciante com nome de usuário, senha e nome completo	Anunciantes	
RQF 03	O site deve conter um fórum de mensagens (perfil do jogador)	Jogadores	
RQF 04	O site deve ter uma tela onde o jogador possa visualizar suas informações pessoais	jogadores	
RQF 05	O site deve ter uma tela onde o anunciante possa visualizar suas informações pessoais (perfil do anunciante)	Anunciante	
RQF 06	O Site deve permitir o Login do Administrador utilizando Nome de usuário e senha	Administrador	O administrador não precisa de cadastro
RQF 07	O Site deve permitir o Login do Jogador utilizando Nome de usuário e senha	Jogador	
RQF 08	O Site deve permitir o Login do Anunciante utilizando Nome de usuário e senha	Anunciante	
RQF 09	O jogador deve poder publicar mensagens no fórum somente se elas forem aprovadas pelo Administrador	Jogador e Administrador	
RQF 10	O Anunciante deve ter Área do Anunciante contendo função enviar anúncio e Receber Feedback	Anunciante	
RQF 11	O Administrador deve conter as funções de aprovar ou Rejeitar anúncios	Jogador e Anunciante	
RQF 12	O Administrador deve conter as funções de aprovar ou Rejeitar postagens no fórum	Administrador	
RQF 13	O Fórum precisa conter Tags de assuntos	Jogadores	
RQF 14	O sistema deve permitir a edição do perfil do anunciante, como nome de usuário, senha e nome completo	Anunciante	
RQF 15	O sistema deve permitir a edição do perfil do jogador, como nome de usuário, senha e nome completo	Jogador	
RQF 16	O sistema deve permitir a exclusão do perfil do anunciante	Anunciante	
RQF 17	O sistema deve permitir a exclusão do perfil do jogador	Jogador	
RQF 18	O site deve salvar o progresso no jogo do Jogador	Jogador	

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

RQF 19	A área do anunciante deve conter a função de receber status do anúncio	Anunciante	
RQF 20	O perfil do jogador deve ter a função de receber status das postagens	Jogador	
RQF 21	O perfil do anunciante deve conter a função de listar anuncios e propostas já postados	Anunciante	
RQF 22	O perfil do jogador deve conter a função de listar anuncios e propostas já postados	Jogador	
RQF 23	O Administrador deve possuir a função de banir Jogadores	Administrador	
RQF 24	O Administrador deve possuir a função de banir Anunciantes	Administrador	

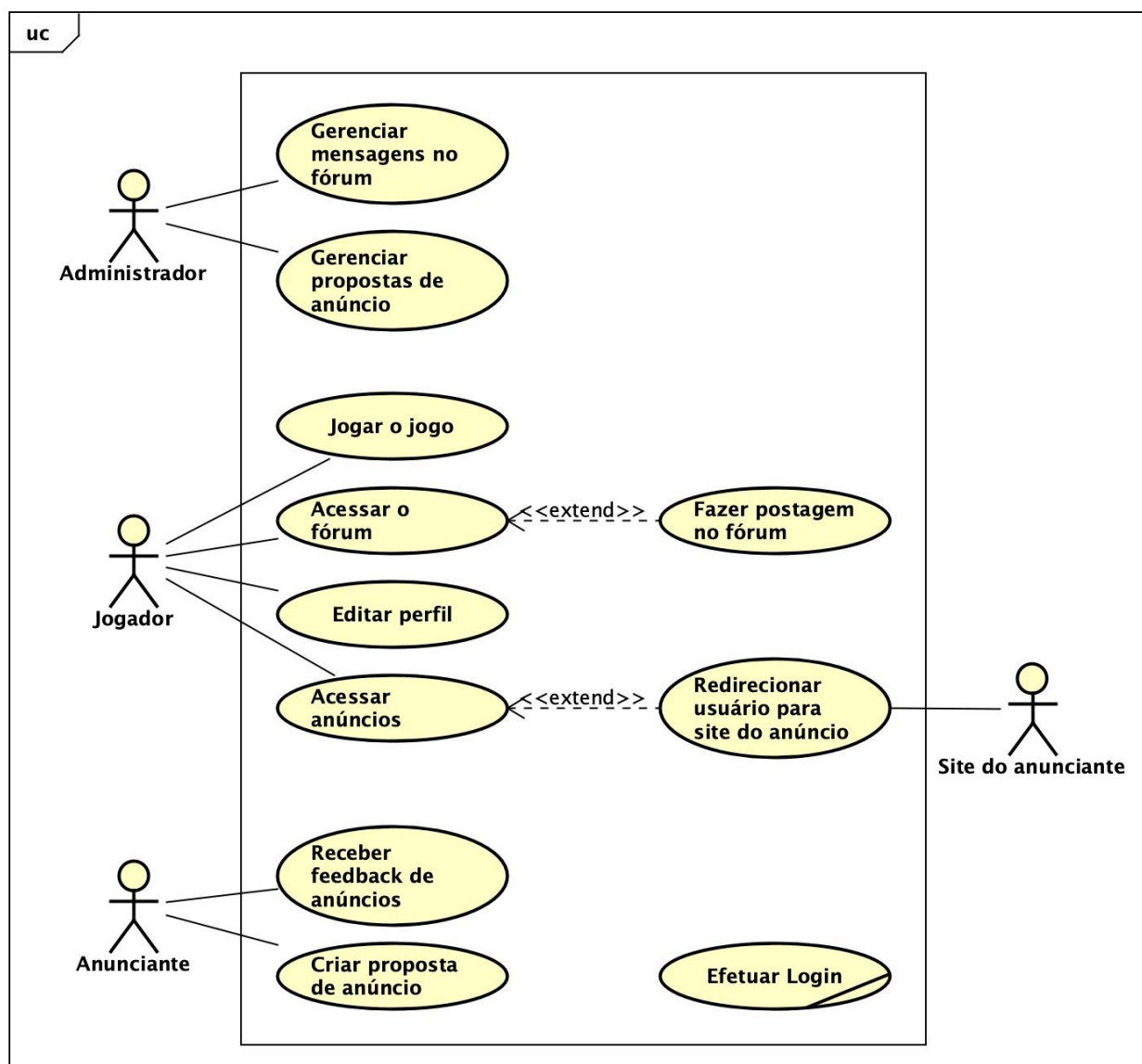
2.2. Requisitos não-funcionais

ID	Descrição	Requisitante	Observação
RQNF 01	O site deve conter tons de vermelho	Marketing	
RQNF 02	O site deve ser feito utilizando a linguagem javascript e php	Equipe de desenvolvimento	
RQNF 03	O usuário deve ser capaz de utilizar o sistema sem treinamento prévio	Usuários	
RQNF 04	O sistema deve ser responsivo	Patrocinador	
RQNF 05	O Sistema deve ser capaz de lidar com o número necessário de usuários sem qualquer degradação ou desempenho	Equipe de desenvolvimento	
RQNF 06	O Sistema deve ser capaz de aumentar ou diminuir conforme necessário	Equipe de desenvolvimento	
RQNF 07	O Sistema deve cumprir todas as leis e regulamentos aplicáveis	Equipe de desenvolvimento	

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

3. MODELAGEM DO SISTEMA

3.1. Diagrama de Caso de uso



3.2. Especificação de Caso de Uso: Gerenciar postagens no fórum

Gerenciar postagens no fórum

Breve Descrição

O administrador passa pelas postagens do fórum que ainda necessitam de aprovação.

Precondições

O administrador foi logado e tem conexão com a rede.

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

Pós-condições

X

Fluxo de Eventos

Fluxo Básico

Ações do Ator:

- O administrador seleciona uma postagem que aguarda aprovação.
- A mensagem atende as normas do site.
- O administrador aprova a postagem.

Ações do Sistema:

- O sistema imprime a postagem selecionada.
- A postagem é marcada como aprovada e liberada no fórum.

Fluxos Alternativos

< Primeiro Fluxo Alternativo >

Ações do Ator:

- O administrador seleciona uma postagem que aguarda aprovação.
- A mensagem não atende as normas do site.
- O administrador reprovando a proposta de anúncio.

Ações do Sistema:

- O sistema imprime a postagem selecionada.
- A postagem é marcada como reprovada.

Fluxo de Exceção:

< Primeiro Fluxo de Exceção >

Ações do Ator:

- O administrador seleciona uma postagem que aguarda aprovação.
- O administrador sai da página sem avaliar a postagem.

Ações do Sistema:

- O sistema imprime a postagem selecionada.
- O sistema salva em qual postagem o administrador parou.

Especificação de Caso de Uso: Gerenciar propostas de anúncio

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

Gerenciar propostas de anúncio

Breve Descrição

O administrador passa pelas propostas de anúncio que ainda necessitam de aprovação.

Precondições

O administrador foi logado e tem conexão de rede.

Pós-condições

X

Fluxo de Eventos

Fluxo Básico

Ações do Ator:

- O administrador seleciona uma proposta de anúncio que aguarda aprovação.
- A proposta de anúncio atende as normas do site.
- O administrador aprova a proposta de anúncio.

Ações do Sistema:

- O sistema imprime a proposta de anúncio selecionada.
- A proposta de anúncio é marcada como aprovada e liberada no site.

Fluxos Alternativos

< Primeiro Fluxo Alternativo >

Ações do Ator:

- O administrador seleciona uma proposta de anúncio que aguarda aprovação.
- A proposta de anúncio não atende as normas do site.
- O administrador reprovava a proposta de anúncio.

Ações do Sistema:

- O sistema imprime a proposta de anúncio selecionada.
- A proposta de anúncio é marcada como reprovada.

Fluxo de Exceção:

< Primeiro Fluxo de Exceção >

Ações do Ator:

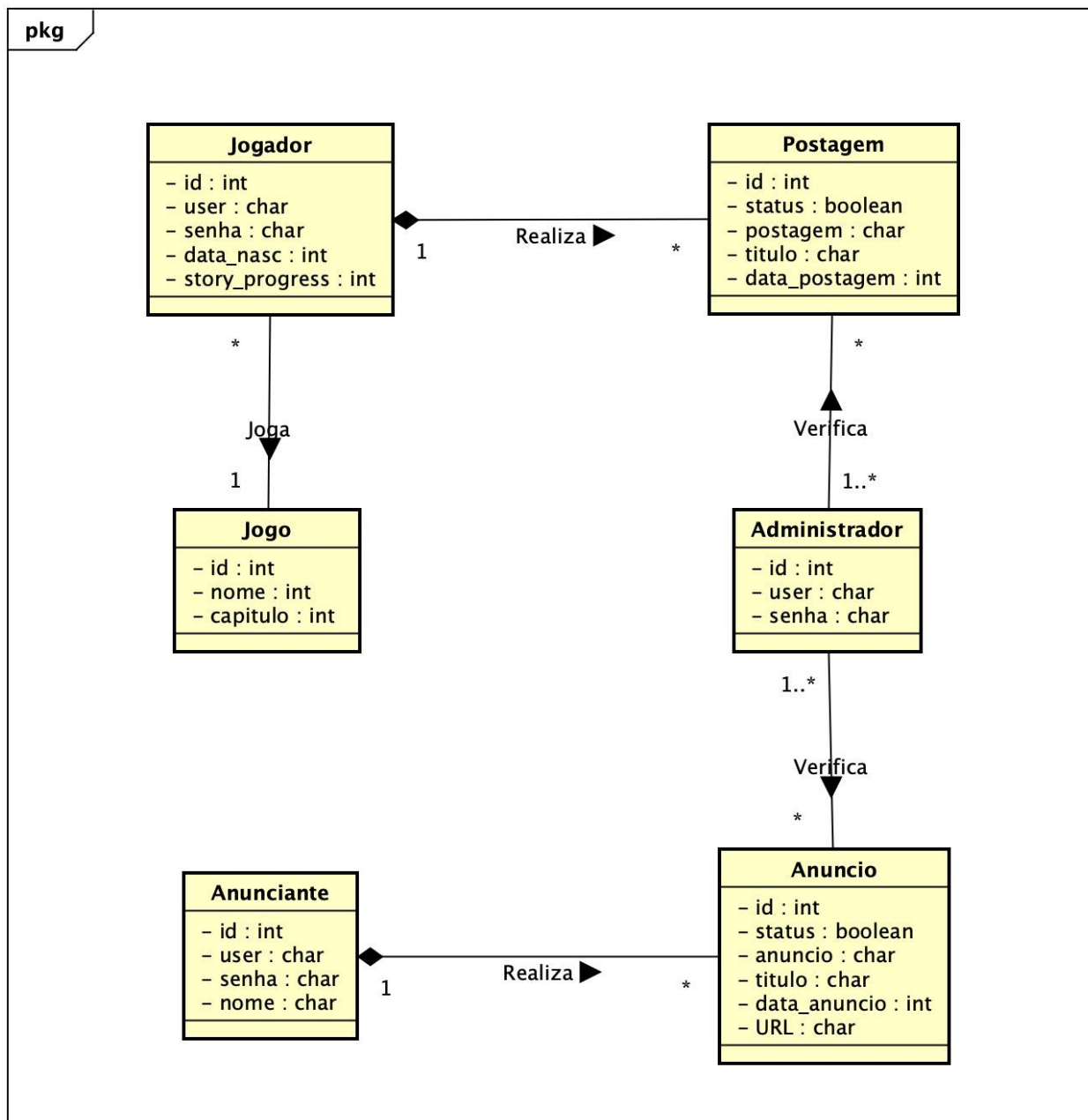
- O administrador seleciona uma proposta de anúncio que aguarda aprovação.
- O administrador sai da página sem avaliar a proposta de anúncio.

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

Ações do Sistema:

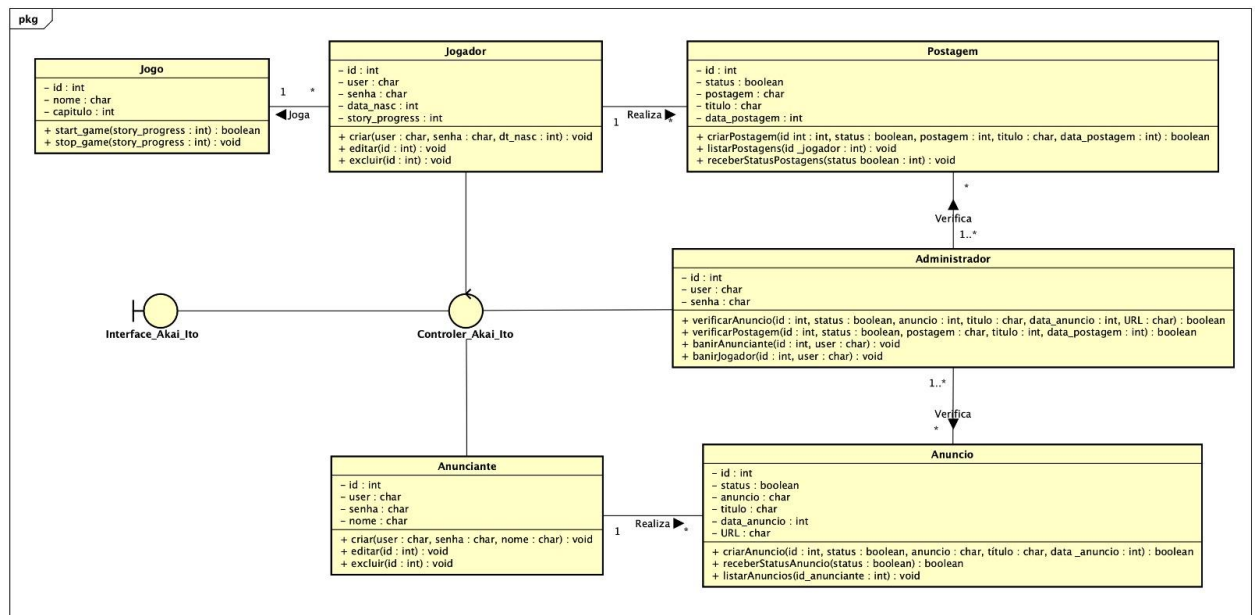
- O sistema imprime a postagem selecionada.
- O sistema salva em qual proposta de anúncio o administrador parou.

3.3. Modelo de Domínio



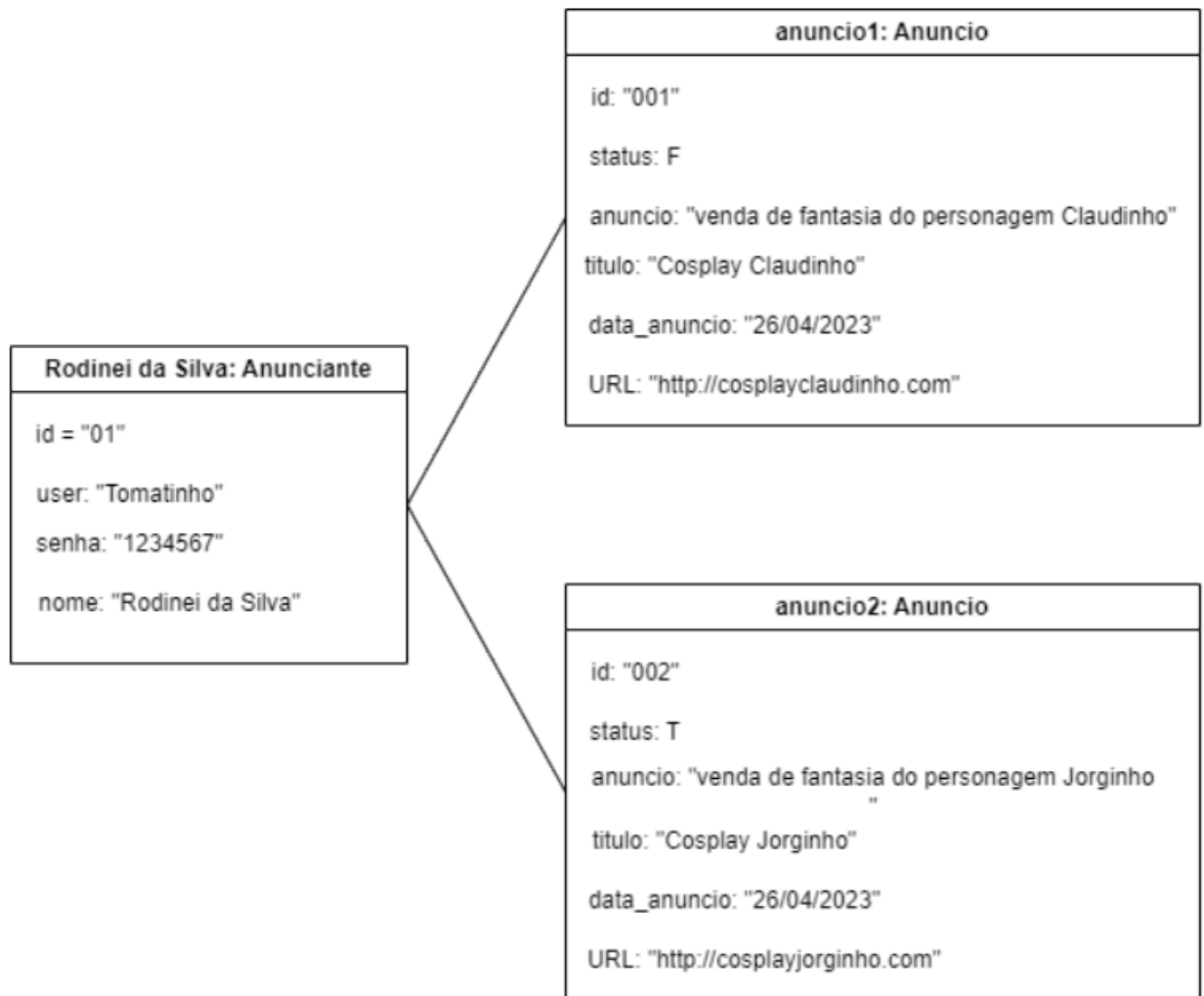
Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

3.4. Diagrama de Classe

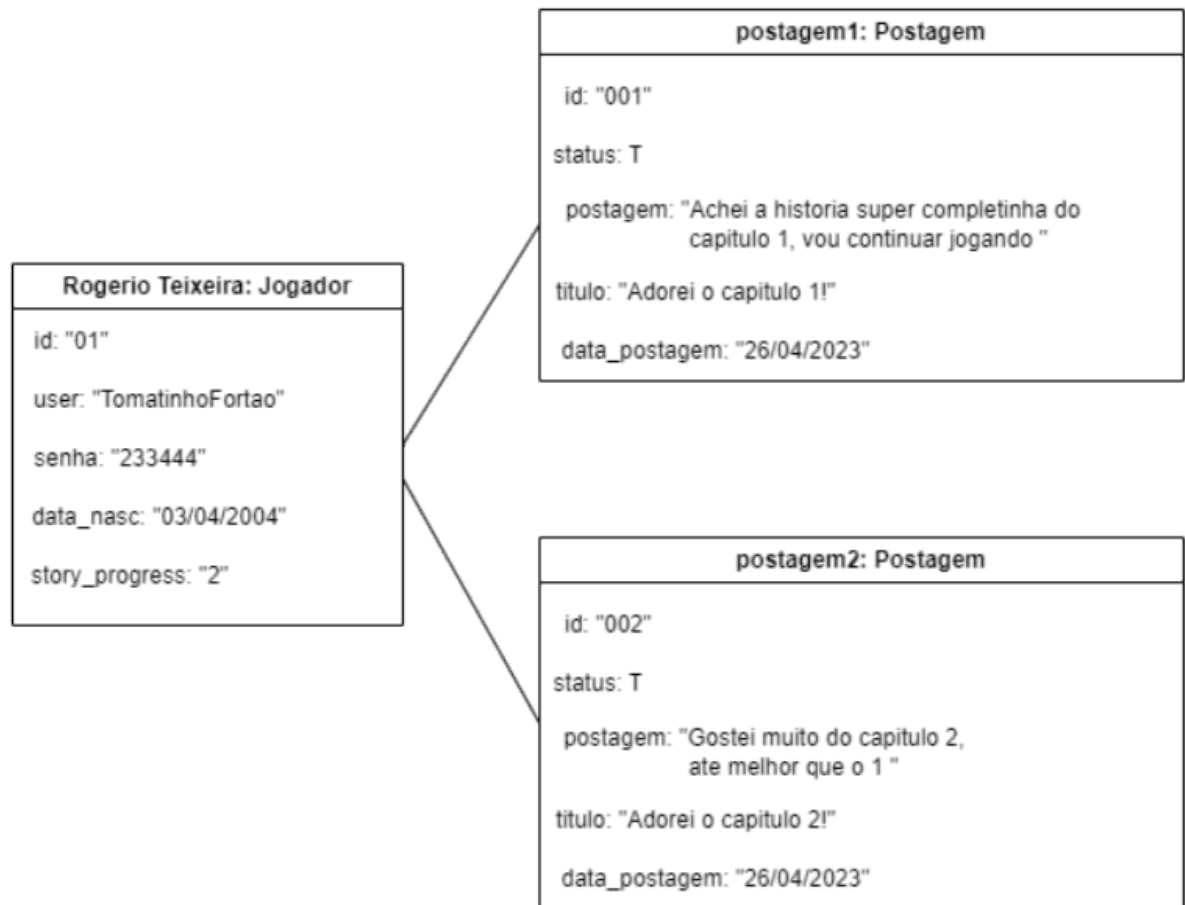


Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

3.5. Diagrama de Objetos



Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023



3.6. Diagrama de Sequência

[Desenvolver cinco diagramas de sequência representando as principais interações do sistema, preferencialmente envolvendo um ou mais atores ou usuários, e contemplando todas as trocas de mensagens que ocorrem entre os atores e objetos. Deverá ser utilizado a notação UML para a elaboração dos diagramas e os reflexos das invocações de métodos deverão ser validados nos demais diagramas relacionados. Construções como fragmentos (operadores de interação) deverão ser utilizadas para aprimorar a visibilidade e riqueza semântica dos diagramas.]

3.7. Diagrama de Atividade

[Selecionar três a cinco atividades para serem especificadas, sejam elas com granularidade maior a ponto de representar uma especificação de processo em nível de método, por exemplo, seja para representar uma regra de negócio ou uma sequência de atividades desenvolvidas no contexto do negócio do sistema (caso de uso). A UML também deverá nortear a elaboração destes diagramas e construções de paralelismo e condições devem ser implementadas.]

3.8. Diagrama de Estados

[Identificar um ou dois elementos do sistema que possuam estados e mapeá-los utilizando o diagrama de máquina de estados, ou diagrama de estados. Necessariamente deverá contemplar construções como ações de entrada, ações de saída, condições de guarda e eventos. Subestados

Akai Ito	Versão: 1.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 26/04/2023

são opcionais.

4. PROTÓTIPO

[Desenvolver um protótipo na forma de Manual do Usuário, contendo o draft das telas (janelas) que irão compor o sistema. As principais telas de interação deverão ser prototipadas, evidenciando as seções de entrada e saída de informações, assim como a navegação para outras opções e telas.]

5. DIFERENCIAL

[Identificar quais foram os itens inseridos no trabalho e que a equipe considerou como sendo itens diferenciais (criatividade, inovação, entre outros). Esse é um item não solicitado e que torna o trabalho da equipe diferenciado dos demais trabalhos, podendo estar **relacionado ao projeto (documento) e ao produto** que está sendo gerado pelo projeto.]