

# Darstellung Gleitkommazahlen

by

Dr. Günter Kolousek

# Zahlen

- ▶ ganze Zahlen
  - ▶ vorzeichenlos
  - ▶ vorzeichenbehaftet
    - ▶ mit designierten VZ-Bit
    - ▶ Einerkomplement
    - ▶ Zweierkomplement
- ▶ Kommazahlen
  - ▶ Festkommazahlen
  - ▶ Gleitkommazahlen

# Festkommazahlen

- ▶ Position des Komma ist fixiert
- ▶ Beispiele
  - ▶ 9.87654321 ... große Genauigkeit
  - ▶ 98765432.1 ... großer Wertebereich
  - ▶ 9876.54321 ... Kompromiss
- ▶ Problem: Welche Position soll gewählt werden?
- ▶ Genauigkeit im gesamten Bereich gesichert
  - ▶ dezimale Festkommazahlen zur Rechnung mit Geldbeträgen!
    - ▶ z.B. `decimal` in C#

# Überblick Gleitkommazahlen

- ▶ Gleitkommazahlen
  - ▶ vs. rationale/reelle Zahlen
  - ▶ alternative Namen
    - ▶ Gleitpunktzahlen, Fließkommazahlen, Fließpunktzahlen
    - ▶ floating point numbers
- ▶ IEEE 754
  - ▶ binäre Formate: 16 Bits, 32 Bits, 64 Bits, 128 Bits
    - ▶ nicht standardisiert: 80 Bits (z.B. IA-32 Prozessoren)
  - ▶ dezimale Formate: 32 Bits, 64 Bits, 128 Bits

# Gleitkommazahlen

- ▶ Komma "gleitet"
- ▶ Gleitkommadarstellung
  - ▶  $s \cdot m \cdot b^e$ 
    - ▶  $s$  ... Vorzeichen
    - ▶  $m$  ... Mantisse
    - ▶  $b$  ... Basis
    - ▶  $e$  ... Exponent
  - ▶ Beispiel:  $123.456 = +1 \cdot 0.123456 \cdot 10^3$ 
    - ▶ z.B. in C++: `0.123456e3`
  - ▶ Beispiel:  $123.456 = +1 \cdot 1234.56 \cdot 10^{-1}$
  - ▶ Welche Darstellung soll zur Abspeicherung verwendet werden?

# Gleitkommazahlen

- ▶ Komma "gleitet"
- ▶ Gleitkommadarstellung
  - ▶  $s \cdot m \cdot b^e$ 
    - ▶  $s$  ... Vorzeichen
    - ▶  $m$  ... Mantisse
    - ▶  $b$  ... Basis
    - ▶  $e$  ... Exponent
  - ▶ Beispiel:  $123.456 = +1 \cdot 0.123456 \cdot 10^3$ 
    - ▶ z.B. in C++: `0.123456e3`
  - ▶ Beispiel:  $123.456 = +1 \cdot 1234.56 \cdot 10^{-1}$
  - ▶ Welche Darstellung soll zur Abspeicherung verwendet werden?
    - ▶ → Normalisierung!
  - ▶ Wie wird Exponent abgespeichert?
    - ▶ → Charakteristik!

# Gleitkommazahlen – 2

- ▶ binäre Exponentialdarstellung

- ▶  $11.1_2 = 11.1_2 \cdot 2^0$

- ▶  $11.1_2 = 1.11_2 \cdot 2^1$

- ▶  $11.1_2 = 0.111_2 \cdot 2^2$

- ▶  $11.1_2 = 0.0111_2 \cdot 2^3$

- ▶ *Normalisierung*

- ▶ Vorkommastelle ist 1

- ▶ da immer 1 → muss nicht mitgespeichert werden!

- ▶  $11.1_2 = 1.11_2 \cdot 2^1$  → Speicherdarstellung für Mantisse: 11

# IEEE Zahlenformat

IEEE Zahl besteht aus 3 Teilen:

1. Getrenntes Vorzeichenbit S

- ▶  $S = 0 \rightarrow$  positiv,  $S = 1 \rightarrow$  negativ
- ▶ d.h.:  $s = (-1)^S$

2. Exponent E (auch Charakteristik genannt)

- ▶  $E = e + B$ , B ... Biaswert
- ▶ d.h.  $e = E - B$

3. Mantisse M

- ▶ in normalisierter Darstellung
- ▶ ohne Abspeicherung der führenden 1



# IEEE Zahlenformat – 2

- ▶ Exponent
  - ▶  $E = 0$ 
    - ▶  $M = 0 \rightarrow$  Gleitkommazahl 0
    - ▶  $M > 0 \rightarrow$  denormalisierte Zahlen ( $m$  nicht mehr normalisiert)
  - ▶  $E$  lauter 1er
    - ▶  $M = 0 \rightarrow \text{inf}$
    - ▶  $M > 0 \rightarrow \text{nan}$
- ▶ Spezielle Werte
  - ▶ 0
    - ▶ vorzeichenbehaftet, d.h. +0 und -0
    - ▶  $1/(-0)$  liefert  $-\text{inf}$ !
  - ▶  $+\text{inf}$  und  $-\text{inf}$
  - ▶ nan, z.B.  $0.0 / 0.0$

# IEEE Zahlenformat – 3

- ▶ half, single, double, extended
- ▶ single
  - ▶ Exponent: 8 Bits ( $B = 127$ ), Mantisse: 23 Bits
  - ▶ ca. 7.2 Dezimalstellen
- ▶ double
  - ▶ Exponent: 52 Bits ( $B = 1023$ ), Mantisse: 52 Bits
  - ▶ ca. 15.9 Dezimalstellen

# Gleitkommadarstellung?

1. Vorkommazahl ermitteln
2. Nachkommazahl ermitteln
3. Normalisieren
4. Exponent ermitteln
5. Vorzeichen bestimmen
6. Gleitkommazahl bilden

# Gleitkommadarstellung?

1. Vorkommazahl ermitteln
2. Nachkommazahl ermitteln
3. Normalisieren
4. Exponent ermitteln
5. Vorzeichen bestimmen
6. Gleitkommazahl bilden

19.2 in binärer Darstellung?

# Umrechnen – 1

## 1. Vorkommazahl ermitteln

▶  $19 \div 2 = 9R1$

▶  $9 \div 2 = 4R1$

▶  $4 \div 2 = 2R0$

▶  $2 \div 2 = 1R0$

▶  $1 \div 2 = 0R1$

$$19_{10} = 10011_2$$

## 2. Nachkommazahl ermitteln

▶  $0.2 \cdot 2 = 0.4 \rightarrow 0$

▶  $0.4 \cdot 2 = 0.8 \rightarrow 0$

▶  $0.8 \cdot 2 = 1.6 \rightarrow 1$

▶  $0.6 \cdot 2 = 1.2 \rightarrow 1$

▶  $0.2 \cdot 2 = 0.4 \rightarrow 0$

▶  $0.4 \cdot 2 = 0.8 \rightarrow 0$

▶  $0.8 \cdot 2 = 1.6 \rightarrow 1$

▶ ...

$$0.2 = 0.00\overline{1100}$$

# Umrechnen – 2

3. Normalisieren  $19.2_{10} = 1.001100\overline{1100} \cdot 2^4 = 1.00\overline{1100} \cdot 2^4$
4. Exponent ermitteln:  $4 + B$

# vs. Festkommadarstellung?

- ▶ Nachteile gegenüber Festkomma
  - ▶ Rechenaufwand prinzipiell höher
  - ▶ Genauigkeit nicht im gesamten Wertebereich gesichert
- ▶ Vorteile gegenüber Festkomma
  - ▶ Adaption des Wertebereiches und der Genauigkeit
  - ▶ Berechnung in FPU (Gleitkommaeinheit)