



#ШПАРГАЛОЧКИ

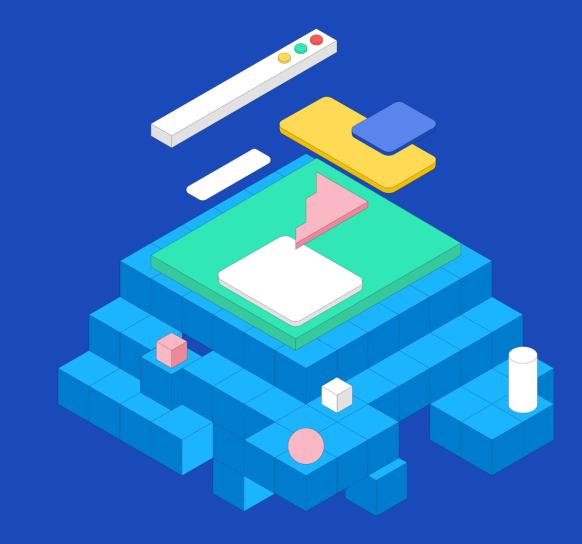
СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Дополнительный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: https://t.me/hw_school











Знакомимся с Гит и вспоминаем ГитХаб







Git

Git - это система контроля версий, специальная программа, позволяющая "сохраняться" на определенном месте. Почти как в игре, только сохраняется состояние проекта (кода).

GitHub - это специальный сайт, на котором можно хранить свои проекты и показывать (или не показывать) их кому-то другому, вести совместную работу над одним проектом.

Репозиторий - это папка проекта на GitHub.







Добавление проекта на GitHub

Чтобы добавить свой проект на GitHub, нужно установить git на свой компьютер и создать репозиторий на сайте.

После этого **в папке проекта** нажать на правую кнопку мыши, выбрать "**Git Bash Here**" и в открывшейся консоли выполнить следующие команды:

git init

git add.

Тут происходит создание локального репозитория и добавления в него всего, что есть в папке. Остается сохранить "слепок" - текущее состояние проекта:

git commit -m "first commit"

Здесь после - т добавляется комментарий к коммиту.







Добавление проекта на GitHub

Теперь нужно отправить сохраненную версию в репозиторий на GitHub:

git remote add origin https://github.com/UserName/RepositoryName

git push -u origin master

Первая команда связывает локальный репозиторий с удаленным, здесь

UserName - имя пользователя на GitHub, RepositoryName - имя проекта.

А вторая уже отправляет сохраненную версию в удаленный репозиторий.







Скачивание и запуск проекта с GitHub

Чтобы начать работу над чужим (или даже своим) проектом с GitHub, в первую очередь, его нужно скачать. Для этого - нажать на зеленую кнопку **Code** на странице репозитория и выбрать **Download ZIP**.

После разархивации проект еще не готов к работе - в нем нет папки **node_modules**. Чтобы это исправить, нужно открыть git-консоль из папки проекта и выполнить команду:

npm install

Она создаст папку **node_modules** и установит все необходимые зависимости.