

# Отчет о проекте

## Содержание:

Описание отчета .....	2
Отчет об участниках	
.....	2
Василевский Эдгар .....	2
ЕКАТЕРИНА Лабун .....	2
Григорий Подкидыш .....	3
Станкевич Кирилл .....	3
Что было реализовано .....	4
ЧТО НЕ СДЕЛАНО .....	4
НАШ ПОДХОД .....	4

## Описание отчета

В отчете будет дана подробная характеристика на каждого участника команды, что мы успели и хотели сделать, что не успели сделать, а также пару слов о нашем подходе к написанию проекта

## Отчет об участниках

Василевский Эдгар

— директор, бизнес-аналитик

Так как нам не понравились предложенные стандартные темы, то мы выбрали свою тему: локальный чат в основе которого лежит протокол Диффи-Хеллмана. Согласовал ее с руководителем, придя к тому, что мы будем использовать Golang для серверной и клиентской части(так как этот язык узко специализирован под написание веб-приложений и является простым в изучении, а так же производительным). Команду выбирал исключительно из своих личных предпочтений (друзей), главной же целью себе ставил организацию слаженной работы команды, а так же распределение нагрузки. Принимал локальные решения по ходу выполнения проекта (что делаем, что не делаем), а так же написал этот отчет

Екатерина Лабун

— программист и бизнес-аналитик.

Катя изначально была назначена математиком и должна была реализовывать протокол Диффи-Хеллмана, но она заболела на 3 недели и по плану мы должны были писать протокол, поэтому я переложил эту обязанность на Кирилла. В последствии, когда Катя выздоровела она стала программистом на проекте и занималась разработкой GUI для нашего чата, также в последствии со мной взяла на себя должность бизнес-аналитика, так как изначальный член нашей команды в самый неожиданный для нас момент

слился с проекта (перешел на веб). Катя посещала все наши собрания и обсуждения вопросов, кроме того периода, когда она болела, ее работой я вполне удовлетворен

## Григорий Подкидыш

— программист и математик.

Гриша изначально был главным инициатором выбора данной темы, после долгих обсуждений мы все с ним согласились. Гриша был нашей главной лошадкой и работягой на проекте, также обсуждал с руководителем детали проекта: архитектуру проекта, его детали и т.д. Занимался реализацией основной части проекта: написание серверной части приложения, проектирование БД, выбирал подходящие протоколы для будущего приложения. Присутствовал на всех собраниях, на них же предлагал интересные идеи и брался за их реализацию. Его работой доволен на все 100%

## Кирилл Станкевич

—математик и программист.

На Кирилла также можно было всегда положиться, был правой рукой Гриша при написании проекта. Кирилл занимался реализацией протокола Диффи-Хеллмана, а так же помогал Кате в разработке GUI части приложения и клиентской части приложения. Присутствовал не на всех собраниях, но я не считаю этот момент важным или тем более критичным так как все поставленные перед ним задачи он выполнял в срок. Его работой я доволен, и с удовольствием бы позвал его в следующий проект

## Что сделано

- Изучен и реализован протокол Диффи-Хеллмана
- Разботана архитектура приложения и клиент-серверная логика

- Реализован качественный, производительный сервер, способный обрабатывать большое количество пользователей и их сообщений
- Реализовали юзер-фрэндли GUI
- Асинхронная работа сообщений и добавлений пользователей в друзья

## **Что не сделано**

- Групповые чаты
- Отправка мультимедии
- Не задеплоили проект
- Не было досконального тестирования

## **Анализ процесса**

Изначально у нас была команда чисто программистов и математиков, но из-за неожиданной потери нашего бизнес-аналитика нам пришлось перераспределять роли и в итоге на себя эту роль пришлось взять Кате и мне, в результате чего у нас сместились сроки по выполнению заданий и возникли некоторые неудобство и разногласия. Но из-за того, что все члены проекта были замотивированы и им был интересен наш проект, то все занимались своим делом и никого не приходилось стимулировать “кнутом”, разве что в некоторых случаях “пряником”. Потому сама техническая часть реализованного нами проекта была готова еще за месяц до дедлайна и оставалось лишь доделать немного бумажной работы, а также отпраздновать наш успех

## **Наш Подход**

Из-за того, что все ребята в команде были умными и самостоятельными их не приходилось лишний раз “пинать”, только ставить глобальные задачи по проекту, а также контролировать их выполнение. Мы договорились, что каждый член команды будет разбивать свою глобальную поставленную задачу на более мелкие и реализовывать их к определенному сроку, чтобы успеть к дедлайну