

# Verteilte Systeme

...für C++ Programmierer

Kryptographische Hashfunktionen

by

Dr. Günter Kolousek

# Hashfunktionen

- ▶ Hashfunktion  $h$

$$h : K \rightarrow \{0, \dots, m - 1\}$$

ordnet jedem Schlüssel  $k \in K$  einen Index  $h(k)$  mit  $0 \leq h(k) \leq m - 1$  zu.

- ▶ Anforderungen

- ▶ gleichmäßige Verteilung, um (Adress)Kollisionen zu vermeiden
- ▶ Surjektivität, d.h. alle möglichen Hashwerte sollen auch durch Hashfunktion auch errechnet werden können
- ▶ effizient berechenbar

# Kryptographische Hashfunktion

- ▶ kollisionsresistente Einweghashfunktion
  - ▶ Einwegfunktion: kann in die eine Richtung leicht berechnet werden, die andere Richtung ist nicht berechenbar (oder nur mit extrem viel Aufwand).
  - ▶ Hashfunktion
  - ▶ kollisionsresistent
    - ▶ schwache Kollisionsresistenz: praktisch unmöglich zu gegebenen  $x$  einen unterschiedlichen Wert  $x'$  zu finden, der gleichen Hashwert aufweist
    - ▶ starke Kollisionsresistenz: praktisch unmöglich zwei verschiedene Werte  $x$  und  $x'$  zu finden, die gleiche Hashwerte aufweisen
- ▶ Einteilung
  - ▶ schlüssellose Hashfunktionen
  - ▶ schlüsselabhängige Hashfunktionen

# Hashfunktionen

- ▶ MD5 (Message Digest 5): 128 Bits, unsicher
- ▶ SHA
  - ▶ SHA (auch SHA-1): 128 Bits, unsicher
  - ▶ SHA-2: Weiterentwicklung von SHA
    - ▶ SHA-224
    - ▶ SHA-256
    - ▶ SHA-384
    - ▶ SHA-512
- ▶ SHA-3: wird meist in Kombination zu SHA-2 eingesetzt
  - ▶ Neuentwicklung, Gewinner internationaler Ausschreibung
  - ▶ SHA3-224
  - ▶ SHA3-256
  - ▶ SHA3-384
  - ▶ SHA3-512
  - ▶ SHAKE128 und SHAKE256: beliebige Länge des Hashwertes