



#ШПАРГАЛОЧКИ

СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Дополнительный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити
в Telegram: https://t.me/hw_school





Перенос данных, знакомство с BLL



BLL

BLL (Business Logic Layout) или слой бизнес-логики - это данные, которые использует реакт-приложение.

Например, компонента - это не данные, компонента формирует **UI (User Interface)** - пользовательский интерфейс (текстовые поля, кнопки и так далее). А вот то, что компонента принимает в **props** (имя пользователя, его id) - это уже данные.



BLL

Чтобы разделить бизнес-логику и пользовательский интерфейс, данные нужно хранить в массиве объектов:

```
let dialogNames = [  
    {name: "John Doe", id=1},  
    {name: "Richard Roe", id=2},  
]
```

А в компоненте - только использовать эти данные:

```
<DialogItem name={dialogNames[0].name} id={dialogNames[0].id} />
```



map()

map - метод массивов, который позволяет “перебрать” массив и поочередно вытащить из него каждый элемент. С помощью этого метода можно вывести сколько угодно компонент (например, собеседников) всего в одну строку кода:

```
{dialogNames.map((e) => <DialogItem name={e.name} id={e.id} />)}
```

Тут map принимает **стрелочную функцию** с параметром **e** - в него по очереди запишется каждый элемент массива **dialogItems**. Эта функция возвращает **новый массив** с компонентами **DialogItem** и соответствующими атрибутами.



Документация проекта

Чтобы не запутаться в сложном проекте, полезно иметь схему, описывающую его структуру.

Сейчас точка входа в нашем проекте - это **index.js**, отрисовывающая компоненту **App**.

App в свою очередь принимает **Header**, **Navbar** и **Profile** или **Dialogs**.

Profile отрисовывает компоненты **ProfileInfo** и **Posts** (которая заполняется из **Post**), **Dialogs** - **DialogItem** и **Messages**.



Документация проекта

