

Unit 16

by

Dr. Günter Kolousek

Kommandozeilenverarbeitung - 3

Shooter Number One

```
Usage:
  shooter ship new <name>...
  shooter ship <name> move <x> <y> [--speed=<kn>]
  shooter ship shoot <x> <y>
  shooter mine (set|remove) <x> <y> [--moored|--dri
  shooter -h | --help
  shooter --version
Options:
  -h --help
                Show this screen.
  --version
                Show version.
  --speed=<kn>
                Speed in knots [default: 10].
  --moored
                Moored (anchored) mine.
  --drifting
                Drifting mine.
```

SelectionSort - 1

- ▶ Idee
 - 1. Lege neue Ergebnisliste an
 - 2. Finde das kleinste Element in der Liste.
 - 3. Hänge dieses Element an die Ergebnisliste
 - 4. entferne es aus der Liste
 - wenn die Liste noch nicht leer ist, gehe zu Schritt 1) zurück.
- Name
 - Auswahl des jeweils kleinstem Elementes aus der Liste
- Beispiel
 - ▶ [15, 2, 43, 17, 4, 8, 47]
 - ▶ [2], [15, 43,17,4,8,47]
 - ► [2,4], [43,17,15,8,47]
 - ▶ ...

SelectionSort - 2

- Prinzip
 - 1. Finde Position j_0 des kleinsten Elementes von a[0], ..., a[n-1] und verstausche a[0] mit $a[j_0]$.
 - 2. Finde Position j_1 des kleinsten Elementes von a[1], ..., a[n-1] und vertausche a[1] mit $a[j_1]$.
 - das ist das Element mit dem zweitkleinstem Schlüssel unter allen n Elementen
 - 3. Das wird solange durchgeführt bis alle Elemente an ihrem richtigen Platz stehen.
- Frage: Wo ist da die Ergebnisliste?
 - ► Geht auch *mit* Ergebnisliste
 - ▶ je nach Programmiersprache mit Array (je nach Aufgabenstellung: effizienter)

SelectionSort - 3