

EJERCICIOS MODULO 3 – PYTHON

1. En una determinada empresa, sus empleados son evaluados al final de cada año. Los puntos que pueden obtener en la evaluación comienzan en 0.0 y pueden ir aumentando, traduciéndose en mejores beneficios. Los puntos que pueden conseguir los empleados pueden ser 0.0, 0.4, 0.6 o más, pero no valores intermedios entre las cifras mencionadas. A continuación, se muestra una tabla con los niveles correspondientes a cada puntuación. La cantidad de dinero conseguida en cada nivel es de S/. 2400 multiplicada por la puntuación del nivel.

Nivel	Puntuación
Inaceptable	0.0
Aceptable	0.4
Meritorio	0.6 o más

Escribir un programa que lea la puntuación del usuario e indique su nivel de rendimiento, así como la cantidad de dinero que recibirá el usuario. Use print para mostrar los resultados

2. Haga un programa que calcule el monto de una multa por exceso de velocidad. El conductor será multado si la velocidad del auto es mayor a 60 Km/h. La multa se aplicará de acuerdo con el siguiente rango:

Velocidad (Km/h)	Multa (S/.)
<60,100]	100
<100,130]	150
<130,más>	220

Si además el conductor no estaba usando cinturón de seguridad, la multa aumentará en S/ 50.

Consideré a la velocidad y a la información si usa o no cinturón de seguridad, como datos a ingresar por el usuario del programa.

Si hay exceso de velocidad, presente en pantalla el exceso sobre el límite de velocidad, de lo contrario presente un mensaje que indique que está en los límites permitidos.

También indique si está usando o no cinturón de seguridad.

Finalmente, presente el monto de la multa si corresponde.