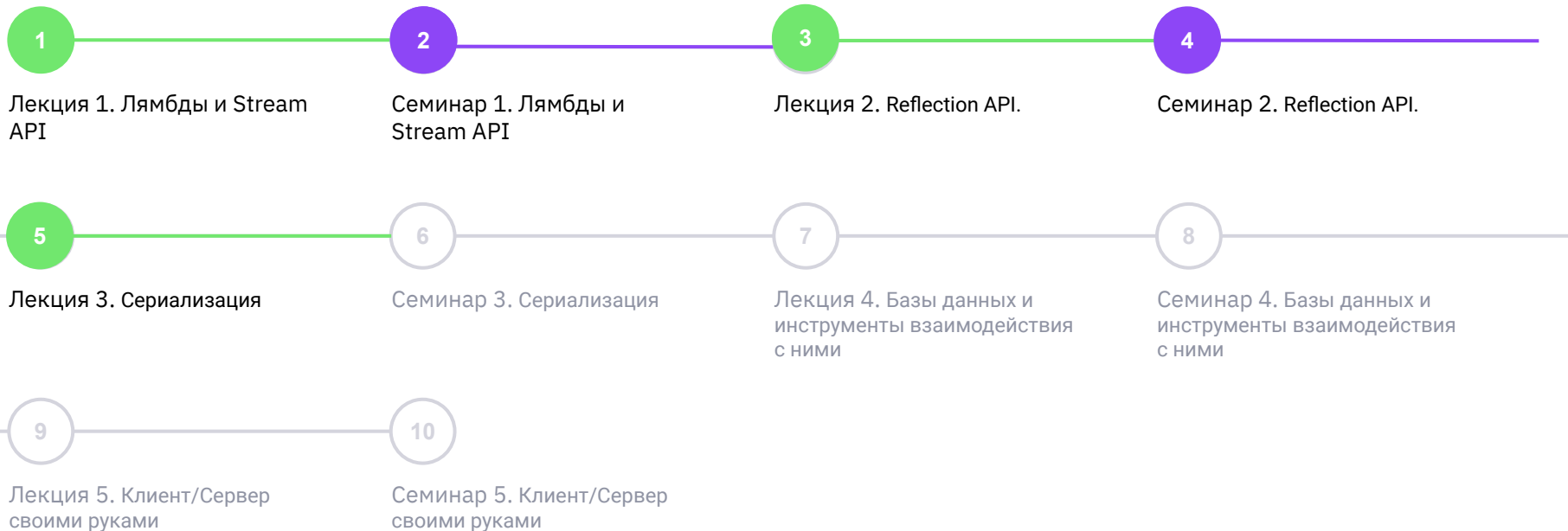


Сериализация

Урок 3



План курса



Сериализация - это процесс преобразования объекта в последовательность байтов, который позволяет сохранять состояние объекта или передавать его по сети. В Java это часто используется для сохранения объектов в файле или передачи через сеть. Сериализация позволяет объектам быть переведенными в формат, который можно легко сохранить и восстановить, обеспечивая персистентность данных и обмен информацией между различными частями программы или между приложениями. Важной частью процесса является реализация интерфейса `Serializable` для классов, которые должны быть сериализованы.

Важно запомнить:

1. **Принцип сериализации:** Сериализация в Java - это процесс преобразования объектов в последовательность байтов, что позволяет сохранять и передавать объекты.
2. **Интерфейс Serializable:** Для того чтобы объекты можно было сериализовать, класс должен реализовывать интерфейс Serializable, указывая, что объект можно преобразовать в последовательность байтов.
3. **Механизм работы:** Сериализация включает в себя создание потока записи байтов в файл, запись объекта в файл, а также процесс десериализации, при котором объект восстанавливается из сохраненных байтов.
4. **Проблемы совместимости:** При сериализации важно следить за версией класса и использовать serialVersionUID для управления совместимостью при изменениях в классе.
5. **Работа с потоками:** Закрывание потоков после записи и чтения данных критически важно, чтобы избежать утечек ресурсов и обеспечить корректное взаимодействие с файловой системой.



Спасибо за внимание

