



Capture the Flag

RULEBOOK

v 1.1

Exclusive Cloud Hosting Partner:



@2022 COMPFEST 14. All rights reserved

SPONSORS



DESKRIPSI

Capture the Flag (CTF) COMPFEST adalah kompetisi keamanan jaringan dan informasi berskala nasional yang diselenggarakan secara online pada tahap penyisihan dan offline pada tahap final oleh Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia (Fasilkom UI). Kompetisi Capture the Flag COMPFEST kali ini memakai konsep Jeopardy CTF untuk babak penyisihan dan final. Konsep tersebut akan menguji kemampuan dan pengetahuan peserta dalam bidang web hacking, cryptography, digital forensic, reverse engineering, dan binary exploitation.

Tidak hanya itu, Capture the Flag COMPFEST juga membawakan rangkaian acara opsional, yaitu Hacker Class. Hacker Class adalah babak opsional yang dikemas untuk mengenalkan peserta kepada Capture the Flag sekaligus menjadi wadah bagi peserta untuk berlatih mengenai bidang-bidang yang akan dilombakan. Hacker Class sendiri akan diadakan secara online sebelum babak penyisihan dimulai.

PENGHARGAAN

CHAMPION

Rp10,000,000.00

1ST RUNNER UP

Rp8,000,000.00

2ND RUNNER UP

Rp6,000,000.00

HONORABLE MENTIONS

Rp2,000,000.00/team

SYARAT DAN KETENTUAN

Ketentuan Umum

1. Peserta adalah pihak yang telah mengikuti mekanisme pendaftaran pada website resmi COMPFEST 14 (<https://compfest.id/>).
2. Peserta merupakan peserta ajar Sekolah Menengah Atas, Perguruan Tinggi, atau pendidikan tingkat lanjut sederajat lainnya
3. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
4. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
5. Peserta menyetujui untuk sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia COMPFEST 14 ataupun partner dari COMPFEST 14.
6. Peserta bukan merupakan panitia COMPFEST 14.
7. Peserta merupakan Warga Negara Indonesia.
8. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat 1 (satu) tim pada cabang kompetisi yang sama.
9. Setiap peserta diperbolehkan untuk mengikuti lebih dari 1 (satu) kompetisi.
10. Peserta yang lolos dari babak penyisihan pada lebih dari 1 (satu) cabang kompetisi hanya dapat mengikuti rangkaian acara final pada 1 (satu) cabang kompetisi.
11. Karya yang dilombakan pada kompetisi COMPFEST 14 harus merupakan karya orisinal peserta.
12. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi COMPFEST 14 akan tetap menjadi hak milik peserta.

SYARAT DAN KETENTUAN

13. COMPFEST 14 berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi COMPFEST 14 dengan tetap mencantumkan nama peserta dan bukan untuk tujuan komersial.
14. Setiap peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengonfirmasi kehadiran pada rangkaian acara Final.
15. Peserta yang tidak mengonfirmasi kehadiran acara Final hingga **23 September 2022 pukul 23:59 WIB** akan dianggap mengundurkan diri.
16. Peserta yang merupakan finalis kompetisi COMPFEST 14 wajib menghadiri acara Awarding Night yang diselenggarakan secara luring.
17. Pemenang yang tidak menghadiri Awarding Night akan kehilangan hak atas hadiah yang dimenangkan kecuali telah memberikan alasan yang telah diterima oleh panitia.
18. Panitia COMPFEST 14 berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang apabila ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
19. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi COMPFEST 14.
20. Keputusan juri dan panitia COMPFEST 14 tidak dapat diganggu gugat.
21. Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten dalam rulebook sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diberitahukan melalui e-mail dan/atau website compfest.id.

SYARAT DAN KETENTUAN

Ketentuan Khusus

1. Setiap peserta mematuhi ketentuan umum kompetisi COMPFEST.
2. Peserta membentuk tim terdiri dari minimal 1 (satu) dan paling banyak 3 (tiga) orang peserta.
3. Peserta bukan pembuat soal pada kompetisi Capture the Flag COMPFEST 14 ini.
4. Peserta yang dapat mengikuti kompetisi adalah peserta yang sudah diverifikasi oleh panitia COMPFEST dan tidak dapat digantikan oleh orang lain selama kompetisi berlangsung.
5. Peserta tidak dikenakan biaya pendaftaran.

PROSEDUR PENDAFTARAN

Capture the Flag

Periode registrasi: 22 Juni 2022 - 30 Juli 2022



Setiap calon peserta membuat akun pada situs COMPFEST (<https://compfest.id>) dan mengisi data diri dengan lengkap.

Ketua Tim membuat tim dan mengisi nama tim serta email anggota tim.

Setelah proses pembuatan tim selesai, ketua tim dapat meng-invite anggota tim.

PROSEDUR PENDAFTARAN

Capture the Flag



Peserta (baik anggota maupun ketua) mengisi semua data diri yang diperlukan dengan benar.

Peserta mengunggah semua berkas yang diperlukan. Detail ketentuan mengenai berkas dapat dilihat di bagian berkas pendaftaran di dokumen ini. Berkas akan diverifikasi oleh panitia paling lama 24 jam kerja setelah berkas dikirim. Peserta yang belum menerima umpan balik dari panitia setelah kurun waktu tersebut dapat menghubungi narahubung yang tertera di akhir dokumen ini.

Setelah semua peserta mendapatkan status “PESERTA TERVERIFIKASI” (dapat dilihat di dashboard ketua tim), tim akan terverifikasi.

BERKAS PENDAFTARAN

Berkas yang harus diunggah adalah:

1. Kartu Identitas, dapat berupa salah satu dari:
 - a. Kartu Tanda Penduduk (KTP)
 - b. Surat Izin Mengemudi (SIM)
 - c. Paspor
 - d. Kartu Keluarga (KK)
 - e. Berkas lain yang dapat menjadi bukti sebagai Warga Negara Indonesia yang sah
2. Bukti sebagai pelajar yang aktif, dapat berupa salah satu dari:
 - a. Surat pernyataan dari universitas yang menyatakan bahwa peserta terkait merupakan mahasiswa di universitas tersebut hingga acara selesai, yaitu hingga 30 Oktober 2022.
 - b. Screenshot riwayat akademis maupun Isian Rencana Studi pada sistem informasi universitas yang menunjukkan status akademis peserta aktif

JADWAL DAN ALUR

Capture the Flag

Kegiatan	Tanggal	Keterangan
Pendaftaran Peserta	22 Juni - 30 Juli 2022	Melalui situs https://compfest.id
Hacker Class	10 Agustus - 27 Agustus 2022	Platform pembelajaran keamanan siber
Penyisihan	3 September 2022	Dilaksanakan secara daring
Mirror Contest	5 November 2022	Diumumkan pada platform CTFTime
Pengumuman finalis	24 September 2022	Diumumkan secara daring melalui sosial media dan situs COMPFEST
Final dan Awarding Night	30 Oktober 2022	Diselenggarakan secara luring di Fasilkom UI

TAHAP PENYISIHAN

- Penyisihan akan dilaksanakan secara online pada link yang akan diumumkan kemudian.
- Format penyisihan adalah jeopardy dengan soal sebanyak 20 soal.
- Penyisihan akan diadakan selama 8 jam.
- Scoreboard akan dibekukan satu jam sebelum kontes penyisihan berakhir.
- Setiap tim wajib mengumpulkan write-up pada tautan yang akan diumumkan nanti. Write-up berisi judul soal, flag, serta langkah penyelesaian singkat dan dikumpulkan selambat-lambatnya 3 jam setelah kontes selesai (platform dan soal penyisihan tetap dibuka hingga pengumpulan write-up ditutup).
- Selama kompetisi berlangsung, setiap tim dilarang:
- Bekerja sama dengan tim lain dalam bentuk apapun.
- Menggunakan automated scanner/tools seperti sqlmap, burp scanner, dirb, dan lain-lain.
- Menyebabkan suatu kerugian atau gangguan dalam bentuk apapun terhadap peserta lain maupun panitia, seperti namun tidak terbatas pada:
- Menghapus/mengganti file flag,
- Melakukan DDOS pada service atau platform,
- Melakukan bruteforce flag pada platform, dan lain-lain.
- Tim yang diindikasikan melakukan pelanggaran atau kecurangan akan diberikan sanksi (diskualifikasi atau pengurangan poin).
- Lima belas tim terbaik yang menyelesaikan sekurang-kurangnya 1 (satu) soal dan mengumpulkan write-up yang valid berhak melanjutkan ke babak final.

TEKNIS PENYISIHAN

Penyisihan CTF COMPFEST 14 dilakukan secara online dengan format jeopardy. Penyisihan akan berlangsung selama 8 jam.

- **Tim**

Anggota tim sesuai dengan identitas anggota tim yang terdaftar melalui website COMPFEST.

- **Soal**

Soal berjumlah 20 soal dengan materi yang diperlombakan berupa web hacking, cryptography, digital forensic, reverse engineering, binary exploitation, dan miscellaneous. Sebanyak 6-7 soal akan di-publish setiap 2 jam. Klarifikasi soal dapat ditanyakan langsung kepada pembuat soal melalui server Discord yang akan diumumkan kemudian hari.

- **Flag**

Secara default setiap flag akan mengikuti regex
COMPFEST14{[A-z0-9_-]+}, kecuali tertera pada deskripsi soal.

- **Hint**

Hint masing-masing soal akan dikeluarkan 2 jam setelah soal tersebut di-publish jika dan hanya jika terdapat kurang dari 5 tim yang menyelesaikan soal tersebut saat itu.

- **Scoring**

Scoring akan dilakukan secara dinamis dengan menggunakan fungsi scoring default pada platform CTFd.

TAHAP FINAL

- Final akan dilaksanakan secara onsite berlokasi pada Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia, Depok, Jawa Barat.
- Tahap final menggunakan format jeopardy dengan soal sebanyak 15 soal.
- Babak final akan dilaksanakan selama 8 jam.
- Scoreboard akan dibekukan satu jam sebelum kontes final berakhir.
- Setiap tim wajib mengumpulkan write-up pada tautan yang akan diumumkan nanti. Write-up berisi judul soal, flag, serta langkah penyelesaian singkat dan dikumpulkan selambat-lambatnya 3 jam setelah kontes selesai (platform dan soal penyisihan tetap dibuka hingga pengumpulan write-up ditutup).
- Selama kompetisi berlangsung, setiap tim dilarang:
 - Bekerja sama dengan tim lain dalam bentuk apapun.
 - Menggunakan automated scanner/tools seperti sqlmap, burp scanner, dirb, dan lain-lain.
 - Menyebabkan suatu kerugian atau gangguan dalam bentuk apapun terhadap peserta lain maupun panitia, seperti namun tidak terbatas pada:
 - Menghapus/mengganti file flag,
 - Melakukan DDOS pada service atau platform,
 - Melakukan bruteforce flag pada platform, dan lain-lain.
 - Tim yang diindikasikan melakukan pelanggaran atau kecurangan akan diberikan sanksi (diskualifikasi atau pengurangan poin).

TEKNIS FINAL

Final CTF COMPFEST 14 dilakukan dengan format jeopardy. Final akan berlangsung selama 8 jam.

- **Tim**

Anggota tim sesuai dengan identitas anggota tim yang terdaftar melalui website COMPFEST dan lolos tahap penyisihan.

- **Soal**

Materi yang diperlombakan berupa web hacking, cryptography, digital forensic, reverse engineering, binary exploitation, dan miscellaneous. Sebanyak 5 soal akan di-publish setiap 2 jam. Klarifikasi soal dapat ditanyakan langsung kepada pembuat soal pada channel Discord yang akan diumumkan kemudian hari.

- **Flag**

Secara default setiap flag akan mengikuti regex
COMPFEST14{[A-z0-9_-]+}, kecuali tertera pada deskripsi soal.

- **Hint**

Hint masing-masing soal akan dikeluarkan 2 jam setelah soal tersebut di-publish jika dan hanya jika terdapat kurang dari 3 tim yang menyelesaikan soal tersebut saat itu.

- **Scoring**

Scoring akan dilakukan secara dinamis dengan fungsi scoring
 $f(x)=\min(S, S * 52x+1)$, dimana S merupakan skor awal suatu soal dan x jumlah solve soal tersebut.

KETENTUAN LAIN

1. Setiap Rulebook memiliki versi revisi, harap diperhatikan dengan saksama.
2. Keputusan verifikasi write-up bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
3. Apabila terdapat informasi yang kurang jelas, peserta dapat menghubungi narahubung yang tersedia.

NARAHUBUNG



dinda_adrsrg
farishaidarz



dynadr#0555
Slöckerius#9738



ctf@compfest.id