06/04/2022 09:16 C#-6 - Loops



1. Quais são considerados loops no C#?

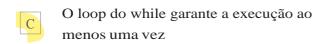


B do while



D foreach

- 2. Qual é a diferença entre um loop while e um loop do while?
- O loop while garante a execução ao menos uma vez
- Não possui nenhuma diferênça



3. Quando declaramos um loop é importante checar uma condição de parada, caso não seja cumplido a condição de parada o loop permanecera infinitamente!.

A Verdadeiro

B Falso

4.

```
for (int i = 0; i < 3; i++)
{
    Console.Write(i);
}</pre>
```

Qual é a condição de parada do loop for da imagêm?

A Quando, i = 4

B Quando, i = 3

C

Quando, i = 2

5.

```
int n = 0;
do
{
    Console.Write(n);
    n++;
} while (n < 5);</pre>
```

No código da imagem, qual sera a saída?

A 01234

В 0123

C 12345

06/04/2022 09:16 C#-6 - Loops

> 6. O exemplo, int[] array = new int[5]; é considerado uma:

- Matriz multdimensional Α
- Matriz unidimensional

- O exemplo, 7. int[,] array; é considerado uma:
- Matriz multdimensional
- В Matriz unidimensional

```
int[] numbers = { 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 };
8.
     foreach (int number in numbers)
          if (number == 3)
          {
              break;
          }
          Console.Write($"{number} ");
     }
     Console.WriteLine();
     Console.WriteLine("End of the example.");
```

Qual será a saída do código?

012 Α End of the example.

0123456789 В End of the example.

123 End of the example. 06/04/2022 09:16 C#-6 - Loops

```
9. for (int i = 0; i < 5; i++)
{
        Console.Write($"Iteration {i}: ");
        if (i < 3)
        {
            Console.WriteLine("skip");
            continue;
        }

        Console.WriteLine("done");
}</pre>
```

Qual será a saída do código?

Iteration 0: done

Iteration 1: done

A Iteration 2: done

Iteration 3: skip

Iteration 4: skip

Iteration 0: skip

Iteration 1: done

Iteration 2: done

Iteration 3: done

Iteration 4: done

Iteration 0: skip

Iteration 1: skip

B Iteration 2: skip

Iteration 3: done

Iteration 4: done

- 10. A foreach instrução executa uma instrução ou um bloco de instruções para cada elemento que se encontra em um array!
- A Verdadeiro

C

B Falso