



#ШПАРГАЛОЧКИ

# СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

## Дополнительный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити  
в Telegram: [https://t.me/hw\\_school](https://t.me/hw_school)





# FLUX архитектура (часть 1)



# Перерисовка страницы

После того как сообщение было добавлено, страницу надо отрисовать заново. За отрисовку отвечает `index.js`, а именно - функция **`ReactDOM.render()`**.

Поскольку теперь отрисовка нужна после каждого добавленного сообщения, нужно создать отдельную функцию, а вызов **`ReactDOM.render`** переместить внутрь нее.

Но оставить эту функцию в `index.js` и просто вызывать ее после добавления сообщения нельзя, так как это вызовет **циклическую зависимость**.



# Перерисовка страницы

```
export let rerenderTree = () => {  
  ReactDOM.render(  
    <React.StrictMode>  
      <App state={state} addPost={addPost} sendMessage={sendMessage} />  
    </React.StrictMode>,  
    document.getElementById('root')  
  );  
}
```



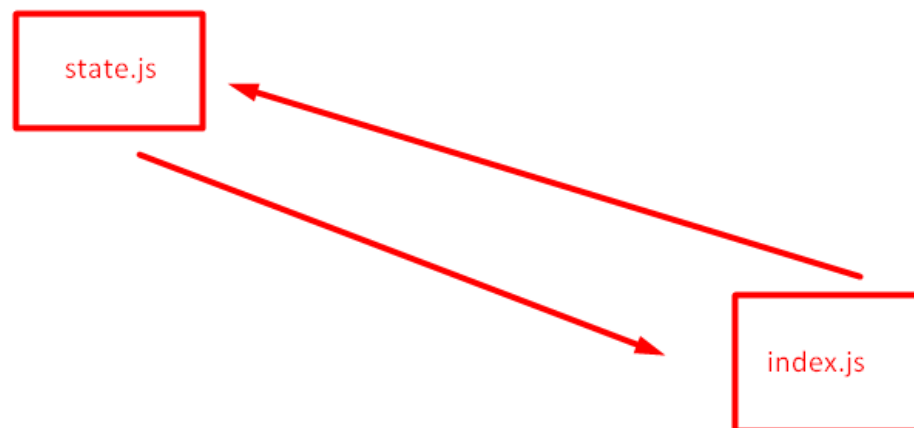
# Циклическая зависимость

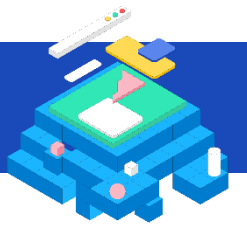
**Циклическая зависимость** - это зависимость двух участков кода друг от друга. Например, если перерисовывающую страницу функцию из **index.js** вызывать в сохраняющей сообщение функции из **state.js**, возникнет циклическая зависимость между этими двумя файлами.

Иными словами, **index.js** импортирует **state**, а **state.js** импортирует функцию отрисовки из **index.js**.



# Циклическая зависимость





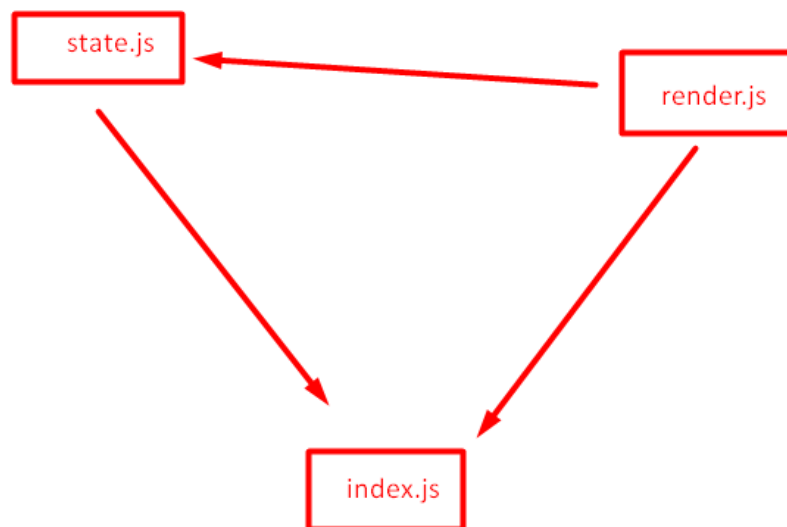
# Циклическая зависимость

Чтобы избавиться от циклической зависимости, **весь код из `index.js`** нужно вынести в отдельный файл - например, **`render.js`** (он может храниться в папке **`src`**).

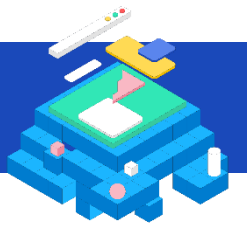
Тогда **`index.js`** будет только импортировать и вызывать функцию, отрисовывающую страницу. А в **`state.js`** изменится только место, откуда эта функция импортируется.



# Циклическая зависимость







# unshift

**unshift** - метод, добавляющий элемент в массив. Используется так же, как `push`, но добавляет новый элемент в **начало массива**, а не его конец.

```
state.profilePage.postsData.unshift(newPost)
```

// теперь новые посты добавляются в начало массива и  
отрисовываются первыми, а не последними