```
«interface»
                                    Moveable
                      move_by(dx : float, dy : float)
                                    «entity»
                                 drawing::Shape
                                  {persistence}
                      +pos : Point = (0, 0)
                      -last shape id : long
                      ~shape_id : long
                      +get_pos() : Point
                      move by(dx : float, dy : float)
                      #get_shape_id() : long
                      +get_area() : float
              «entity»
                                                         «entity»
          drawing::Circle
                                                     drawing::Polygon
+radius : float {radius > 0}
                                           +points : Point[*] {unique}
+/area : float {readOnly}
                                           +/area : float {readOnly}
+get area() : float
                                           +get area() : float
```