

## MIS 5 PRIMERAS BUENAS PRÁCTICAS

1. Utilizar nombres de variables significativos y con buena pronunciación, que tengan que ver con el tema del proyecto que se está desarrollando.

```
const currentAge = 29;
```

2. Los nombres de las funciones deben indicarnos lo que hacen.

```
3. function multiply(a, b = 1) {  
4.   return a * b;  
5. }
```

```
6. console.log(multiply(5, 2));
```

3. Limitar la cantidad de parámetros de una función facilita la prueba de nuestra función, por eso se recomienda que sean de 2 o menos argumentos por función.

```
4. function createUser(name, email, address)  
5.  
6. function createAddress(line1, line2, city, state, country);
```

4. utilizar getters y setters cuando se desea más que acceder a la propiedad de un objeto, además Puede cargar de forma diferida las propiedades de su objeto, digamos obtenerlo de un servidor.

```
const student = {  
  
  // data property  
  firstName: 'Monica',  
  
  // accessor property(getter)
```

```
    get getName() {  
        return this.firstName;  
    }  
};  
  
// accessing data property  
console.log(student.firstName); // Monica  
  
// accessing getter methods  
console.log(student.getName); // Monica
```

5. Utilizar encadenamiento de métodos Permite que el código sea expresivo y menos detallado, y el código es mas limpio.

```
class Computer {  
    constructor(make, model, color) {  
        this.make = make;  
        this.model = model;  
        this.color = color;  
    }  
  
    setMake(make) {  
        this.make = make;  
        // NOTE: Returning this for chaining  
        return this;  
    }  
  
    setModel(model) {  
        this.model = model;  
        // NOTE: Returning this for chaining  
        return this;  
    }  
  
    setColor(color) {  
        this.color = color;  
        // NOTE: Returning this for chaining  
        return this;  
    }  
  
    save() {  
        console.log(this.make, this.model, this.color);  
    }  
}
```

```
        // NOTE: Returning this for chaining
        return this;
    }
}

const Computer = new Computer("Acer", "F-150",
"red").setColor("pink").save();
```