|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| http://vtp.ifsp.edu.br/wp-content/themes/ifsp_votu/images/logo_ifsp.png | | Sistemas de Informação 1º SEMESTRE | |
| Aluno:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **Disciplina:** Programação Estruturada | | | Prova Bimestral |
| **Professor:** Ivan Oliveira Lopes | | | Votuporanga, 30 de Julho de 2021 |
| **Valor:** 4.0 pontos | Nota:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |  |
|  | | | |
| **Observações:**   1. A prova é SEM CONSULTA e INDIVIDUAL; 2. Leia atentamente as questões. A interpretação destas FAZ PARTE da prova; 3. As respostas deverão ser entregues no Moodle até dia 31/07/2021 (12 horas).   **Boa Prova!** | | | |
| u | | | |
| 1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como a que pode ser visualizada na Figura abaixo. (0.3 pontos)**   **Observações:**   1. Em Aluno: deve ser colocado o seu nome; 2. Em Matrícula: deve ser colocado a sua matrícula no IFSP; 3. A formatação da tela de execução é importante; 4. No envio das respostas, deve ser feito um documento de texto com o código da resposta e uma tela da execução do programa.      1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como a que pode ser visualizada na Figura abaixo. (0.4 pontos)**   **Observações:**   1. O usuário deve digitar o número de medalhas de OURO, PRATA e BRONZE; 2. No final deve ser somado o número de medalhas de OURO, PRATA e BRONZE para apresentar o total de medalhas que o Brasil ganhou; 3. A formatação da tela de execução é importante; 4. No envio das respostas, deve ser feito um documento de texto com o código da resposta e uma tela da execução do programa.      1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como a que pode ser visualizada na Figura abaixo. (0.5 pontos)**   **Observações:**   1. O usuário deve digitar um valor de 1 até 5 para escolher uma das opções (Somar, Subtrair, Dividir, Multiplicar ou Sair). Escolhendo uma das opções matemáticas, deverá ser informado dois números. Esses números serão utilizados para realizar a operação matemática selecionada. 2. Se o usuário digitar uma opção que não esteja no MENU, o sistema deve mandar uma mensagem de opção inválida. 3. A formatação da tela de execução é importante; 4. No envio das respostas, deve ser feito um documento de texto com o código da resposta e uma tela da execução do programa.      1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como as que podem ser visualizadas nas Figuras abaixo. (0.5 pontos)**   **Observações:**   1. O usuário deve digitar sua idade. 2. Idade maior ou igual a 65 anos, o usuário poderá ser atendido em caixa preferencial. Idade menor que 65 anos, o usuário será atendido nos caixas convencionais (caixa 2, caixa 3, caixa 4). 3. A formatação da tela de execução é importante; 4. No envio das respostas, deve ser feito um documento de texto com o código da resposta e uma tela da execução do programa.     **5) Faça um programa que receba uma senha formada de quatro números inteiros, verifique se a senha está correta e, caso não esteja, solicite novamente a senha (a senha pode ser solicitada apenas 3 vezes). Se a senha entrada for a correta, deverá ser apresentada a mensagem “Senha Correta”, caso contrário, “Senha Incorreta”.** **(0.5 pontos)**  **Observações:**   * 1. O usuário deverá informar uma senha.   2. O sistema deve verificar se a senha é válida.   3. A senha válida é 1234.      * + 1. **Faça um programa utilizando C++ para gerar uma tela como a que pode ser visualizada na Figura abaixo. (1.0 ponto)**   **Observações:**   * 1. O usuário deve digitar um número inteiro, entre 1 e 9, para que seja feita a tabuada.   2. A formatação da tela de execução é importante. | | | |
| Boa Prova | | | |
|  | | | |