

# AucFrame 之简介及学习

## 简介

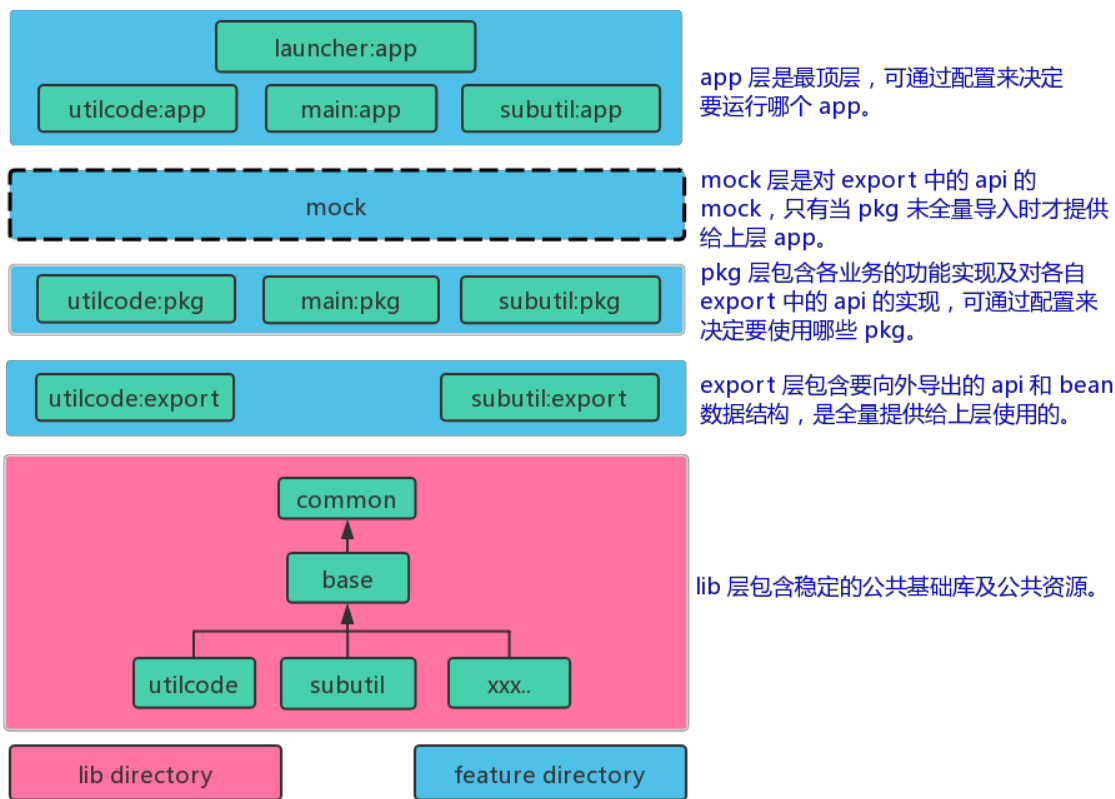
首先，什么是 AUC 呢？在 QQ 群里的小伙伴们应该知道这个词，或者知道我的工具类的也应该能猜到是什么，没错，AUC 全称就是 [AndroidUtilCode](#)，这个项目的生命周期已长达 3 年之久，star 数目前是 24k+，应该算是比较成功的一个开源项目了，基于它，我打造了一套自认为还不错的组件化架构——[AucFrame](#)，其优点如下所示：

- 统一管理项目中的 Gradle
- 自由选择调试模块
- 自由选择需要的包
- 自由切换源码和远程仓库
- 模块间通讯一学就会
- 比 EventBus 更高效的模块内通讯

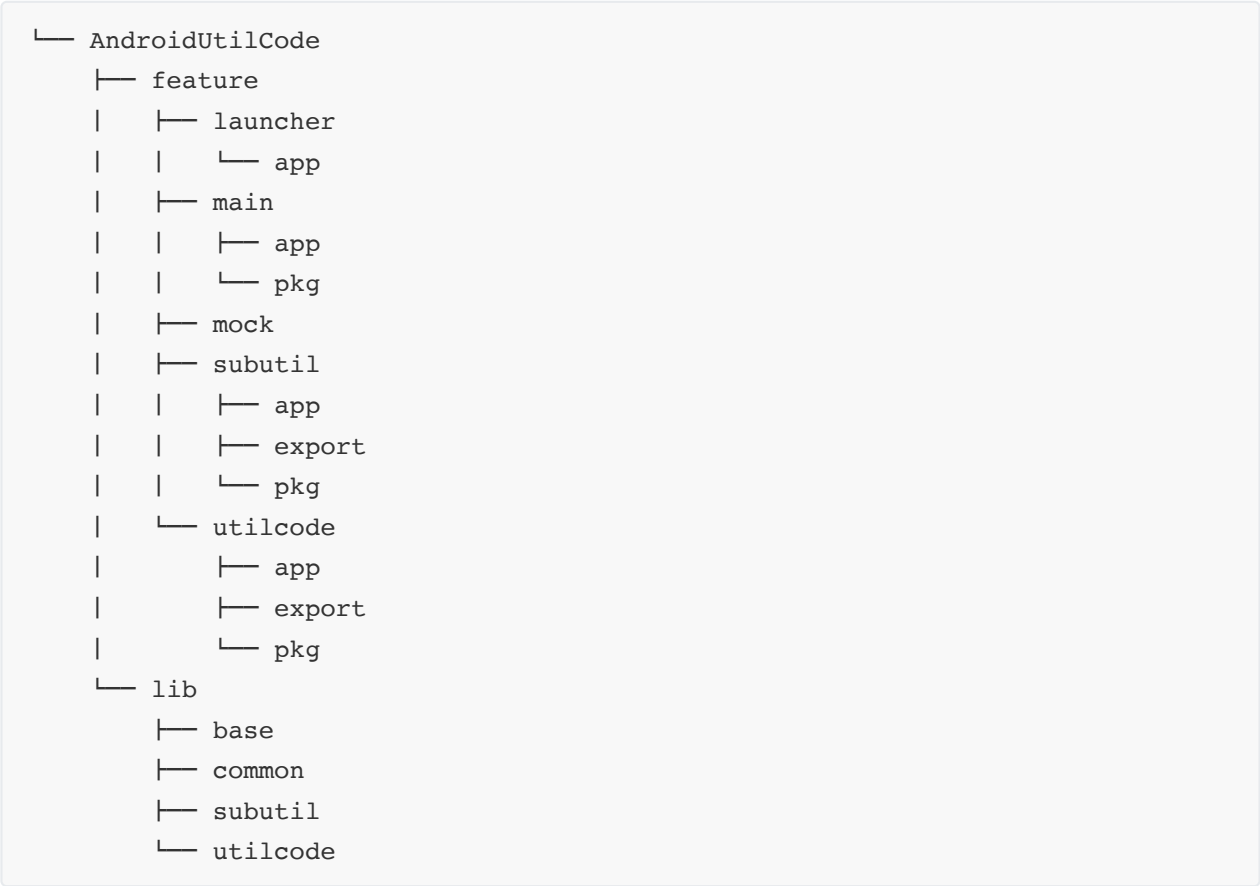
接下来就让我们来一一揭开他的神秘面纱。

## 预览

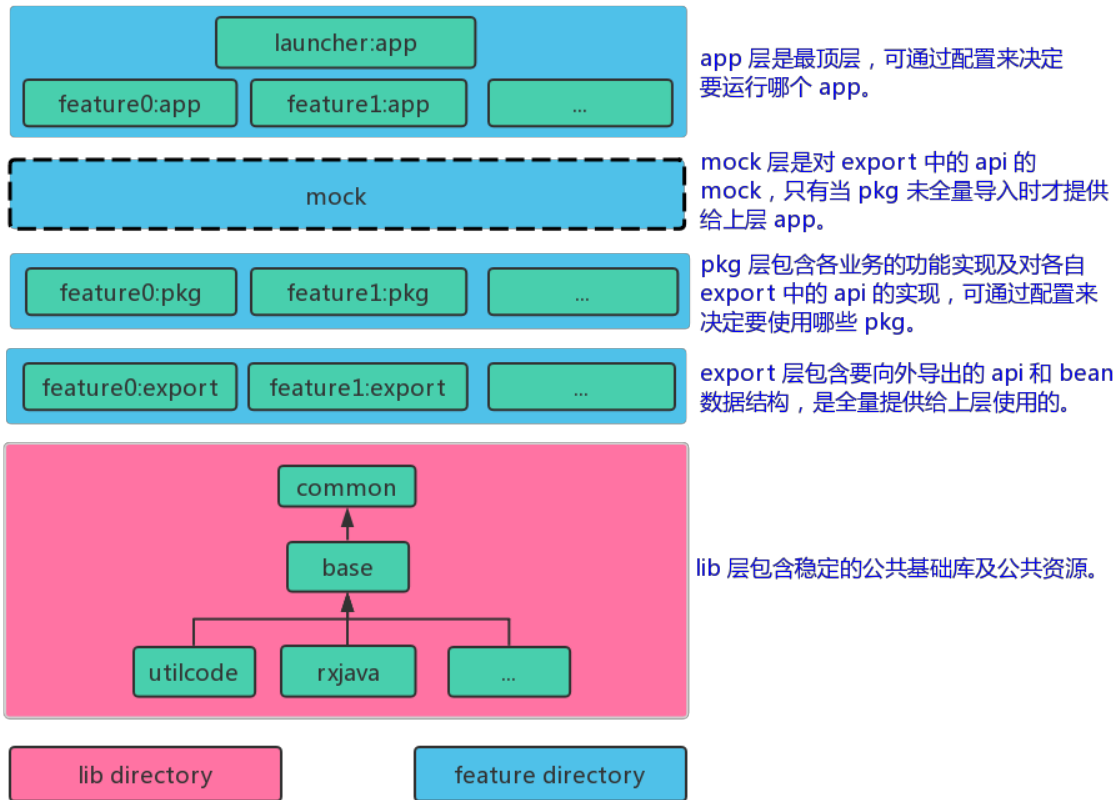
架构么，肯定要开门见山，直接上图，不然说的再天花乱坠也无济于事，也就是所谓的 `no picture you say a j8`，AucFrame 的架构如下所示：



其项目中具体的工程结构如下所示：



基于此，我们可以设计出如下通用架构：



对着架构图也许你也能撸出来一个，但其优雅程度肯定不及我撸的，具体如何优雅？最直接的就是 feature 下的所有模块的 `build.gradle` 都是空空如也，没有一行代码，甚至删了也无所谓，也就不需要你写哪个模块具体需要依赖什么，但确切的依赖关系，就是架构中所示，开发者可自由配置想要运行哪个 `app`，自由配置你所需要的 `pkg`，做到各业务可完全独立运行，下面就让我带领你如何优雅地撸出它来。

## 学习

---

该教程适合期望能优化自己工程架构的中高级开发人员，新手的话建议把 Gradle 摸清楚了再来学习即可，为了你更好更全面地了解及掌握 AucFrame，在这里我会一步步地搭建一个模板工程：[AucFrameTemplate](#)，并教你如何搭建出该架构及背后的原理，方便你可以运用到你的项目中，或者在下个项目中快速使用，相关课程列表如下所示：

0. AucFrame 之简介及学习（就是本节）
1. AucFrame 之让你的 Gradle 更智能
2. AucFrame 之统一管理 Gradle
3. AucFrame 之解放 Gradle
4. AucFrame 之模块间通信
5. AucFrame 之模块内通信

欢迎加入我的知识星球「[基你太美](#)」学习 AucFrame 框架，目前首开的价格是 ¥66 一年，到期日为 2020/07/15，平均一天 2 毛都不用，但你却可以快速学习到该牛逼的组件化框架，后续如果人多的话我也会相应升价，所以，各位 Androder 还在等什么，当然，进来之后试看发现内容并不喜欢，我也可以无条件全额给你退款，但我相信这份教程绝对值这个价钱，学完后你也会比其他人更加优秀。在学习过程中遇到的问题或者有其他 Android 相关的疑问，我有空都可以帮你解答，而且，星球中分享的不仅限于 AucFrame 框架，关于大厂的面试经验、内推通道、[AndroidUtilCode](#) 的使用我也可以提供帮助，目的就是为了让更多优秀的人聚在一起分享更多的资源让大家一同提升。