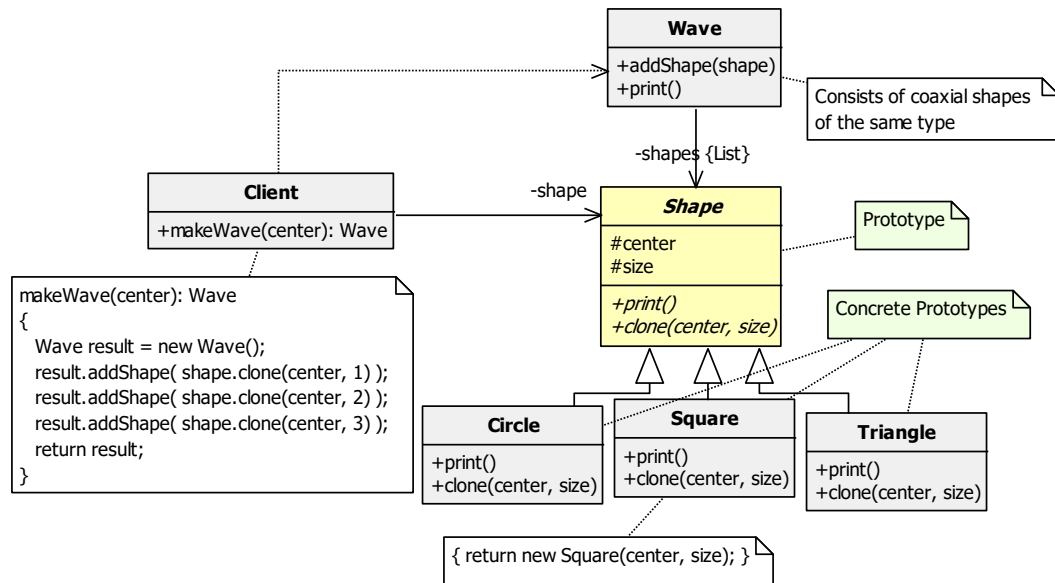


Problems

1. Իրականացնել ստորև բերված նախագծային լուծումը՝ հենված **Prototype** շաբլոնի վրա: Օգտագործել կառուցված ծրագիրը *շրջանագծերից, քառակուսիներից և եռանկյուններից* բաղկացած ալիքներ տպելու համար:



2. Իրականացնել ստորև բերված նախագծային լուծումը՝ հենված **Factory Method** շաբլոնի վրա: Օգտագործել կառուցված ծրագիրը *շրջանագծերից, քառակուսիներից և եռանկյուններից* բաղկացած ալիքներ տպելու համար:

