# Praktikum Software-Engineering 1 SoSe 16

Aufgabenblatt 3

Prof. Dr. Bettina Buth < <a href="mailto:buth@informatik.haw-hamburg.de">buth@informatik.haw-hamburg.de</a>> Raum 7.86b, Tel. 040/42875-8150

### Bearbeitungshinweise

- Die Bearbeitung der Aufgaben findet in festen Vierergruppen statt.
- Die bearbeiteten Lösungen werden in der Regel während der Praktikumsstunde abgenommen. Dazu werden Sie abwechselnd Ihre Lösungen im Team vorstellen.
- Es gibt **100% Anwesenheitspflicht** beim Praktikum. Beim Fehlen wegen z.B. Krankheit müssen Atteste eingereicht werden und ein Nachholtermin wird vereinbart.

#### Ziel des Praktikums:

- Software Design Modelle und Implementierung
  - o Implementierung von Modellen mit dem State Pattern
- Testen systematischer Ansatz
  - o Blackbox Tests: Ableiten von Testfällen auf Basis von Zustandsmodellen
  - Whitebox Tests: Coverage mit EclEmma

#### Vorbereitung vor dem Praktikum

- 1) Machen Sie sich mit den State Pattern vertraut, speziell auch mit seiner Implementierung in Java
- 2) Machen Sie sich mit dem Werkzeug EclEmma zur CodeCoverage vertraut; ev. müssen Sie es über den Eclipse Marketplace einbinden.
- 3) Machen Sie sich mit dem Testfallerzeugung auf Basis von Zustandsautomaten vertraut Stichworte Konformanztest und Robustheitstest
- 4) Lesen Sie die Aufgaben sorgfältig durch und stellen Sie Ihre Fragen zu den Aufgaben am Anfang des Praktikumstermins

#### **Zusatzinformationen:**

- Tutorials zur Coverage mit EclEmma: http://realsearchgroup.org/SEMaterials/tutorials/eclemma/
- EclEmma allgemein: http://www.eclemma.org/ (dort auch Info für die Einbindung in Eclipse)
- EclEmma alternativer Installationsweg: Source von <a href="http://sourceforge.net/projects/eclemma/">http://sourceforge.net/projects/eclemma/</a> herunterladen. Inhalte (aus den Sourcen) des feature- und plugin-Ordners in den entsprechenden Ordner in Eclipse hineinkopieren. Mit einem Neustart von Eclipse ist EclEmma dann verfügbar.

## Aufgabe 1: Implementierung nach Pattern

Gehen Sie aus von der bisherigen Implementierung des Systems aus Praktikum 2, Aufgabe 2 aus.

## 1.1: State-Modell und Implementierung

Abgabe: Diskussion im Praktikum, schriftliche Abgabe von Modell und Code (vgl Aufgabenblatt 2)

Übergang von Praktikumstermin 2:

- Vorstellung der Zustandsmodelle
  - o Abklärung der Grenzen zwischen Steuersoftware und Umgebung
  - o Events oder Bedingungen als Trigger
  - Implementierung paralleler Zustände

0

## 1.2: Alternative Implementierung nach State-Pattern

Abgabe: Diskussion im Praktikum, schriftliche Abgabe des Codes

Entwickeln Sie eine alternative Implementierung Ihres Systems auf Basis des State-Pattern.

#### a) Klassenstruktur neu

Geben Sie zunächst das Design der neuen Implementierung als Klassendiagramm an.

#### b) Implementierung

Implementieren Sie Ihr Design auf Basis der ermittelten Klassenstruktur.

#### Diskussion:

- Welche Klassen des bisherigen Systems bleiben erhalten, welche ändern sich? Welche neuen Klassen kommen hinzu?
- Wie wirken sich die parallelen Zustände auf die Struktur aus?
- Müssen die bisherigen Tests angepasst werden? Falls ja: was muss verändert werden?

## Aufgabe 2: Testen am Beispiel

## 2.1: Testen – Coverage messen

Abgabe: Vorstellung im Praktikum, Diskussion

Analysieren Sie die bisher implementierten Testfälle bezüglich der Überdeckung des Source Codes der Klassen in den packages fsm, implementation, boundaryclasses mit EclEmma.

#### Diskussion:

- Welche Information liefert EclEmma?
- Wie hoch ist die Coverage durch Ihre bisherigen Tests?
- Was ist der Unterschied zwischen Instruction, Branch, Line, Method Coverage

## 2.2: Testen – Whitebox Tests: Coverage erhöhen

Abgabe: Vorstellung im Praktikum, Diskussion

Erstellen Sie weitere Tests, die die Coverage für die obigen Klassen auf mindestens 90% erhöhen für die Coverage Maße

- Instructions
- Branches

#### Diskussion:

Welche Bereiche des Codes sind leicht, welche schwer zu erreichen?

## 2.3: Testen -Blackbox Tests: Zustandsbasierte Testfälle

Abgabe: Vorstellung im Praktikum, Diskussion

Bestimmen Sie auf Basis Ihres Automatenmodells aus Aufgabe 2 im Praktikum 2 und mit Hilfe des Zustandsübergangsbaums Konformanz- und Robustheitstests für das Gesamtsystem.

#### Diskussion:

- An welchen Stellen gibt es Probleme mit der Generierung des Zustandsübergangbaums?
- Welche Überdeckung für den Automaten erreicht man mit den Konformanztests und den Robustheitstests?

Optional: Implementierung der Tests.

## TI3 SE1 SoSe 16 – Aufgabenblatt 3

**Hinweis:** Abgabe der Aufgabe schriftlich, per email an <u>buth@informatik.haw-hamburg.de</u> mit Betreff "[SEP1] Aufgabenblatt 3, Aufgabe 1" – Kopie an alle Teammitglieder

Abgabe der schriftlichen Teile bis

Do, 11.6.2016, 23:00

Viel Spaß!