

เอกสารรายละเอียดเกม

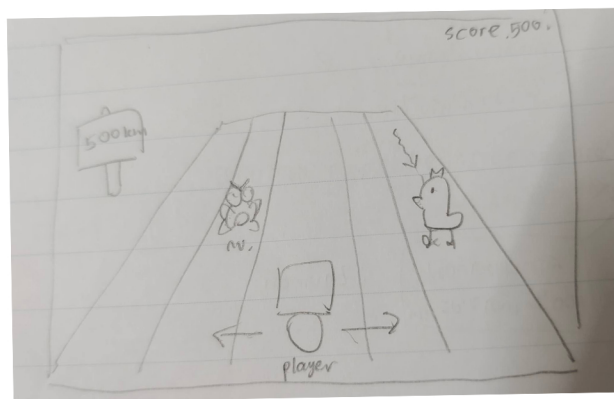
ชื่อเกม : The Great Marathon

ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : นายกฤษดา รักสกุล

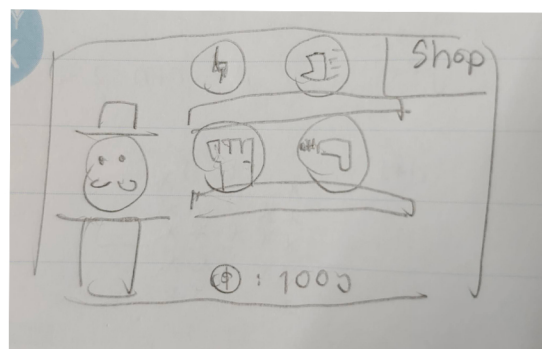
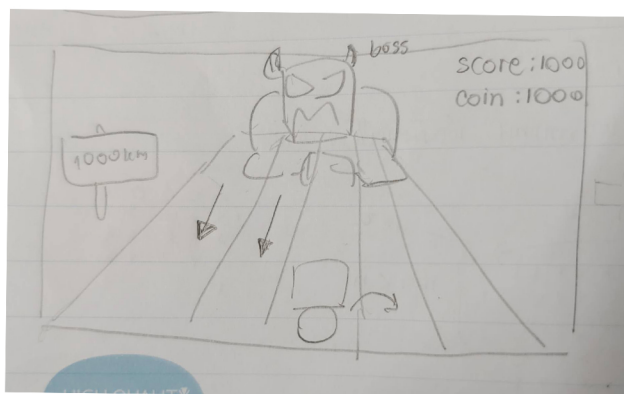
รหัสนักศึกษา : 65010037

รายละเอียดของเกม :

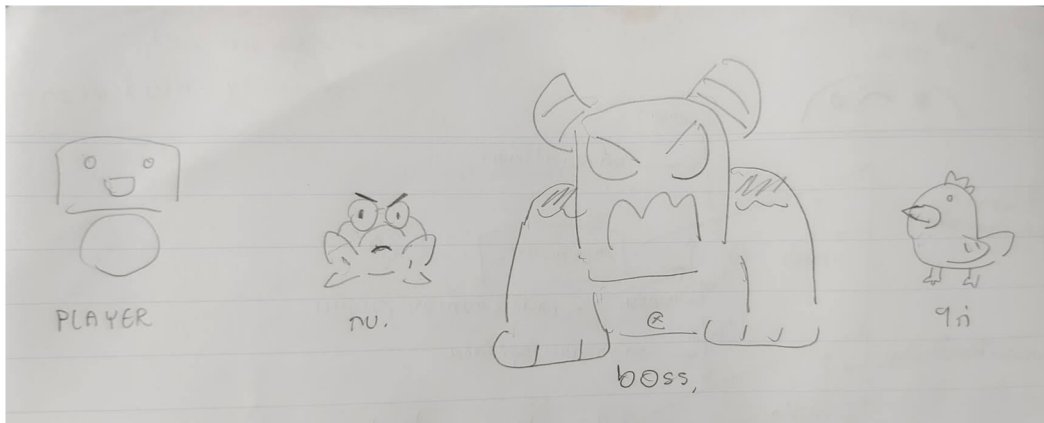
- จะเป็นเกมที่วิ่งไปบนลู่วิ่งๆ นับคะแนนจากระยะทางที่วิ่ง
- จะมีมอนสเตอร์ เข้ามาโจมตีตามลู่วิ่งต่างๆ เช่น กบที่มาโจมตีปกติ หรือไก่ที่จะวิ่งหาเราเร็วกว่าปกติ เป็นต้น เมื่อโดนโจมตีจะเสียหัวใจ



- เมื่อวิ่งถึงระยะที่กำหนดจะมี Boss ออกมาใช้กระบวนการทำโจมตี ถ้าเราฆ่าได้จะได้เงิน
- เงินสามารถไปซื้อของที่ร้านค้าได้ ซึ่งมีโอกาสเจอร้านค้าแบบสุ่ม รวมถึงของในร้านค้าเช่นกัน



องค์ประกอบของเกม :



- Player / Monster / Boss

การควบคุมภายในเกม :

- W : กระโดด
- A : ไปทางซ้าย
- S : โจมตี
- D : ไปทางขวา

การคิดคะแนนในเกม :

- ได้จากระยะทางที่วิ่ง ยิ่งวิ่งไปได้ไกลมากโดยไม่ตาย ยิ่งได้คะแนนสูง

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :

- โดนมอนเตอร์วิ่งมาชน ทำให้เสียเลือด
- ร้านค้าโผล่แบบสุ่ม รวมถึงสุ่มของในร้านค้า
- มอนเตอร์ ที่สุ่มเกิดออกมา
- Boss ที่จะสุ่มเกิดเมื่อเราอยู่ในระยะที่กำหนด
- คะแนนเพิ่มขึ้นนับจากระยะทางที่วิ่ง

ลำดับ	เป้าหมายที่ต้องทำ
1	- ระบบวิ่งบนลู่วิ่ง
2	- มอนเตอร์ ที่โผล่มาชน
3	- ระบบการเสียเลือด และ การนับคะแนน + เงิน
4	- ระบบการโจมตีของ boss
5	- ระบบ การสุ่มเกิดร้านค้า + ของที่ขาย
6	- รวมทุกอย่างเข้าด้วยกัน เป็นเกม