

Flávia Proença é front-end developer junior, designer gráfico e ilustradora digital. Criando códigos e pixels. ☺♥

www.madebyflavia.dev

flavuskka@gmail.com

10/04/1997 | Niterói(RJ)

+55(21) 96733-2761

Experiência

Autônomo • Web dev e design gráfico

Agosto 2018 - Presente

Para ilustrações e concept art uso Clip Studio, PS e Procreate. Em Web Design + Web development, frames idealizados no Figma e traduzidos para código no Visual Studio (HTML, CSS e JS vanilla) ou trabalho com plataformas low-code (elementor, etc) dependendo da necessidade do cliente. No demais, Photoshop, Indesign e Illustrator. Organizo meus projetos, clientes (pessoas físicas) e briefings através do Trello e do Notion com metodologia Kanban.

Fundação de arte de Niterói, Prefeitura de Niterói • Designer Gráfico

Fevereiro 2022 - Dezembro 2022

Clientes: Theatro Municipal de Niterói, Museu MAC, Museu Janete Costa, Anime Nikity, Bolofofos, Niterói Livros, Niterói Discos, eventos da prefeitura e outros órgãos culturais. Projeto notável: Ciclo cultural "Modernismo(s)".

Agência Razow • Designer Gráfico

Setembro 2020 - Julho 2021 (+ contrato temporário em 2023)

Clientes: Evelyn Regly, VacaCast, Ruby Rose, Equipe Ballroom, MyMake Rio, RioBel, Kennedy, Felski, etc. A empresa ainda é parceira para eventuais freelances sem vínculo empregatício. Projeto notável: Branding VacaCast.

Editora Dialética • Diagramadora de livros e Capista

Abril 2020 - Outubro 2020

Parceria em diagramação de miolo (e-books e impressos), ilustrações de capa, edições e demandas de autores pessoas físicas.

ICAD/Vision Lab • Artista 2D e UI/UX Designer

Janeiro 2018 - Dezembro 2019

Produção do jogo digital Shape Arena (disponível na [Steam](https://store.steampowered.com/app/1234567890)). Participei da produção do jogo como artista, direção de arte, animadora 2D e UI/UX designer da interface visual.

Carioca morando em Niterói (RJ) com um mini coelho e um salsichinha que ama com o que trabalha. 🐰

www.madebyflavia.dev

flavuskka@gmail.com

10/04/1997 | Niterói(RJ)

+55(21) 96733-2761

Formação

PUC Rio • Bacharelado em Desenho Industrial

Agosto 2015 – Dezembro 2019

Faculdade Unyleya • Pós-Graduação em UX/UI

Fevereiro 2020 – Fevereiro 2021

Cursos

Escola de artes Panorama • Pintura digital pro

Fevereiro 2021 – Novembro 2021

Escola Mundracunn • Imersão em desenho avançado

Fevereiro 2022 – Maio 2023

Schoolism • Cursos em artes visuais e 3D

Junho 2022 – Outubro 2023

Escola EBAC • Introdução à Programação

Julho 2023 – Novembro 2023

Escola EBAC • Profissão: Engenheiro Front-end

Julho 2023 – Novembro 2023

Traversy media • Modern JavaScript From The Beginning

Julho 2023 – Dezembro 2023

Habilidades

Design Thinking, Kanban, Mobile first, Front end development, UI, UX, Branding, Diagramação, Design gráfico, Concept Art, Ilustração, 3D art

Ferramentas

Front end • HTML, CSS, Javascript, SASS, LESS, GIT, JQuery, Bootstrap, React, VueJS, Gulp

Design • Figma, Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects

Art • Clip Studio Paint, Procreate, Blender, Zbrush

Acredito ser essencial estar em constante aprendizado e possuir um bom plano de autogestão. ★

www.madebyflavia.dev

flavuskka@gmail.com

10/04/1997 | Niterói(RJ)

+55(21) 96733-2761

Méritos

Exposição Parla • Ilustração

Em 2020

Minha história ilustrada e storyboard (Maldita terra de Mapati) entraram na exposição na edição de 2020.

Exposição SBGames • Ilustração, game design

Em 2019

Meu Card Game Constelário foi escolhido para expor no estande acadêmico e o jogo que participei de seu desenvolvimento (Shape Arena) teve um estande próprio.

Idiomas

Português • Nativo

Inglês • Avançado

Valores

Organização, Responsabilidade, Empatia, Comprometimento, Flexibilidade, Confiabilidade, Autonomia, Assiduidade

Trivia

- Worldbuilding! Gosto de criar personagens, criaturas e o mundo em que vivem. Esse aspecto me atrai por RPG e fantasia.
- Musculação e aeróbico me fizeram bem nesses tempos de pandemia então mantive o hábito.
- Apaixonada por animais!
- Pratico Zazen (meditação zen-budista).
- Sou INFP na tipologia de Myers-Briggs.
- Um artista: Luis Ricardo Falero; Um filme: Lilo & Stitch; Um anime: Inuyasha; Um jogo: Darkest Dungeon; Um livro: Drácula; Uma série: What We Do in the Shadows; Uma comic: Artemis Fowl
- Faço ótimos cupcakes.