

Семинар №10

Spring Testing Junit и Mockito для написания тестов

1. Инструментарий:

[Урок](#)

[Презентация](#)

2. Цели семинара №10:

- Познакомить слушателей с основами тестирования в Spring с использованием JUnit.
- Рассмотреть принципы создания mock-объектов с помощью Mockito и их интеграцию с Spring.

По итогам семинара №10 слушатель должен **знать**:

- Что такое Spring Test Context Framework и для чего он используется.
- Основные аннотации JUnit и их назначение (например, @Test, @BeforeEach, @AfterEach).

По итогам семинара №10 слушатель должен **уметь**:

- Написать базовые юнит-тесты для Spring-компонентов с использованием JUnit.
 - Создавать mock-объекты с помощью Mockito и внедрять их в Spring-компоненты для тестирования.
-

3. План Содержание:

Этап урока	Тайминг, минуты	Формат
Введение, обзор темы	20	Модерирует преподаватель
Задание 1	40	Студенты выполняют, преподаватель помогает в решении проблем
Задание 2	40	Студенты выполняют, преподаватель помогает в решении проблем

Вопросы и обсуждение	20	Модерирует преподаватель
Длительность:	120	

4. Блок 1.

Тайминг:

Объяснение правил – 10 минут

Работа в команде – 30 минут

Задание:

Разработайте юнит-тесты для сервиса, который управляет пользователями в системе. У вас есть `UserService` с методами `addUser(User user)`, `deleteUser(Long id)`, `findUserByEmail(String email)`. Данный сервис использует репозиторий `UserRepository` для взаимодействия с базой данных.

1. Создайте mock для `UserRepository`.
2. Напишите тест, который проверяет, что при добавлении пользователя метод `save` репозитория вызывается один раз.
3. Напишите тест, который проверяет, что при удалении пользователя метод `deleteById` репозитория вызывается с правильным `id`.
4. Напишите тест, который проверяет, что метод `findUserByEmail` возвращает правильного пользователя.

Пример решения:

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
public class UserServiceTest {

    @InjectMocks
    private UserService userService;

    @Mock
    private UserRepository userRepository;

    @BeforeEach
    public void setup() {
        MockitoAnnotations.openMocks(this);
    }
}
```

```
}
```

```
@Test
```

```
public void testAddUser() {
```

```
    User user = new User();
```

```
    userService.addUser(user);
```

```
    Mockito.verify(userRepository, Mockito.times(1)).save(user);
```

```
}
```

```
@Test
```

```
public void testDeleteUser() {
```

```
    Long id = 1L;
```

```
    userService.deleteUser(id);
```

```
    Mockito.verify(userRepository, Mockito.times(1)).deleteById(id);
```

```
}
```

```
@Test
```

```
public void testFindUserByEmail() {
```

```
    User mockUser = new User();
```

```
    mockUser.setEmail("test@example.com");
```

```
Mockito.when(userRepository.findByEmail("test@example.com")).thenReturn(mockUser);
```

```
    User foundUser = userService.findUserByEmail("test@example.com");
```

```
    assertEquals("test@example.com", foundUser.getEmail());
```

```
}
```

```
}
```

Часто встречающиеся ошибки:

1. Не инициализировать mock-объекты перед запуском теста, что приводит к `NullPointerException`.
2. Не указать ожидаемое поведение для mock-объекта с помощью `Mockito.when(...)` . Это может привести к тому, что mock-объект всегда будет возвращать `null` .

3. Использовать реальный репозиторий вместо mock, что может привести к изменениям в реальной базе данных или неожиданным результатам теста.
4. Не проверять все возможные сценарии или пограничные случаи. Например, что происходит, если передать `null` в метод сервиса.

5. Блок 2.

Тайминг:

Объяснение правил – 10 минут

Работа в команде – 30 минут

Задание:

Вашей задачей является написание юнит-тестов для сервиса заказов `OrderService`. Этот сервис имеет методы `placeOrder(Order order)`, `cancelOrder(Long orderId)` и `getOrderTotal(Long orderId)`. Для управления данными сервис использует репозиторий `OrderRepository` и взаимодействует с `ProductService` для получения стоимости товара.

1. Создайте mock-объекты для `OrderRepository` и `ProductService`.
2. Напишите тест, который проверяет, что при размещении заказа метод `save` репозитория вызывается один раз.
3. Напишите тест, который проверяет, что при отмене заказа метод `deleteById` репозитория вызывается с правильным `orderId`.
4. Напишите тест, который проверяет корректное вычисление общей стоимости заказа на основе стоимости товаров из `ProductService`.

Пример решения:

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
public class OrderServiceTest {

    @InjectMocks
    private OrderService orderService;

    @Mock
    private OrderRepository orderRepository;

    @Mock
    private ProductService productService;
```

```

@BeforeEach
public void setup() {
    MockitoAnnotations.openMocks(this);
}

@Test
public void testPlaceOrder() {
    Order order = new Order();
    orderService.placeOrder(order);

    Mockito.verify(orderRepository, Mockito.times(1)).save(order);
}

@Test
public void testCancelOrder() {
    Long orderId = 1L;
    orderService.cancelOrder(orderId);

    Mockito.verify(orderRepository, Mockito.times(1)).deleteById(orderId);
}

@Test
public void testGetOrderTotal() {
    Order order = new Order();
    order.setId(1L);
    order.addProduct(new Product(1L), 2); // 2 items of product with ID=1

    Mockito.when(productService.getProductPrice(1L)).thenReturn(100.0);
    // Each product costs 100

    Mockito.when(orderRepository.findById(1L)).thenReturn(Optional.of(order));

    double total = orderService.getOrderTotal(1L);

    assertEquals(200.0, total, 0.001);
}
}

```

Часто встречающиеся ошибки:

1. Забыть инициализировать mock-объекты, что приводит к `NullPointerException`.
2. Не настроить ожидаемое поведение для mock-объектов с помощью `Mockito.when(...)` . В результате mock-объект будет всегда возвращать `null`.
3. Использование реальных компонентов вместо mock-объектов, что может привести к непредсказуемым результатам теста.
4. Не учитывать пограничные условия или исключительные ситуации, такие как отсутствующий заказ или продукт.

6. Домашнее задание

Разработайте тесты для службы аутентификации `AuthService` . Этот сервис имеет методы `login(String username, String password)` , `register(User user)` и `logout(Long userId)` . Служба использует `UserRepository` для управления данными пользователя и `SessionRepository` для управления сессионными данными.

1. Создайте mock-объекты для `UserRepository` и `SessionRepository` .
2. Напишите тест, который проверяет, что при успешной регистрации метод `save` репозитория пользователя вызывается.
3. Напишите тест, который проверяет, что при входе в систему для существующего пользователя создается новая сессия.
4. Напишите тест, проверяющий корректное завершение сессии при выходе из системы.

Пример решения:

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
public class AuthServiceTest {

    @InjectMocks
    private AuthService authService;

    @Mock
    private UserRepository userRepository;

    @Mock
```

```

private SessionRepository sessionRepository;

@BeforeEach
public void setup() {
    MockitoAnnotations.openMocks(this);
}

@Test
public void testRegister() {
    User user = new User();
    authService.register(user);

    Mockito.verify(userRepository, Mockito.times(1)).save(user);
}

@Test
public void testLogin() {
    User user = new User();
    user.setUsername("test");
    user.setPassword("password");

    Mockito.when(userRepository.findByUsername("test")).thenReturn(user);

    authService.login("test", "password");

    Mockito.verify(sessionRepository,
Mockito.times(1)).createNewSession(Mockito.any());
}

@Test
public void testLogout() {
    Long userId = 1L;
    authService.logout(userId);

    Mockito.verify(sessionRepository,
Mockito.times(1)).terminateSession(userId);
}
}

```

Рекомендации для преподавателей по оценке задания:

1. Понимание задачи: Убедитесь, что студент понимает различие между юнит-тестированием и интеграционным тестированием, и в этом задании фокусируется на юнит-тестировании.
2. Использование mock-объектов: Проверьте, правильно ли студент создал и использовал mock-объекты для репозиториев.
3. Качество тестов: Убедитесь, что тесты написаны таким образом, чтобы действительно проверять ожидаемое поведение службы. Тесты должны быть независимыми и возможными для повторного использования.
4. Обработка исключений: Рассмотрите возможные исключительные ситуации (например, вход с неправильными учетными данными) и убедитесь, что студент также написал тесты для этих сценариев.
5. Чистота кода: Код тестов должен быть читаемым и хорошо структурированным.